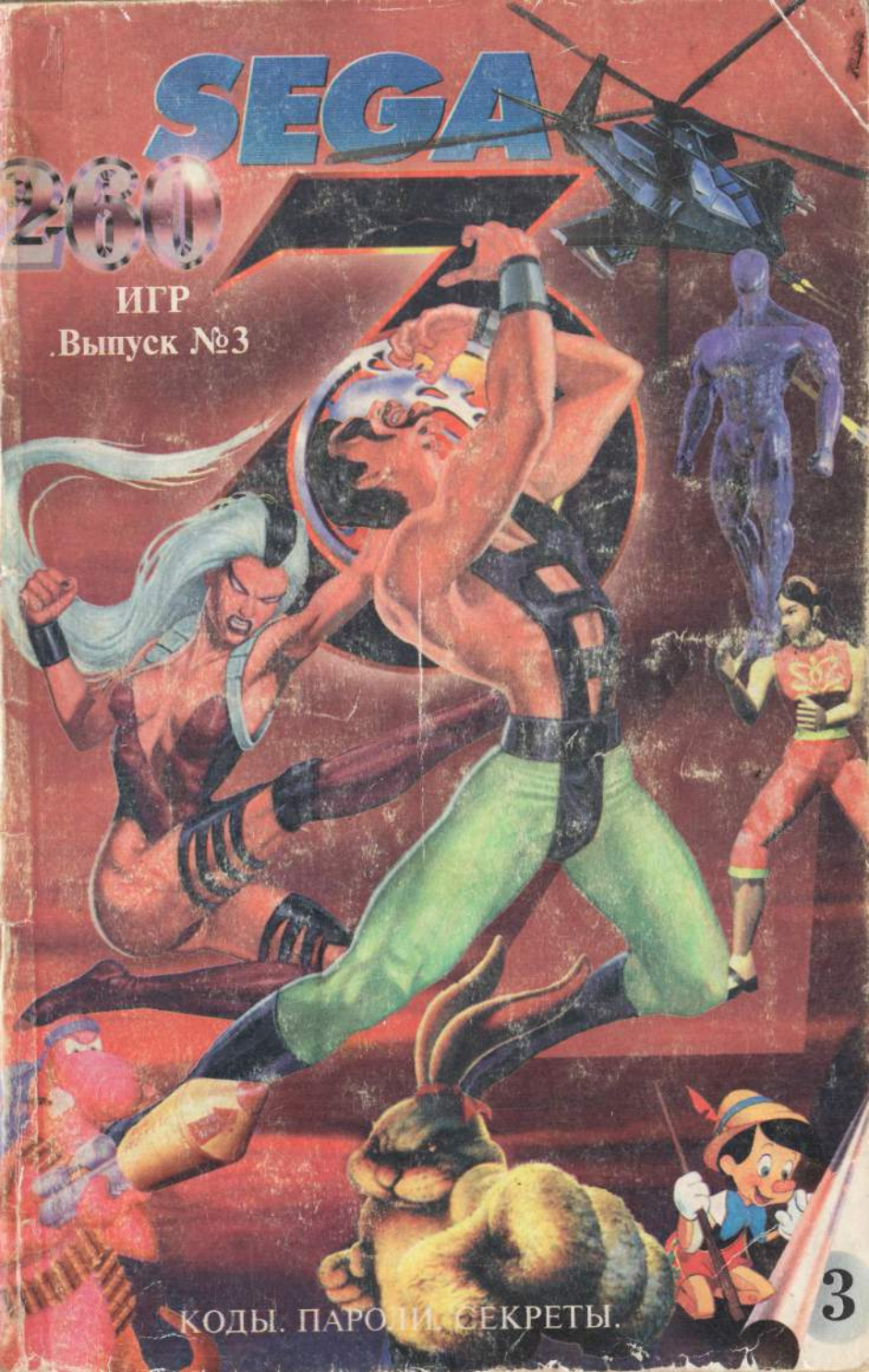


SEGA

260

ИГР

Выпуск №3



КОДЫ. ПАРОЛИ. СЕКРЕТЫ.

3

СБОРНИК

КОДОВ,
секретов и
рекомендаций

260

лучших игр для
телевизионных видеоприставок

SEGA



Москва - 1997 год.

1. ADAMS FAMILY

Этакий чернявый и носатый мужчина в синем костюме, весьма прыгучий и скользкий, ищет свое пропавшее семейство в особняке и близлежащих родовых землях. Чтобы найти своих шестерых родственничков Гомесу надобно не только со свистом скакать по головам уродцев, оккупировавших его родную фазенду, но и отгадывать хитрые головоломки, которых здесь очень много. Музыка и персонажи игры взяты из одноименной комедии, слова народные.



Коды некоторых этапов: 81YK4 , ?141T , ?891Z , V8S1H , VDNK4 , VLKKV.

2. AERO ACROBAT

Выбор уровня: 1) На экране START/OPTIONS нажмите: C,A,→,←,C,A,→,←. Вы услышите звук. 2) Во время игры нажмите START (пауза) и нажмите: ↑,C,↓,B,←,A,→,B. Зажать A+C. Бесконечное число звезд и неуязвимость для врагов: в меню выбора уровней нажмите: ←,→,A,B,C,←,→,↑,↓,←,→. Аэро сможет летать, если бросить звезду и одновременно нажать ↑.

3. AERO ACROBAT 2

В меню игры войдите в Options и прослушайте 8, 4, 19, 71 звуки. После такой комбинации экран вздрогнет. Начните игру и остановите с помощью кн. Pause. Если нажать ↓, A+C вы увидите таблицу, где можно выбрать уровень.

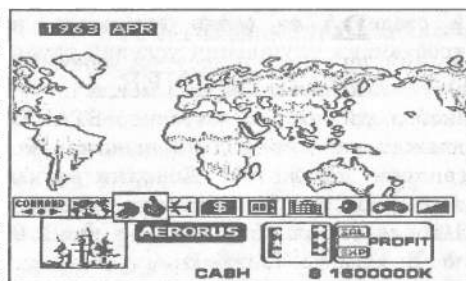
4. AEROBIZ

Графика схематическая. Смысл игры заключается в завоевании рынка пассажирских авиаперевозок. Как вы поняли из сказанного, данная игра является представителем стратегической игры с бизнес уклоном. Что то вроде "Teem Parka" только вокруг самолетов и все что вокруг них. А это: закупка самолетов, определение маршрутов



авиарейсов, отслеживание количества пассажиров в данных странах, уровня технического обслуживания и сервиса и многого другого без чего не может собственно и взлететь самолет. Игра начинается с выбора сценария : 1 сценарий 1963 - 1995 , 2 -ой 1983 - 2015 год. Затем определение цвета, страны и имени авиакомпании. В случае

если вы играете один, то за трех ваших конкурентов играет компьютер. Он так же выбирает страны где будут их головные представительства. После выбора уровня игры вы попадаете в основное меню игры. Это карта мира, на которой вы видите города мира с числом, которое



обозначает потенциальный спрос на авиаперевозки. Первое, что необходимо, это закупить необходимое количество авиалайнеров. Для этого курсором выбираете квадратик с самолетом. Здесь вас спросят, где бы вы хотели купить их, если вы играете за наших, то естественно, кроме как в России вам не позволят купить их нигде больше. Итак, вы у производителя, и выбор ваш не велик в 1 сценарии это ИЛ-62, за 35 тыс. условных единиц. Количество денег, которым обладаете вы, указано в правом нижнем углу, и зависит от уровня сложности. Вы купили скажем 6 самолетов. Напомню что в общении вы используете кнопки **С** - соглашаясь или продолжаете какое то действие, **В** - отказ или возвращение в предыдущее меню. После того как у вас появились самолеты, необходимо их отправить в полет, зайдя в 1 иконку с изображением карты мира вы можете открыть маршрут полетов **OPEN**, поменять - **CHANGE** или закрыть - **CLOSE**. Нажав на открыть вы курсором определяете маршрут, затем определяете количество самолетов на линии, число полетов в неделю и стоимость билета. При входе в иконку с долларом вы определяете - увеличить или уменьшить расходы на ремонт, обслуживание или сервис. Иконка с буквами **AD** позволяет провести исследования эффективности какого либо маршрута. Иконка со зданием позволяет строить представительство в одной из стран, или отель, или организовать чартерные рейсы, маршрут которых вы можете выбрать по карте. Иконка с руками, как вы понимаете - переговоры. Вы направляете в какую либо страну своего человека для пропаганды вашей авиакомпании. На это нужно тоже время. Иконка с головой позволяет беседовать с вашими работниками на счет рейсов, строительства, бюджета и так далее. И наконец когда вы задействовали своих людей и капиталл, запускайте колесо времени.



Через 3 месяца вы узнаете о делах конкурентов и своих делах. В таблице красным обозначено ваши расходы, а зеленым - доходы. В процессе игры вас будут сопровождать как полезная информация, так

и сведения не очень приятные, как то - забастовка рабочих, требующих улучшения условий труда. Делайте выводы..

5. AFTER BURNER 2

Выбор уровня: на заставке «START/OPTIONS» зажмите A+B+C и дважды нажмите START нажимая ← или → выберите любой уровень (вплоть до 20-го). Дополнительные ракеты: удерживая ниже перечисленные комбинации клавиш при дозаправках вы получите 100 ракет-раунд 3 - ←+B, 5 - →+B, 9 - B, 11 - →+B, 13 - ←+B, 16 - →+B, 19 - B, 21 - →+B

6. AIR DIVER

Космическая база весьма уязвима. Нажимая постоянно →, ← дождитесь, когда база откроет огонь. Теперь летите в другую сторону, атакуйте и сразу же бегите в угол. Тогда противник не сможет поразить вас. Неуязвимость: на карте найдите зону без врагов и удерживая START, нажмите - A,B,C,B,A,A,B,C,B,A,B, кнопку START отпустить когда начнется игра. Если нажатие кнопки START сопроводить еще одной кнопкой, то, направившись потом в любую из областей, вы сможете в ней: удерживая A - поразить аса - противника; удерживая C - поразить последнего боса; удерживая B - поразить базу.

7. ALADDIN

Переход с этапа на этап: набирать в паузе A,B,B,A,A,B,B,A.

Находясь в меню Options набирать A,C,A,C,A,C,A,C,B,B,B.

В появившемся меню можно выбрать вечную жизнь, бесконечные яблоки и т.д..

Алмаз - можно обменять у торговца на жизнь или исполнение желания. Голубое сердце - поправляет ваше здоровье. Голова джина - желание. (По окончании игры можно в рулетку и выиграть алмаз, жизнь и т.д). Лампа - уничтожает всех противников, находящихся на экране. Ваза - начало игры после гибели героя на уровне. Голова Аладдина - дополнительная жизнь. Изображение обезьянки - возможность играть в призовом уровне.



8. ALIEN SOLDIER

Коды этапов: 2 - 3698, 3 - 0257, 4 - 3745, 5 - 7581, 6 - 8790, 7 - 5196, 8 - 4569, 9 - 8091, 10 - 8316, 11 - 6402, 12 - 9874, 13 - 1930, 14 - 2623, 15 - 6325, 16 - 7749, 17 - 3278, 18 - 1039, 19 - 1962, 20 - 2878, 21 - 3894, 22 - 4913, 23 - 2852, 24 - 7406.

9. ALIEN STORM

Непобедимость: выбери аркадную игру и Скутера в качестве своего

персонажа. Намеренно умри, но нажми кнопку специального оружия, прежде чем упасть на землю.

10. ALIEN 3

Количество уровней - 18.

Игра написана по мотиву одноименного фильма - Чужие. Задача освободить людей в подземном комплексе, состоящий из многочисленных комнат, коридоров, лабиринтов. Оружие которым может владеть герой очень разнообразно: гранатомет, огнемёт, пулемет, гранаты. К вспомогательным устройствам относится сканер местности, определяющий местонахождение противников. Для работы сканера необходимы батарейки, которые также надо найти. Размеры карт уровней увеличивается и усложняются задания, вводится лемит времени.

Коды уровней: 2 - QUESTION, 3 - MASTERED, 4 - MOTORWAY,
5 - CABINETS, 7 - SQUIRREL



11. ALISA DRAGON

Вечная жизнь: START, A, C, ↑, C, A, ↓, B, A, ←, A, B, →, ↑, START;

Неограниченная энергия: START, A, B, B, C, A, C, B, ↓, START.

Подключите второй джойстик и активизируйте ниже перечисленные коды таким образом. Заново включив приставку, удерживайте A при появлении SEGA, затем нажимайте B, а при исчезновении слов «Associated with GAIMAX» отпустите B и, удерживая C, нажимайте START (послышится колокольный перезвон). - На втором джойстике нажимайте C и потом на этом же джойстике для выбора этапа игры: 1 - C, 2 - B, 3 - B+C, 4 - A, 5 - A+C, 6 - A+B, 7 - A+B+C, 8 - START. Чтобы вернуться на первый этап с найденными лазерами и набранными жизнями ←+C. Увеличить магию - на втором джойстике A, а на первом, удерживая ←, нажимайте B. У дракона удерживая не влево, а вправо. Магия Алисы будет настолько мощной, что она сможет убивать неприятелей с первого же попадания, если, нажав на втором джойстике A, вы зажмете на 1-ом B и на 2-ом нажмете B. Жизненная линия - на 2-ом A, на 1-ом удерживая ↑, на 2-ом B.

12. ALTRED BEAST

Меню выбора игры, при включении приставки зажмите B. Чтобы выбирать волка, медведя, тигра и других, на титульном экране удерживайте A+B+C+↵ и нажимайте START. Играть после «GAME OVER» после того, как эту надпись сменит экран заглавия, нажимайте START+A. Еще можете попробовать на экране «GAME OVER» зажать

А, а затем дважды нажать START. Меню с дополнительными опциями вызывается с титульного экрана START+B. Протестировать звук на титульном экране зажав А+С+↗ нажмиме START.

13. ANOTHER WORLD

Графика - вид сбоку. Управление А и В - удар ногой, С - прыжок. Удерживая → В - бег, Удерживая → В, нажимаете С - быстрый бег (прыжками).

Игра начинается с того, что в результате грозового разряда вы оказываетесь в чужом мире. После того, как вы вылезете из воды, необходимо потренироваться быстро бегать. Без этого вам не пройти далеко. После этого идите направо, убивая всех ядовитых червей, дойдя до черного чудовища надо быстро бежать на лево (прыжками), у обрыва вы зацепитесь за лиану и после того, как она оборвется, вы окажетесь справа. Продолжаете бежать, но уже вправо от него. На 3 экране вас спасут, но вы окажетесь в клетке, подвешенной на веревке, вместе с одним из местных жителей. Надо раскачаться и когда клетка упадет, вы с вашим напарником освободитесь от плена, не забудьте подобрать пистолет и помните, что рядом противник. Если при стрельбе нажать и удерживать 1сек. В - на конце пистолета будет розовое пламя из которого образуется защитная стена (этим можно пользоваться для освещения), если же удерживать 2 сек. то пламя окрасится в синий цвет и когда вы отпустите произойдет взрыв, которым можно разрушать стены.

Ваша задача выбраться через лабиринты катакомб на свободу.

Коды уровней: 2 - HTDC; 3 - CLLD; 4 - LBKG; 5 - XDDJ; 6 - FXLC; 7 - KRFK; 8 - KLFB; 9 - DDRX; 10 - BRTD; 11 - TFBB; 12 - TXHF; 13 - CKJL; 14 - LFCK

14. ASTERIX

Графика вид сбоку, мультипликационная. Веселое звуковое сопровождение. Игра построена на решении головоломок, которых на каждом уровне предостаточное количество.

Управление: А - удар кулаком, вход в населенный пункт из режима карты, при полете на ковре удар молнией. А+↑ - апперкот у Астерикса, и суперудар у Обелиска. Если ударить пару раз врага, подойти к нему поближе и зажать Turbo А (X)- то Астерикс хорошенько поколотит его об землю. А+↓ в прыжке - землетрясение. В - прыжок. С - разгон желательню зажимать на время прыжка. Также используется для переключателей, рычагов, веревок, поднятие и бросок тяжестей или метание



серпа. На карте выбор героя.

Коды этапов: 2 - INSULA, 3 - CONDOR,
4 - VIENNA, 5 - AVALON, 6 - DULCIS

15. AVENGERS [1or2]

Игру можно играть одним из четырех героев, выбранных в меню игры, среди них Капитан Америка, Spiderman и другие. Игра напоминает драки с прохождением, типа Bare Knuckle. В игре на двоих можно устроить поединок между собой.

16. BACK TO THE FUTURE 3

В паузе, нажав А нажмёт - ↑, ↓, ←, →.

17. BALLZ [1or2]

Поединки на ринге. Очень динамичная, юморная, красочная игра. Помимо боев среди своих собратьев есть еще и сражения с Bossами, после победы над тремя (вы получите красный пояс), победив еще двух к вашим услугам следующий (победа над ним зеленый пояс) и т.д. пока не победите всех семерых Bossов.

Особо юморные движения ←, →, А и ←, →, В.

А - (вблизи) сцепка. Затем еще 3 раза А, и еще 3 раза А. Коронный удар №1.

В - (вблизи) - коронный удар №2.

→, →, А(В) - (ср. расстояние) коронный удар №3.

Нажав А+В+С - вы увидите как дразнится каждый "кругляк".

В основном меню (выбор количества игроков):

А, ↓, ↓, В, В, В, С, ←, → - красный пояс.

А, А, ↓, С, В, А, ↑, ↑, ↓ - зеленый пояс.

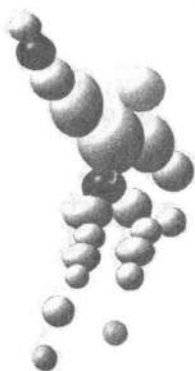
если вы все сделали правильно, вы услышите характерный звук.

18. BAD OMEN

99 шаров- в заставке А+С, Start

19. BARBIE

Игра для девочек. Барби ждет путешествие в пять штатов Америки, где ей предстоит пройти множество испытаний. Californija - путешествие по дому Барби. Здесь ей необходимо найти предметы. Сначала надо угадать что это, затем логически размышляя искать по комнатам. Texas - гонки на лошадях с препятствиями. Florida - подводное



плавание в духе Русалочки. Iowa - карнавал, путешествуя по ферме, сначала надо найти свинью и далее идя вправо вам предложат поиграть в аттракцион, где надо пройти все имеющиеся испытания. Wydming - кемпинг. Здесь надо установить палатку, перепрыгнуть через ручьи, двигаться вправо, фотографировать зверьков, набирая очки.

Каждый уровень начинается с переодевания Барби.

20. BARKLEY SHUT UP & JAM 2

Во время игры на PAUSE сделайте набор : QUIT. Нажатием кнопок вы сможете взять себе следующих игроков: A,A,A - Blade; A,A,A,A,A,A - JimPack; B,B,B - игрока Barkley; C - симметричные команды.

21. BATLETECH

Совет на первом этапе - бегите сразу влево и разрушите здание, производящее роботов. На уровне, где нужно собрать взрывное устройство, часть которая лежит сразу там где вы начинаете - берите последним, только отсюда вы успеете добежать до ворот и заложить мину. Наиболее эффективны для боя с роботами - самонаводящиеся ракеты. После того как вы приблизились к роботу, выпускайте ракету и отходите.

Коды этапов: 2 - STJNNN ; 3 - GRBCHU ; 4 - BBYLND ; 5 - BMBRMN.

Бомбу можно бросать на большие расстояния, если нажать на кнопку A и держать несколько секунд. Бесконечное вооружение BRN521.

22. BATLETOADS DOBLE DRAGON

Выбери количество игроков. После загрузки экрана выбора персонажей нажми ↓,↑,↑,↓,C,A,B+START, раздастся звуковой сигнал и появится экран выбора уровней.

23. BATMAN & ROBIN 1or2

Графика - вид сбоку. 15 уровней.

Код перехода с уровня на уровень: B,A,↓,B,A,↓,←,↑,C (в паузе).

24. BATMAN FOREVER

Поставьте курсор на строку PLAY THE GAME наберите←,↑,←,←,A,B - меню выбора уровней, оружия и пр. В игре не обязательно двигаться всегда вперед. Возвращайтесь в места, где уже были. Ищите секреты. Они повсюду: в стенах, в потолке, полу. Надо ocupar все: поразбивать цветочные горшки, сундуки, стрелять из «ГАРПУНА» в потолок и стены. PARTIAL LIVES - восстанавливает часть энергии. FULL ENERGY - дополняет энергию до конца. RIDDLER BOXES - содержат подсказки по игре. EXTRA TIME - необходимо в миссиях на время. TWO-FACE COINS - эта монета имеет 2 стороны и вращается, когда ее находишь. Если взять ее, когда будет видна одна сторона, получишь жизнь, другая - полный уровень энергии. GADGET BLUEPRINTS - необходимо собирать для

того, чтобы получить на следующем уровне более мощное оружие. Суперудары, супердвижения и прочие возможности.

Для Batmana:

усыпляющее - ➔,⬇️,B супер защита - B,C быстро
оглушающая бомба - ➔+A бомба - ⬇️,➔,C
усыпляющее - держа MODE ➔,➔,⬅️,A бумеранг - ⬇️,➔,A
наводящее - ⬇️,➔,B скользящее - держа MODE ➔,➔,⬅️,B
связывающее - ⬇️,⬇️,⬇️,A; парализующее - ➔,⬇️,C
блокирующее - ⬇️,⬇️,⬇️,B;
приклеивающее - держа MODE ➔,➔,⬅️,C
поражающее - ➔,B,➔,C;
отвлекающее - держа ⬇️,⬇️ (турбо); сдерживающее ➔,➔,C;
сломать шею - ➔,➔,B; удар коленом ➔,➔,B+⬆️.

Для Robina:

усыпляющее ➔,⬇️,B; супер защита B,C быстро
ослепляющее - держа MODE, ➔,➔,⬅️,A
связывающее - ⬇️,⬇️,⬇️,A прибивающее - ➔,⬇️,A
подскользящее - держа MODE ➔,➔,⬅️,B
удар коленом - ➔,➔,B+⬆️ парализующее ➔+A
сломать шею - ➔,➔+B стреляющее держа MODE ➔,➔,⬅️,C
замедляющее - ➔,⬇️,C

25. BATMAN REV. JOKER

Коды уровней: 1 - 8756, 2 - 8766, 3 - 6101, 4 - 1047.

26. BEAUTY AND THE BEAST

Графика- вид сбоку. Все еще есть шанс разбить злые чары! Вы должны быть ловкими, чтобы сделать это. Сначала, используйте все обаяние и остроумие Красавицы, чтобы перехитрить упрямого Gaston. Соберите сведения у горожан, которые могут помочь вам в вашей поездке. Затем поезжайте на вашем верном коне Philipe, к краю густого, темного леса. Побродите по лабиринту из тернистых троп - но будьте осторожны! Стаи голодных волков и скрытые ловушки окружают вас. Оказавшись в замке Чудища, вы должны освободить вашего отца из лап Чудища, и найти тайный секрет, скрытый внутри стен замка. Но будьте готовы к бонусным раундам- эти малые тесты умения ждут почти на каждом шагу! Преодолейте все проблемы и разбейте чудовищное заклинание! Но спешите - ваш прекрасный принц ждет.



27. BIO HAZARD BATLE

Выбор уровня: после заставки SEGA, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, и START

28. BISYTOWN

Графика - вид сбоку. Развивающая игра для детей 5 - 7 лет. Начиная игру, вы оказываетесь в городе с портом и пляжем, пожарной башней, магазином и другими постройками. Во время игры вы познакомитесь с профессией каменщика, продавца, пожарника. Узнаете из чего состоит корабль и с профессиями моряков. С составом оборудования дома. Игра сопровождается голосом на английском, очень хорошего качества. Данный картридж можно посоветовать начинающим в изучении языка.

29. BLADES OF VENGEANCE [1or2]

Графика вид сбоку.

Управление: В - удар, С - прыжок. Нажав START, ↑ - выбор функций или возможностей, затем START, А - исполнение выбранной функции. Нажав START и удерживая С - обзор карты вокруг.

Проходя этап, необходимо заглядывать во все уголки, спасительные сосуды со здоровьем, дополнительное оружие и способности, находящиеся в сундучках, находятся в самых неожиданных местах даже под губительной для героя огненной лаве. Стратегия победы первого Босса такова - смертелен он, когда высовывает голову из облака, правда, надо опасаться его огненного взгляда, в остальное время отходить от него и сидя отбиваться от его подручных и конечно следить за здоровьем, пополняя его заблаговременно.

Не плохая графика, музыка и стиль ставит эту игру по рейтингу выше чем, например Golden Axe 3.

30. BLOOD SHOT [1or2]

Графика- трехмерная, вид из глаз, при игре вдвоем экран делится вертикально на две части, таким образом, что вы можете видеть своего напарника. Играя вдвоем против общего врага, вы упростите поставленные задачи. Для этого, в любой момент игры нажмите START на втором джойстике. Ваш партнер вступит в игру. Не бойтесь попасть друг в друга это не причинит вреда. Для того, чтобы сыграть вдвоем друг против друга, выберите «VS BATTLE» и одну из 3-х арен. На этом тренировочном уровне вы - в одном конце коридора, а ваш противник - в другом. У каждого по 3 жизни. Берите все ключи, которые находите. Они нужны для открывания дверей. Не наступайте на мины. Уворачивайтесь от выстрелов. А если вы будете сами точны, можете даже заработать приз. В конце каждого этапа - плазматический модуль. Его нужно уничтожить и быстро вернуться старым путем в лифт. Пробираясь придется в темноте, так как свет отключается. Пользуйтесь картой, чтобы не заплутать.

Переход на следующий уровень, нажать в паузе: ↑, А, ↑, А, А, ↓;

оружие N6:	↓, ↓, ↑, B, C;
Увеличение жизни:	C, C, B, A, ↓, ↓;
рикошетный отражатель:	←, →, C, A, B, →;
запор на винтовке:	A, A, ←, →, ←, →;
быстрый пульс:	C, ↑, ↑, →, →, A;
Мульти Tribot:	A, A, A, →, A, →;
плазменная пушка:	←, B, C, ↓, ↓, →;
плазменная винтовка:	↑, B, ↑, A, B, B;
боеприпасы:	B, B, B, →, ↓, ←;
боевая ракетница:	↑, →, ↓, ←, ↑, →;
гвинтомёт:	↑, ↓, ↑, →, B, C;
красный ключ:	↓, ↓, B, C, ↑, ↑;
желтый ключ:	↑, ↑, B, C, ↓, ↓.

31. BLOCK OUT

Объемный супер - тетрис. Новая концепция старого всем известного бестселлера. Построен на чистой логике, игра - с элементами пространственного ориентирования. Все элементы появляются в левом нижнем углу, следовательно игру лучше начинать с заполнения верхнего правого угла. В этом случае на более поздних этапах ты будешь перемещать их на меньшее расстояние.

Поле того как ты уронил элемент, у тебя есть почти секунда, чтобы подвинуть его. Таким образом ты можешь исправить ошибку или поместить его под другой элемент.

32. В О В

Забавный муравей Б.О.Б. собрался прогуляться по галактике. Провожая его, отец дал сыну напутствие, но тот, как водится, пропустил советы мимо ушей. И вот результат - космический корабль Б.О.Ба сталкивается с метеоритом со всеми вытекающими последствиями. Нужно помочь несчастному муравью найти новый корабль и вернуться к своему пивочке.

Игра делится на три зоны, каждая из которых — огромный метеорит, где нашли кров существа (их около 40 видов), не желающие делить его ни с кем другим. В каждой зоне нужно пройти около 15 этапов, на каждые три из которых дается пароль. В игре есть все, что привлекает настоящего бойца — и растения, норовящие вас проглотить, и жалящие скорпионы, и даже зверюги, похожие на безобидных морских коньков, но мечущие в вас огонь. Отважно пробираясь сквозь лабиринты космических баз, джунгли, пролетая над взрогиссере, избегая электрических и манных полей, вы добываетесь до босса очередного этапа. А расправившись с ним, снова продолжаете свой тернистый путь...

1. В большинстве этапов следует идти вправо до тупика, где будет лестница или яма, с помощью которой можно телепортироваться на другой этап. Если сразу это не удастся, влезьте по лестнице вверх,

может там получится.

2. Если вы провалились и падаете, срочно жмите джойстик ↑ может успеете ухватиться за трос, протянутый между стенами.

3. Из защиты самая мощная — это «шляпка с усами». Она на некоторое время делает вас неуязвимым.

4. Значок в виде гаечного ключа пополняет энергию.

Пройти игру не просто, тем более, что в ней есть ограничение времени. Но победителя ждет приятный сюрприз в виде небольшого мультфильма.

Все виды оружия: 0900000; Бессмертие - на FOLEY PRESENT нажмите все кнопки на обоих дж.

Коды уровней: 775092 144895 583172 743690 148376 652074 265648 462893 583172 743690 103928 144895 775092 481376

33. BODYCOUNT 1or2

5 уровней сплошной стрельбы. Игра в духе стреляй во все, что движется. На экране вы видите фигуры противников и перемещающийся джойстиком прицел вашего оружия. При игре вдвоем на экране два прицела разного цвета. Как и во всех играх такого плана восстановление здоровья и пополнение боезапаса - путем попадания в падающую иконку с соответствующим рисунком.



34. BONANZA BROS 1or2

Очень увлекательная и интересная игра, особенно на двоих. В этой игре вы превращаетесь в гангстера. Грабитель, от уровня к уровню посещает то банк, то магазин, то казино. Экран разбит на две части, а между ними в центре карта помещений здания. Мигающие точки - это то, что вам нужно, с этажа на этаж вы поднимаетесь по лестницам, которые также видны на карте. Слитки золота и пачки денег охраняют бдительные и не очень, охранники. После того, как вы собрали все что полагалось загорается табличка, говорящая о том, что можно идти на выход. Расположение выхода также видно на карте. Ваши похождения еще ограничены и по времени.

Совет: при игре вдвоем пользуйтесь этим преимуществом, один отвлекает, второй заходит за спину и стреляет, это эффективно при борьбе



со стражником со щитом. Также можно пользоваться тем, что при открытии дверей, стоящий за ней стражник вклеивается в стену. Выступы в стенах можно использовать для защиты при перестрелке. Подбитый из пистолета охранник не исчезает, а встает снова. Не наступайте на грабли и другие подозрительные предметы. Если вы пойманы - ваше место в тюрьме.

35. BOOGERMAN

Если в паузе нажать В, войдете в меню, где сможете отключить музыку, набрать код любого этапа и т.д. После победы над босом приводится пароль, составленный из портретов тех чудовищ, которых вы встретили в игре: 1-белый большой медведь, 2-зеленый гоблин с копьем, 3-желтый с дубиной, 4-оранжевая горилла мутант, 5-зеленый баран, 6-розовая бородавка в желтых пятнах, 7-зеленый шахтер с киркой, 8-приведение, 9-красный стручок, 10-засохшая козявка (БУГЕРМЕН).



Останется только смыть БУГЕРМЕНА в унитаз с паролями, и можно набирать комбинации любого из этапов: 8-2-8-6, 2-9-8-4, 6-9-8-10, 8-9-4-7, 4-7-2-8, 6-10-8-6, 9-8-1-10, 6-1-10-7.

36. BRUTAL PAWS OF FURY 1or2

Единоборства среди мультипликационных героев - животных.

Восемь сильнейших бойцов, получив приглашения от Dalai Lama, съехались на турнир на приз "Небесного пояса".

Каждый из героев наделен одним из стилей боевого искусства. Выиграв два матча, вы получаете возможность научиться у Dalai Lama новым приемам, поэтому чем дальше вы продвигаетесь в игре, тем более техничным вы становитесь. И лишь одолев девять бойцов, наградой для вас будет Небесный пояс.

Кролик Кун-Фу

А - удар ногой, С - удар ногой с опорой на руки,

↙\↘ - блок стоя, ↘,↙\↘ - блок сидя,

↙+С - подсечка, ↘,С - удар ногой в прыжке,

↗,Z - удар рукой в прыжке, ↘+С - удар ногой с разв-ом (далеко),

↗,С - удар двумя ногами, ↘+А - удар ногой с разв-ом (близко),

У - серия ударов рукой (не для кролика).



Для остальных выше указанные кнопки в основном повторяются. Движения же у каждого персонажа свои.

Гепард Тай, Койот Кендо, Лиса Рокси, Крыса Рэй, Лев Князь, Медведь Иван, Пантера.

Играть за Dalai Lama: После включения игры, когда на экране заставка "BRUTAL Press Start" нажмите C, A, B, A, ←, A вы услышите голос. И при выборе игрока вам будет доступен сам Dalai Lama.

37. BUBA N STIX

Графика - вид сбоку. Если вы измучились в поисках чего-то эдакого для вашей Сеги, эта игра как раз то, что надо! Это - стратегические, логические и веселые фантастические приключения. Герой этих приключений - симпатичный паренек Джон Бубба. Ему не повезло - он стал жертвой киднэпинга. Его похитили инопланетяне, чтобы посадить в свой инопланетянский зоопарк. Ну кому это понравится? Вот и Бубба сидеть в зоопарке вместе с галактическими зверями не пожелал и сделал оттуда ноги, прихватив но всякий случай палочку. Но сбежать из зоопарка - полдела, нужно еще попасть на родную Землю. Единственный способ вырваться с враждебной планеты - пробраться на космодром и угнать корабль. Со всех сторон маленького Буббу окружают враги, а из оружия - только палка. Зато в руках умелого пользователя палочка творит чудеса - ее можно использовать для подъема камней, в качестве баланса и для обороны, да мало ли для чего еще. Этап 1 Вас поджидает жуткий лес, населенный кустами-монстрами, кусающимися, как бешеные собаки. Какое-то дерево, будет постоянно преследовать Буббу (не дают покоя лавры Джека Потрошителя). Здесь же вы в первый раз встретитесь с двумя маленькими инопланетянами, которые постоянно ссорятся друг с другом. Достаточно один раз бросить им палку, чтобы дело у спорщиков дошло до драки. Один инопланетянин схватит палку и стукнет оппонента по голове. Как только на голове другого вырастет огромная шишка (как результат выяснения отношений), смело по ней забирайтесь на свою палку, на следующую платформу. Этап 2 - космический корабль. Ваша задача - открыть 4 двери, ведущие к выходу на следующий уровень. Перемещаясь по пяти этажам корабля, ищите рычаги, с помощью которых эти двери открываются. Если до рычага дотянуться невозможно, подойдите к бочке и нажмите →+A. Ваш герой начнет мешать в бочке жидкость, а на образовавшихся пузырях доедет до рычага как на лифте. Чтобы беспрепятственно проходить по опасным местам, в том числе и под электрическим напряжением, стукните палкой волосатого инопланетянина там, где вам необходимо. Неплохо поразвлечься и передвигаться гораздо быстрее можно, отняв у инопланетянина скейтборд. Этап 3. Здесь вас ждет экзотика - ползайте по огнедышащему кратеру вулкана, уворачиваясь от раскаленных

потоков лавы. Кроме того, вас ждут прогулки по канату без всяких страховок, а в качестве баланса - только ваша палочка-выручалочка. Ну, а в конце этой прогулки с Буббой просто мечтает встретиться один местный абориген далеко не приятной наружности и не отличающийся хорошим воспитанием и добрым нравом. Этап 4. Из огня да в полымя! Здесь наш Бубба попробует себя в роли чемпиона по подводному плаванию, используя свой стикс как дыхательную трубку. Вы увидите разрушенный затонувший город. Если двери не захотят открываться перед вами, опять же используйте палку. Подойдите к кругу, стоящему рядом с дверью и нажмите →+A. О том, что было дальше, попробуйте узнать сами, поработав мозгами. Помогите Буббе добраться до дома. А когда закончите игру, подойдите к зеркалу и обратите внимание на размер своей головы...

Коды уровней :

2 - 2RYQS2IM8P,	3 - QYVSTPMHX2,
4 - QHC2K21KKS,	5 - 5FX76GRY7W

38. BUBSY

Выбор уровней:

JSSCTS,	CKBGMM,	SCTWMN,	MKBRLN,
LBLNRD,	JMDKRK,	STGRTN,	SBBSHC,
DBKRRB,	MSFCTS,	KMGRBS,	SLJMBG,
TGRTVN,	CCLDSL,	BTCLMB,	STCJDH.

39. BUBSY 2

Получение 99 базук: START,B,A,←,←;

пройти все уровни : ↑,A,A,A↓;

прыжок FRENZY: B,A,B,C;

99 водолазных костюмов: B,←,↑,B;

99 переносных нор: →,↑,B,B;

99 мощных бомб: C,C,C,↑,↓,C;

непобедимость: C,A,B,C,↑,↓;

50жизней:набрать в заставке B,↑,B,B,A

40. BUGS BUNNY

Очень забавная и динамичная игра для детей до 10 лет. Смысл игры: Злой охотник вышел пострелять в лес и его обитатели заяц Bugs Bunny и утка Daffy Duck, рискуют оказаться быть застреленными, а поскольку это в их планы не входит, то они убегают от него со всех ног. Весь путь они должны пройти вместе. Таблички с изображением зайца должны смениться на изображение утки. Соседство с уткой для вас даром не проходит, необходимо



стороинться его, хотя иадо все время его вестн за собой. Если вы ие успели, то в наказание охотник стреляет в вас если же наоборот, то в утку. После прохождения двух этапов, оказавшись иа стадионе с разъяренным быком, необходимо используя быка, оттолкнуться повыше и схватить бомбу, спускающуюся на парашюте. Подвести ее к месту обозначенное крестиком и пробить им проход под землю.

41. CAESARS PALACE

Графика - схематическая. КАЗИНО "Цезарь". Добро пожаловать в Лас-Вегас, столицу игорного бизнеса и в лучшее казино Лас-Вегаса-казино "Цезарь". С помощью этого картриджа вы попрактнкуетесь в различных азартных играх и, если повезет, выиграете тысячу другую долларов... не выходя из дома! В этом картридже есть все, чего может захотеться игроку: двадцать одно очко, рулетка, кости, лото, игровые автоматы (однорукий бандит), видео-покер, скачки с тотализатором и даже лотерея! Общие правила: для передвижения по казино используйте кнопки джойстика "вверх", "вниз", "вправо", "влево". Когда человек, движениями которого на экране вы управляете, подойдет близко к выбранной вами игре, нажмите любую из кнопок А, В, С или СТАРТ. Чтобы начать игру, необходимо взять у казино кредит в 2000\$. При появлении на экране монитора, нажмите третью сверху красную кнопку. Теперь вам нужно набрать только произвольный код вашей кредитной карточки (буквенный или цифровой). Баикоматом можно пользоваться в течение игры. Подойдите к нему поближе и нажмите любую клавишу А, В, С или СТАРТ. Кроме денежного кредита из банкомата можно получить пароль для текущей игры (клавиша NEW ACCOUNT иа экране), а после выигрыша можно сохранить и деньги и нгру, получив новый пароль (PASSVORD+EXIT). Главное - ие забудьте пароли! Лотерея. Кроме того, с помощью банкомата также можно сыграть в мгновенную лотерею (PLAY A SCHARTER). Лотерея не простая: с каждым новым открытым полем (открываются поля на билете киопкой В) растет сумма возможного вынгрыша в долларах, но увеличивается и шанс достать из очередного поля бомбу. и тогда плакали 100\$ (а иеино столько стоят в казино билеты мгновенной лотереи). В лотерее MATCH TWO необходимо открыть два поля с одинаковой суммой- это и будет ваш выигрыш. После завершения игры нажмите еще раз кнопку В - вы сможете посмотреть весь лотерейный билет в открытом виде. Эх! Знать бы раиьше... В игре используйте кнопки джойстика ↑, ↓, →, ← для перемещения изображения руки по игровому полю. Киопка В используется, в основном, для выставления ставок и активизации функций игры. Киопка С дает возможность просмотреть нмеющийся у вас запас фишек (когда оин используются). Нажмите одновременно кнопки СТАРТ и ↑, чтобы прочесть на экране правила игры, в которую вы

играете в данный момент. Чтобы выйти из игры, нажмите СТАРТ и кнопку ↓. Одиорукий бандит. У этих игровых автоматов существует несколько различных ставок, которые указываются цифрами над группой стоящих рядом автоматов. Когда вы выбираете ту или иную группу автоматов, вам показывается таблица выигрышей. Чтобы опустить монетку, поместите руку на экране над прорезью для монет и нажмите кнопку В. Можно опустить до трех монет. После этого переведите руку вправо, на ручку автомата, и нажмите В. Двадцать одно. Одной из самых популярных игр в казино всего мира остается придуманная во Франции игра "блэк-джек" или "двадцать одно". Ваша задача - набрать сумму очков более близкую к 21, чем у дилера, но не превысить 21. Выигрыш выплачивается один к одному, а за очко (равно 21) - в полторном размере. В казино имеются несколько столов с различной минимальной ставкой. Чтобы поставить фишку на кон, нажмите В и выберите фишку нужного достоинства. Переведите руку на кружок, в котором делаются ставки на столе, и нажмите В еще раз, чтобы положить фишку. Нажмите А, чтобы взять еще одну карту, и С, если карта не нужна. Если вам первыми розданы две одинаковые карты, их можно разделить на две отдельные руки: для этого поставьте на них сумму, равную исходной ставке (фишки кладите примерно в трех сантиметрах вправо от вашей первоначальной ставки). Любые две "картинки" также можно разбивать (у них одинаковое количество очков). Если дилер первой картой открывает туза, у вас появляется возможность застраховать свою ставку. Для этого поставьте фишку на идущую поперек экрана линию страховки (NSURANCE). Если у дилера двадцать одно, его карты будут открыты, и ваша исходная ставка будет бита, но зато страховка вернется к вам с выигрышем один к одному. Если у дилера нет двадцати одного, то пропадет страховая ставка, а игра продолжится дальше. Лото (Кено). Нажмите любую кнопку рядом со столом для заполнения билетов лото для просмотра билетов "Кено". Укажите рукой сумму, которую вы хотите поставить и нажмите В. После этого выберите номера на карточке (можно выбрать до 10 номеров), указывая их рукой на экране и нажимая клавишу В. Потом опять нажмите кнопку В, поставив руку на клавишу DONE (готово), а после этого - на кнопку EXIT (выход). Результаты и сумму вашего выигрыша - после проведения тиража лото независимо от вашего нахождения в казино. Полезные советы: Чаще записывайте игру! Перед тем, как поставить на карту все, не мешает взять новый пароль! Прежде чем играть за столом с высокими ставками, необходимо накопить приличный запас фишек. Если у одного стола или автомата вам "не везет" - попробуйте другой! Старайтесь растянуть ваши ставки на возможно более длительное время, и удачи будет больше шансов вам улыбнуться!

Кредит: 9P8640G2HZ4SOTCG. Подход к игровому столу: стрелку к нему, А. Отход от стола: стрелку ↓, START. Кредит 1 Миллион \$: 85X6BXWG3WGMTCG.

42. CASTLEVANIA BLOODLINES

Мерзопакостный вампир - графиня Бартлей, захотела воскресить своего лучшего друга - отчаянного кровососа графа Дракулу. И все бы ей удалось, если бы не охотник на вампиров Джон Моррис. Ему предстоит добраться до логова вампириши, по пути уничтожая с помощью своего кнута, восставших из могил слуг графини. Мрачные цитадели, мертвецы, кентавры, роботы убийцы и леденящая кровь музыка придают игре ни с чем не сравнимый привкус страха и отчаяния.

Дополнительные жизни: На экране опции установите BGM-05, SE-073, нажмите START для выхода в меню. Нажмите еще раз START, а затем введите еще раз код: ↑,↑,↓,↓,←,→,←,→,В, А. Вы услышите звук. Вернувшись на экран опции вы можете установить сложность "эксперт", и у вас будет 9 жизней. Коды уровней : (кол - К, бабочка В, топор - Т)

1	2	3	4	5	6
- Б К Б	Т Т - К	К - - Б	Т - К Б	- Т Т Т	- - Т Т
К - Б -	- - - К	- Б Б Б	Б - Б -	Б - Б Б	Б - Б -
К - Т -	К - В -	- - Б К	К К - Т	Б Б Б -	- - - Т
- - Т Т	В Т Т Т	К Т В	- - Б Т	Б - К -	- - Т Т

43. CANNON FODDER

Графика - вид сверху - сбоку. Уровней - 40.

Управление: А - передвижение, В - огонь, START - карта, выбор оружия, просмотр информации.

Суть игры - уничтожение противника на всей территории данного уровня. Очень реалистичная и увлекательная игра.

Советы: - не переходите водных преград если недалеко противник, в данном случае вы не сможете ответить. И, соответственно, подавляйте его в данной ситуации; - находясь под обстрелом, маневрируйте галсами дабы избежать попаданий; - по зданию необходимо стрелять в дверь, иначе вражеские солдаты постоянно будут выходить из нее;

Коды миссий :

1. PXJND	7. TENMB	13. FAGGG	19. NXGBD
2. UZHNC	8. LREWO	14. SYNXC	20. AEJVI
3. PEDQC	9. MLRYE	15. TJDGF	21. PXGBD
4. ACKJA	10. YJKCF	16. UYNXC	22. GWZED
5. TNGJI	11. LWHFG	17. ZOJBE	23. HGPHF
6. EBUXE	12. IGMBF	18. MHNJF	24. MMVIE

44. CENTURION

События происходят в 275 году до нашей эры. Когда современная Италия была великой и мощной страной, стремящейся к власти. При помощи тонкой и изящной стратегии и не менее военной тактики, вам нужно будет понемногу продвигаться по ступеням иерархической лестницы, одновременно расширяя границы Римской империи. Кроме полной свободы выбора битв, которые вы должны вести, Центурион предлагает вам построить солидную стратегию, которая заставила бы побледнеть от зависти Наполеона. Для этого существует множество способов, довольно простых в исполнении. К этому аспекту игры прибавляется еще одна фаза - дипломатическая. Путешествуя из страны в страну необходимо искать союзников для прочных и долговечных альянсов. Все эти переговоры проходят автоматически, за вами лишь отдача последнего указания. Необходимо также отслеживать настроение людей своей страны. Установите средние налоги и вы избежите мятежа. Для увеличения личной власти и авторитета необходимо побеждать в гонках на колесницах и гладиаторских боях. Обязательно надо завоевать Египет, Карфаген, Македонию, Парфию и Галию.

1 - BEXA ARAM RAMA JBIP 555T SGFV

2 - DJPA MUKC SE6Q JKKX 555T PATW

3 - CUFQ NDKJ TEPQ JLKK 555U RCID

4 - EQLQ MWC1 TEPQ JNKV

5 - GBYQ RFDE TEPY LNKV

6 - HV4Q MX1X SMP4 O6KV KH5T YYTX

7 - 6MHQ P1VM 5555 15NK U7VC YWTB

Могучий флот и сильная империя:

BN4Q AUIV W61Q ZCA5 555S 73IJ

Сверхмощная империя: TAGY V6P5 QAAA AH3K VKVA MIES

Суперсила: QDUA YQ25 5555 55NK VKXW IPJI

45. CHAOS ENGINE

Графика - вид сбоку. Уровней -16.

Фантастический боевик. Барон Фортески и один сумашедший изобретатель строят в загородном особняке "Машину Хаоса", способную погубить всю планету. В игре 6 главных героев, которым предстоит отыскать и уничтожить барона и его машину смерти. Одним из героев будете вы, а другого выберете из 6 дающихся персонажей.

Бесконечная жизнь для 1 игрока: FF004-D0003,

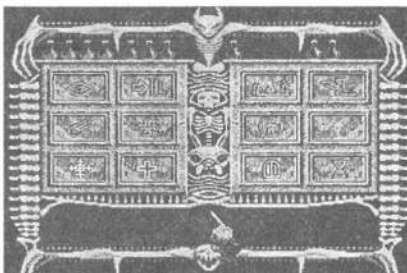
Бесконечная жизнь для 2 игрока: FF004-F0003.

46. CHAKAN

Управление: А - выбор оружия, В - удар / активизация, С - прыжок / телепортация, С, С - высокий прыжок, С, С (удерживая) + В

высокий прыжок с круговым ударом мечей. **↘/↙+C** - кувырок.

Очень даже не простая ходилка. Набор дополнительного вооружения и возможностей, а главное применение в процессе игры, которое вы выбираете сами, делают игру привлекательной и интересной. Смена возможностей ваших мечей осуществляется с помощью двух бутылков с микстурой, которые вы выпиваете. Микстуры, которых в игре существует 4 вида, вам необходимо найти в процессе игры. А сочетание из двух вам дает получение 12 разных способностей. Виды дополнительного вооружения и возможностей видны на картинке. Это - огненный меч, который излучает огненные шары. Электрический, замораживающий или что то вроде ионного меча действуют примерно также. Кроме этого можно поправить здоровье (правильный крест). Активизировав крест с заостренными концами, уничтожатся все враги, которые находятся на экране. Значек "п в кружке" даст вам неуязвимость. А "глаз" - невидимость. Сапоги с крыльями помогут вам запрыгивать еще выше. Каждый этап ограничен по времени, и если вы не успеваете, можно продлить его активизировав, песочные часы. Кроме того, игра не имеет продолжений ~~игровых~~ качества жизнью, погибнув раз вы продолжаете снова и снова ~~игра~~ не закончится время. Очень заманчиво выглядит и возможность возвращаться на любой этап за микстурой, которой не хватает на другом этапе. Уровни довольно сложны и если вы чувствуете, что скоро закончатся ваши жизненные силы то активизировав иконку "дверь", входя на этот уровень в другой раз, игру вы продолжите с этого места. Ваш герой первоначально вооружен двумя мечами, пройдя этап вы получаете дополнительное оружие, например, секиру в виде серпа, кувалды или крюка, с помощью которого можно цепляться за выступы в стене. Это оружие более мощное, правда вы теряете возможность высоко прыгать. Убив одного из монстров, также можно получить несколько драгоценных бутылков. По прохождению всего портала, ворота в него становятся прозрачными.



Коды: Сразу после включения зажать на обоих джойстиках **Start+C**. Сигналом, что все правильно сделано, будет пронзительный звук.

Все микстуры: Начните игру и войдите в экран с выбором оружия, на 2 джойстике несколько раз повторите серию Start, A, B, C.

Полное вооружение: на 2 джойстике в любой последовательности ↑, ↓, →, ←.

Выбор уровня: на первом джойстике войдите в меню выбора оружия и нажмите B. В появившемся меню кн. B - выбор уровня, Start - начало игры.

Выход на 5 уровне по всем порталам: запрыгнуть на отдельный остров и активизировать телепортацию. Остров находится в экране выбора порталов, между двумя правыми порталами.

47. CHIKI-CHIKI BOYS

Для выбора главного меню необходимо одновременно нажать кнопки A, B и C.

48. CHUCK ROCK 2

Пропуск уровней: пауза, B, A, →, A, C, ↑, ↓, A, если все сделано правильно, игра выйдет из паузы, START, A, →.

49. COMIX ZONE

В OPTIONS, в SOUND TEST прослушайте мелодии № 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11 с помощью кнопки C - бессмертие. Если вы пройдете первый этап с полной энергией, то вам может пригодиться код A, C, A, B, B, B, A, C, ↑, ↓, A C появится меню выбора этапа. Бессмертие A, B, C, C, B, A, ↑, →, ←, B, ↓, A.

50. CONTRA

Код оружия, в паузе: ↑, ↑, ↓, ↓, A, ↑, ↑, ↓, ↓, B. Выбор уровней: ←, →, A, B, C, ←, →, A, B, C, ←, →, A, B. Игру можно пройти различными путями.

51. COOL SPOT

Для выхода в таблицу выбора уровня и неуязвимости: В меню OPTIONS нажмите: A, A, B, B, C, C, C, C, B, B, A, A, A, A, B, B, C, C кнопка A включение неуязвимости, B - выбор уровня.

52. CORPORATION

Войдите в OPTIONS, прослушайте музыку 6-го уровня, начав игру нажмите A, C, A, B зажав B нажимайте ↑ чтобы выбрать уровень

53. COSMETICS

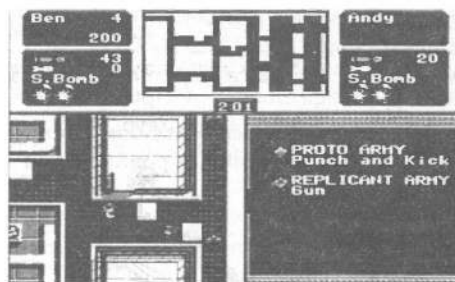
4 жизни:

MLHUFFE6WWLGLRWFDIDU

54. CRACK DOWN [1or2]

В данной игре вашей задачей является - вывод из строя промышленного комплекса. Ваше оружие в данном деле мины, которые надо расставить в определенные места, обозначенные крестиком на





карте. Стиль и графика сильно напоминает известную игру True Lies, правда проигрывает ей графикой. Дополнительное вооружение - у вас пистолет и что то вроде гранатомета, стены оно не разрушает, но эффективно для борьбы с солдатами в бронежилетах, кроме этого

дается 2 - 4 удара, которые убивают все что есть живое на экране. Вся территория завода разбита на зоны, которая светится красным цветом в показе перед началом прохождения. Длительность выполнения задания не бесконечна, как правило дается 3 - 4 минуты. Количество патронов также ограничено, поэтому приходится заглядывать во все уголки для пополнения боезапаса. Управление: А - смена оружия; В - стрельба; С - супер удар. Совет: очень эффективен прием избежать попадания в вас противником - прижиматься к стене.

55. CRASH DUMMIS

Злой робот Jankman похитил профессора Zub, при этом разрушив его двух верных роботов, но они смогли восстановиться и один из них отправился на ~~п~~ ~~и~~ ~~ки~~ Jankmana. Очень необычно построена игра. По стилю ее можно отнести к ходилкам. Робот, проходя по уровню, бросается гаечными ключами, которые находят по ходу игры, но если в него попадают, он теряет последовательно ноги и руки, и даже не имея конечностей он еще в состоянии двигаться дальше.



Чтобы восстановить свои недостающие части тела, ему необходимо найти отвертки, которые восстанавливают недостающие части робота. Игра рекомендуется для возраста - до 10 лет.

56. CRUE BALL

Графика - вид сбоку, косоугольная проекция. Знаете ли вы что такое пинбол? Шарик летит, катится, отскакивает в механической машине, которой управляете вы. Так вот эта игра - чистый пинболовый рай в стиле Heavy Metal! Музыке Motley Crue настал конец! И пока вы будете искать скрытые уровни, ваша приставка превратится в окончательную «металлическую» машину!

Выбор уровня: в меню MUSIC DEMO прослушивая музыку 6-го уровня, наберите А,С,А,В, начните игру. Когда на экране появится картинка с уровнями, нажмите В и нажимая ↑, ↓ выберите уровень.

57. CYBORG JUSTICE

Options Mode: выбери аркадный режим и сделай в игре паузу, нажми А, С, А, В когда звучит мелодия. На экране появится Options Mode, который дает возможность установить желаемые параметры игры и запись игры.

58. DAFFY DUCK

Графика вид - сбоку, мультипликационная. Даффи Даку предстоит посетить 3 планеты по 6 уровней в каждой. Выбрать любой из уровней можно следующим образом - активизировав кнопкой Start опцию Start Game, или здесь же зажав все 3 нижние кнопки джойстика (А+В+С) 3 раза наберите комбинацию ↑, ↓ пока не услышите голос Ducky. Теперь кнопкой Start можно выбрать этап. Вход в игру осуществляется кн. А.



59. DANGEROUS VS. SEED

Выбрать зону игры, на экране заставки С,А,С,В,С,А,В,А,В,С,А,С. Получить 99 дополнительных кредитов, пока прокручивается вступительный демонстрационный ролик ←,←,←,↑,↓,→,←,→. Усложнение игры, тем же способом ↑,↓,←,←,→,→,↑,↓.

60. DARIUS 2

Секрет: в игре Пауза,А,В,А,С,В,С,В,С,А,В,А

61. DARK WATER

Для получения полигого меча нужно ввести код: DSILLER. Пароли:

HTBLA - port of Citadel

NCOOKIE - Citadel to port

RITAZIM - Port to Citadel

JESSICA - Citadel to Mountains

ALEXISK - Port of Mountains

SCOBYD - Mountains to Janda

STOYODA - Andorus to Bridge

TADSHIM - Bridge to Andorus (n. меч)

ALARTUS - Andorus to Maelstorm

DARRINS - Bridge to Maelstorm(п.меч)

62. DEMOLITION MEN

Графика- вид сбоку, вид сверху. Опять на ваших голубых экранах Сильвестр Сталлоне в новом великолепном боевике "Разрушитель". И, как следствие, Сильвестр Сталлоне - на вашей приставке в игре "Demolition man". 1996 год... (предполагаемое будущее). Везде царит нищета и голод, традиционный разгул преступности. Ну, а если законность нарушается направо и налево, у полицейских работы

непечатый край. На страже порядка не дремлет сержант Джон Спартайн (в его роли С. Сталлоне). Вся его недолгая полицейская жизнь - сплошные погоня и перестрелки. Особенно хочется Джону всадить пулю (или в крайнем случае упрятать за решетку) в отпетого уголовника - бандита и убийцу по имени Симон Феиикс. И вот в один прекрасный день мечты Спартайна начали реализовываться. Симон Феиикс захватил кучу народа в заложники, а Джону было поручено обезвредить террориста и освободить людей.

(Вводится в паузе) Код перехода с уровня на уровень: $\leftarrow, \rightarrow, A, B, V$. Увеличение жизней: $\rightarrow, A, B, A, \leftarrow$.

63. DESERT DEMOLITION

Графика - вид сбоку. Очень динамичная, забавная игра. Можно играть за птицу Road Runner или за коета Wile E. Coyote. Великолепная мультипликация Warner Bros, сумасшедшие звуки. Коет должен поймать свою любимую птицу, выполнив хитроумный план. Если вы играете за птицу, вам необходимо сорвать замысел коета и обогнать его. Игра на время, поэтому поищите добавочное время. В игре много спецэффектов которые могут помочь вам или стать серьезным препятствием. Птица бежит гораздо быстрее коета, но коет может захватить птицу хитроумно.

64. DESERT STRIKE

Графика - косоугольная проекция. Удар в пустыне. Эта игра, несомненно, навеяна войной с Ираком. Саддам Хуссейн захватил в плен десятки американских военнослужащих. Ваша задача - не только уничтожить военную технику, радары, подстанции, командные центры, но и выволочь из беды своих однополчан.

Коды уровней: 2 - VQANEKU, 3 - BLOHEJG, 4 - ETEETRL. Благодаря коду BQQQAEZ, Вы сможете начать миссию с 10-ю дополнительными жизнями (TQQQLOM - с 5-ю)

65. DOBLE DRAGON 5

Пара дополнительных игроков: Вводится в основном меню $C, \rightarrow, A, B, A, B, V, \leftarrow$.

66. DOOM TROOPERS

Коды уровней: 2 - IMPERIAL, 3 - DOOMLORD, 4 - CYBERTOX, на все уровни - APGONATH, EXIT начните игру, в паузе появится title screen

67. DONALD in MAUI MALLARD

Коды: 2 - ININJA, 3 - ILVMUD, 4 - ITSHOT, 5 - GETHIM, 6 - YOHOHO, 7 - UNDEAD, 8 - GDLUCK.



68. DRACULA

Графика - вид сбоку. Жил некогда в Румынии граф по имени Дракула, как и все графы он охотился, воевал, пока не случилось несчастье с его женой-красавицей. После этого происшествия жизнь стала графу не в радость, он потерял веру даже в бога. Разозлившись на Всевышнего за то, что тот отнял самое дорогое, Дракула проткнул живой крест, который находился в замке. Как только из креста полилась живая кровь, граф обрек себя на проклятье. Он получил вечную жизнь и теперь влачит жалкое существование ужасного вампира, жаждущего свежей человеческой крови. Днем он вынужден спать у себя в замке в гробу, а по ночам выискивает очередную жертву. По воле случая в эти края попал молодой журналист и поселился в замке графа Дракулы. Ему то и суждено разгадать мрачную тайну вампира. Управляя юным охотником за вампирами, вы должны на протяжении десятка этапов сокрушать целые орды нечистой силы, возглавляемые "черным графом". Вооружившись, мечом и хлыстом (а при случае и пистолетом), уничтожайте всю эту нечисть: оборотней, ведьм, зомби и упырей... Попробуйте освободить мир от кровожадного вампира, вбейте осиновый кол в его черное сердце!

Код выбора этапов набирается в заставке: ↓, →, A, C, ↑, ←, A, этапы выбирать в паузе.

69. DR. ROBOTNIKS

Коды этапов:

- 2 - BLUE, GRAY, ROCK, PINK, YELLOW
- 3 - HAS BEAN, ROCK, YELLOW, YELLOW
- 4 - ORANGE, BLUE, BLUE, PURPLE
- 5 - HAS BEAN, GREEN, BLUE, ORANGE
- 6 - GREEN, PURPLE, PURPLE, ORANGE
- 7 - PURPLE, BLUE, GREEN, HAS BEAN
- 8 - GREEN, HAS BEAN, ROCK, YELLOW
- 9 - BLUE, PURPLE, HAS BEAN, HAS BEAN
- 10 - HAS BEAN, PINK, YELLOW, ROCK
- 11 - ROCK, PINK, PINK, BLUE
- 12 - GREEN, GREEN, ROCK, YELLOW
- 13 - PURPLE, YELLOW, HAS BEAN, ROCK

70. DUNE - 2

Тактический советик: - В начале игры очень аккуратно приоткрывайте карту, обнаруженный противник сразу начинает вас атаковать. - Чтобы захватить стреляющую турель противника необходимо подвести к ней несколько единиц тяжелой техники, как только турель начнет стрелять по одной из них, заранее стоящим пехотинцем, определите цель захвата. Доведя турель до "красного"

дайте команду технике на отход, а пехота тем временем должна успеть подойти к ней целой и не вредимой, и сделает свое дело. Сразу же восстанавливайте захваченное. - на последних этапах червь ест не более трех единиц техники, можете отдать ей менее дешёвую технику или расстрелять. Будьте осторожны, своевременно отводите технику из песков. - Определите маршрут движения техники противника и ставьте вдоль него свою дальнобойную.

Коды уровней: для синих - DIPLOMATIC SPICEDANCE ETERNAL-SUN DEPTHUNTER FAIRMENTAL ASHLIKENNY SONICBLAST DUNERUNER. для красных - DEMOLITION SPICESATYR BURNING-SUN DARKHUNTER EVILMENTAT ITSJOEBWAN DEVASTATOR DEATHRULER. для зеленых - DOMINATION SPICESABRE ARRAKISSUN COLDHUNTER WILYMENTAT SLYMELANIE STEALTHWAR POWERCRUSH

71. EARTH WORM JIM

Графика - объемная, рисованная, насыщенная вид сбоку и прямо. Игра отличается от прочих игр необычностью истории, ситуаций и способов игры, юмором и высочайшим качеством разработки. Это, впрочем, свойственно всем играм, созданным Дэвисом Перри и его компанией. Сам Дэвис в своем интервью сообщил, что им надоело делать игры по лицензиям других компаний, и они создали свою, оригинальную и не похожую на другие, игру. Надо сказать, что эксперимент удался на славу: один раз увидев Джима, уже не забудешь ни его выпученных глаз, ни чудо пистолета, не говоря уже о задних планах, которые поражают своей необычностью. Специально для Джима была разработана новая технология, позволяющая добиться плавных, очень реалистичных движений. Вся игра выполнена в сочных, причудливо подобранных цветах и напоминает полнометражный мультфильм. Итак, земляной червяк Джим. Откуда же у обыкновенного червя фигура бойца и вообще весь его боевой наряд? А с неба упал. В буквальном смысле: во время одной из не самых удачных битв космический пришелец (очень похож на ворону, поэтому назовем его Воронюид) обронуил на Землю из космоса свой волшебный скафандр. По чистой случайности он упал рядом с червяком, греющимся на солнышке, и тот, из любопытства залез в доспехи пришельца. Скафандр обладал почти магическими свойствами, под воздействием которых обыкновенный червь превращается прямо-таки в супер-героя! Конечно, как и любому другому супер-герою, Джиму срочно



понадобилась подруга. Вот он и отправляется на поиски принцессы, которую держит в заточении королева гусеница. Тут еще Вороноид решил свой скафандр вернуть и отправляется вслед за Джимом. Начинается путешествие червя на помойке, где свалено множество старых ненужных покрышек, мусорных баков и посреди этого хаоса стоит корова, мешающая проходу, и на веревке подвешен холодильник. Пара ударов головой, заменяющей червя хлыст, и холодильник упадет на бревно, где стоит корова, а животное с громким и очень реалистичным Му-у-у! Взлетит вверх и выйдет на околоземную орбиту, где мы с ней встретимся на третьем уровне. Вообще, в игре много засекреченных мест, где спрятаны награды: дополнительные жизни, энергия, оружие. Чтобы туда попасть, необходимо либо цепляться хлыстом в прыжке за выступающие предметы (например, рога лося), либо медленно спускаться вниз, используя голову как пропеллер (для этого нажмите несколько раз кнопку прыжок). После того, как червяк вскарабкается на верх по движущейся ленте конвейера, ему предстант встреча с младшим боссом этапа - Тайрменом. Постарайтесь не попасть под его удары, иначе придется играть сначала. У старшего босса Чака найдите уязвимое место в лупите туда ящиком, предварительно сбив ящик кнутом на пружину. Чтобы падающие сверху предметы поменьше досаждали, прыгните вниз, на пружину, и она катапультирует Джима на секретный экран с призами. Далее червяк отправляется на горячую точку - огненную планету Хек. По пути собирайте круглые осколки комет и астероидов. 50 собранных кусочков - дополнительное продолжение игры. Если не удастся обогнать на мотоцикле пришельца Вороноида, попробуйте его остановить, стреляя из своего бластера в тот момент, когда он опустится достаточно низко. Следующий этап полон загадок и неожиданностей. Этапа не пройти без рубинов. Надо вставать на рубин и бежать против его движения, тогда камень или поднимет червяка повыше или телепортирует в следующую часть этапа. А по земле бегают маленькие и очень деловые человечки с бронированными портфелями, закрываясь ими как щитом. Боссы этого уровня Снеговик (как только появится, сразу бейте кнутом) и Кот. Кот сумел-таки стащить с Джима волшебный скафандр. Теперь нашему герою придется отвоевывать свое обмундирование обратно, избегая огненных языков, которыми злой кот обильно поливает землю. На следующем этапе червяку предстоит ползти по прозрачным трубам, отбиваясь от бесформенных мутактов. Одному здесь не справиться! Попробуйте освободить хомячков (поднимитесь по трубе вверх и ударьте кнутом по выключателю - дверь откроется), и они обязательно помогут. Хомяк покусает маленьких вредных котов, которые стараются сбросить Джима вниз (кнопка А), да и просто

прокатит вас на спине. Кроме того, в клетке хомьяка внимательно обследуйте темный угол: там есть потайной ход, ведущий к призам. После гонок на хомьяках, червь садится в батискаф и плывет на следующий этап. Плывите быстрее, ни на что не отвлекаясь, так как в батискафе ограниченный запас воздуха (он отсчитывается цифрами на экране). Батискаф можно заправлять воздухом из специальных клапанов, расположенных в стенках тоннеля. Также берегите хрупкие стеклянные стенки своего аппарата от ударов по стенкам тоннеля, особенно когда батискаф уже покрыт сеткой трещин. Он привезет Джима прямиком к еще одному сооружению из труб, в котором и закончится этот этап. Цель следующего этапа - победить майора Насморка в трех состязаниях. Вместе с зеленым помощником Вороноида Джим прыгает со скалы на резиновом канате, который позволяет болтаться вверх и вниз у самого края скалы. Используя кнопку А, подталкивайте майора к скале, чтобы тот разбился. От летящих со стороны Насморка снарядов уворачивайтесь, нажимая кнопку ↑, чтобы затормозить падение. Также используйте свой пропеллер для сбора призов. Кроме того вниз, в воде сидит чудовище с огромной пастью, которое жутко любит червяков на обед. Чтобы отклониться в разные стороны от голодного зверя, нажимайте кнопки ← и → от того места, где он сидит. Следующий этап вашего путешествия - электрический уровень. Джиму нужно пробежать под электрическими разрядниками, подпрыгнуть и зацепиться кнутом за крюк, чтобы перепрыгнуть на следующую платформу. Наверху есть рубильник, включающий эскалатор. На черных шарах долго не стойте, иначе рискуете получить электрический удар. Далее Джима поджидает профессор с обезьяньей головой. Стреляйте в него из бластера, чтобы он перестал забрасывать червяка глазами. Придется преследовать профессора, перепрыгивая через платформы, и стрелять, оттесняя его на цепи, протянутые вдоль экрана. В конце концов профессор приведет Джима к финальному боссу этапа - огромному цыпленку. Хлыстом цыпленка не одолеть. Бейте хлыстом по мишени, чтобы сбрасывать на птицу бомбы и уворачивайтесь от яиц, которыми он бросается. Для полной победы, в этапе с падающими секциями, нужно попасть в цыпленка двадцать раз. На следующем этапе червяк должен провести розовую собачку по планете, на которой растут хищные растения и все время нападают летающие тарелки. Подстегивайте собачку (ее зовут Пит) хлыстом, и она будет перепрыгивать через пропасти. Затем червяк полетит вниз по тоннелю, усеянному шипами. На первой развилке выберите правый тоннель: там меньше узких мест и больше призов. На второй развилке лучше выбрать (после расширения тоннеля) левый отсек. На этапе, заполненном шипами, цепляйтесь за потолок. Ос, вылетающих из ульев, сразу сбивайте кнутом. Ну и, наконец,

сразитесь с королевой-гусеницей, запускающей полчища насекомых, которые очень досаждают Джиму. Придется сначала одолеть... заднюю часть королевы. Для этого стойте справа от нее и стреляйте из пистолета. Когда гусеница переворачивается, прыгайте вниз за дополнительной энергией. В битве с гусеницей не жалейте патронов, и принцесса отблагодарит Джима за освобождение!

Для получения бесконечного оружия, в любом месте игры нажмите паузу и введите следующий код на первом джойстике: А,В,В,В,С,А,С,С. Переход с уровня на уровень: Пауза, А,В,В,А,А+С,В+С,В+С,А+С. Вход в меню: Пауза, А+←,В,В,А,А+→,В,В,А. Дополнительная жизнь: Пауза, ↑+В,В,А,С,А,А,А,А. Плазменные заряды (9штук) имея плазменный пистолет: Пауза, ↓+С,А,В,С,А,В,С,А,С

72. EARTH WORM JIM 2

Графика - вид сбоку, косоугольная проекция. Необыкновенные приключения земляного червяка Джима настолько удались, что Дэвис Перри и его компания подсутились и выпустили еще одну игру, не менее увлекательную и веселую.

Эту игру! отличает большое разнообразие уровней, отличная графика и безграничный юмор. Псигроу (в прошлом Вороноид) не оставляет надежды заполучить назад свой скафандр, потерянный еще в прошлой части. Мало того, Псигроу жутко обиделся на геройского Джима и решил мстить. А начал он с того, что похитил у влюбленного червяка принцессу. Недолго Джим наслаждался счастьем в роли женуха, вновь он мчится сломя голову

спасать владелицу своего мужественного сердца. Но теперь это уже не тот червяк, что был раньше. К возможностям, которые дал червяку скафандр, добавились еще и собственные способности червяка. В этой игре он лихо цепляется зеленым скользким языком за выступающую на потолках мокрую слюзу, и с высоты не падает на камни, а мягко парит на своем зеленом парашюте с глазами. Кроме того, его боевой арсенал состоит не только из пистолета с патронами, червяк сможет стрелять из трех дульного, самонаводящегося, супервзрывающегося, водяного оружия. Правда, и враги не лаптем щи хлебают. Как вам понравятся хрупкие старушки с черными зонтиками или шкафы, в ящики которых нужно постоянно закидывать бумагу, чтобы шкафы вели себя поспокойнее. Довольно интересна задумка программистов с перетаскиванием различных животных. Так, вам постоянно будут встречаться на пути ящики с поросятами. Поросят используйте как



дополнительный вес. На первом этапе, например, посадите хрюшку на голову водяного и смело проходите вперед (если этого не сделать, получите кулаком по лбу). С коровами все несколько сложнее. Коровы - эти нежные фиалки - распускаются в определенной последовательности. Подобрал корову, тащите ее в коровник. Если коровник с одним окошком - несите одну буреику, ну, а если окошка три - соответственно - три буренки. Коровы дадут молоко, которое выльется в бадейку, бадейка поднимется вместе с лесенкой, загоразживающей проход - и путь свободен! Но собрать всех коров не так-то просто: постоянно Псигроу на летающей тарелке пытается забрать корову для себя. Отбивайте свою буренку кнутом. Если у коровы на лбу бомба, будьте осторожны - она может взорваться, подпортит здоровья героическому червяку. В этом случае тащите животное к чану с водой, чтобы затушить взрывное устройство. В этих приключениях отважного червя нет привычных нашему глазу боссов этапа, когда победа над ними становится утомительным делом техники. Здесь боссы поданы очень оригинально, убивать никого не надо. Достаточно на первом этапе, например, съесть золотую пиранию, несмотря на угрожающую надпись 'Fight?' Или просто взорвать подставку под мерзким чудищем бомбой на воздушном шарике, подгонять которую придется с самого начала этапа, уворачиваясь от пушек пиратских кораблей и зеленых чудищ. В игре есть еще серия оригинальных этапов: так называемая "щеньчья любовь". С этой "любовью" по ходу игры вы встретитесь неоднократно. Здесь вы виюв встретитесь со старым знакомцем Питом. Джим должен поймать всех щенков, которых выкидывает неугомонный Псигроу и перебросить в будку Питу. Периодически злодей кидает и бомбы. Ловите бомбы и также, как щенков, кидайте в будку, а там уж пес сам разберется, что лишнее и бросит бомбу обратно в Псигроу. Если вы не справитесь с задачей и уроните четырех щенков. Пит здорово разозлится и, превратившись в настоящую розовую фурию, может основательно покусать червяка. Надо сказать, что Джим стараниями программистов превратился в героя универсального - на все случаи жизни. Теперь он не только прыгает, бегае и стреляет, червяк покори л воздушное пространство! Набрав за щеки побольше воздуха, он гордо парит между электрическими лампочками. В трудные моменты можно иемиожко выпустить воздуха и притормозить полет (иадуваться - В, спускаться - С). Уворачивайтесь от вредных мышей, которые стреляют горошинами из трубочки, а то и норовят свалиться Джиму прямо на голову. Программисты приготовили немало сюрпризов, где нужно поломать голову. Так, например, вам придется побегать за дверью, уворачиваясь от комода. Ваша задача - поставить шкаф с торчащей из него ногой тан, чтобы бегущая дверь споткнулась об ногу, упала,

и Джим спокойно смог через нее пройти. Кроме того, поплавайте среди микроорганизмов, переодевшись в специальный скафандр. Чтобы плавать без проблем, нажимайте управление джойстика все время **↑+С**. Опасайтесь красных цупалец: кусаются пребольно! По пути исхитритесь собрать как можно больше червячков - пригодятся! Ну, а в конце этапа поучаствуете в телевизионном шоу, где за каждого червячка Джим получит один вопрос с тремя вариантами ответа. Например, вопрос типа "Какого цвета красивый пистолет Джима?", и три варианта ответа: зеленый, желтый и синий. Попробуйте отгадать правильно, и за верный ответ получите приз! Этап с механизмами тоже может доставить немало хлопот. Ваша задача на этом этапе - запустить все механизмы при помощи огромного шара. Шар катается по бумажным дорожкам. Хватайте его и ставьте на место, для шара отведенное (круглое отверстие в механизме). Как только шар окажется в механизме, тот заработает. Нырять прямо в двигатель и не пугайтесь воплей, исходящих изнутри. Проскочив по всем трубам, Джим выскочит уже в другом месте. На протяжении всего этапа червяку придется иметь дело со шкафами, более чем агрессивными. Попробуйте запрыгнуть на выдвинутый ящик раньше, чем тот закроется, иначе придется подбрасывать в ящик листы бумаги, чтобы шкаф вел себя более спокойно. На этапе с пиццей не забывайте поставить положение переключателя на OFF, иначе рискуете получить экзотическое жаркое из червяка. Если нет переключателя, можно перебраться по яичнице, предварительно разбив яйца, висящие над электрическими конфорками. И, наконец, последний этап. Здесь задача Джима - обогнать Псигроу. Злобный ворон все время пытается обогнать червяка, закрывая перед его носом все двери. Расстреливая все двери и шипы, вам никогда не обогнать Псигроу. Поэтому будьте внимательны: расстреливайте шипы, если они вращаются против часовой стрелки; если же по часовой - прыгайте прямо на них. Джим потеряет немного здоровья, зато шипы откинут его вперед на значительное расстояние. Иногда лучше потерять часть энергии, чем попасть в ловушку. По пути не забывайте подбирать плакатики с изображением червяка, глобусом, бутербродом или баночкой дождевых сородичей Джима. На каждом этапе дается четыре таких плакатика. Собрав все изображения, вы сможете не начинать игру с начала, а играть с любого этапа.

Вернуть потерянные % от жизни (1раз за игру) нажмете в паузе: **А,В,С,А,В,С,А,В**; Войти в меню установок: **А,С,С,А,В,А,В,←**; перейти с этапа на этап: **А,В,В,А,С,В,В,→**; неуязвимость: **А,А,А,А,←,→,→,←**;

просмотр этапа без червяка: **А,С,С,В,А,А,В,↑**;

получение продолжения: **А,А,С,С,В,А,←,←**;

дополнительная жизнь: A,B,C,C,C,A,A,A;
восстановление энергин: A,B,C,A,B,C,A,B;
восст. запаса патронов до 5000: C,B,B,A,C,B,B,A;
получение плазмомета: C,C,C,C,A,A,A,B;
10 бон. червяков для игры на шоу: C,A,C,A,C,A,C,A;
получение трехствольного пистолета: C,C,C,C,A,A,A,C;
получение самонаводящихся ракет: C,C,C,C,A,A,B,A;
самое мощное оружие: C,C,C,C,A,A,B,C;
самое слабое оружие: C,C,C,C,A,A,B,B.

73. ECCO JUNIOR

Коды этапов: 1 - CSJ, 2 - CFR 3 · HOF, 4 - PCL, 5 - FCJ, 6 - CRS, 7 - LJS, 8 · ROS, 9 - OSH, 10 - HRL, 11 - OFJ, 12 · JFR, 13 - FLR, 14 - RHJ.

74. ECCO THE DOLPHIN

На любом этапе игры, когда дельфин плывет горизонтально, если его развернуть носом к экрану, а затем нажать паузу и нажимать последовательно →,B,C,B,C,↓,C,↑, то на экране появится меню, где можно выбрать звуковые эффекты, темы музыки, и любые уровни.

75. ECCO THE DOLPHIN 2

ВЫБОР УРОВНЕЙ: разверните дельфина так, чтобы он смотрел на вас. Это можно сделать, нажав наджойстик ←, если дельфин повернут направо, и джойстик →, если дельфин повернут налево. Затем поставьте игру на паузу, нажмите код A,B,C,B,C,A,C,A,B. Появится таблица, где вы сможете выбрать музыку, ее темп, любой этап и множество других полезных вещей, возможное количество игроков-1. **Графика-** вид сбоку, вид прямо. **ECCO: THE TIDES OF TIME ЭККО: ПОТОКИ ВРЕМЕНИ.** Если вы благополучно преодолели все препятствия в первой части Экко, не думайте, что ваши подводные приключения закончились. Во второй части вас ждут не менее сложные и увлекательные подводные лабиринты, наполненные всевозможными морскими обитателями, не всегда безобидными. Как и в первой части, вам придется изрядно потрудиться, чтобы, преодолев множество опасностей, спасти вновь похищенную семью, затерявшуюся в бесконечных просторах вселенной. В игре вам встретятся рифы и подводные скалы, затонувшие города и корабли, канувшие в вечность, хранящие воспоминания о далеком прошлом. Прекрасно выполненная графика окружающего нас подводного мира и его многочисленные обитателей, завораживающая музыка, идеально подходящая к общему настроению игры, не оставят никого равнодушным. В темных лабиринтах бескрайнего океанского простора притаились прожорливые акулы и великаны киты, пугливые рыбешки и коварные ядовитые медузы, скаты и осьминоги. Вы не только встретитесь с рыбами и животными, но и сможете

попробовать себя в их роли. На нескольких этапах встречаются волшебные кристаллы. С их помощью можно превратиться в чайку и перелететь через самую высокую скалу (остерегайтесь орлов), которая дельфины просто не доступна. Превращение в акулу поможет вам одолеть прожорливых хищников, оставаясь среди них незамеченным. Яд медуз вам не повредит, если стать одной из них. Правда, друзья дельфины будут мешать, стреляя ультразвуком, не зная, что вы - смелый Экко и пытаетесь спасти их от страшной участи, постигшей его многострадальную семью. Этапы игры очень динамичны и разнообразны по поставленным перед дельфином задачам. Например, на одном из этапов Экко должен найти пять потерявшихся в океане детенышей касатки и привести их к матери. В благодарность один из них покажет выход. На другом уровне самостоятельно найти выход невозможно, нужно следовать за двумя дельфинами, которые лучше ориентируются в водном пространстве. Кроме того, в ходе игры Экко побывает не только в родной стихии, судьба забросит его в небо, где он встретит летающих дельфинов, на другую планету и даже на космический корабль. Программисты Экко 2 от души постарались, чтобы вы не заскучали, управляя благородным и умным дельфином.

76. ETERNAL CHAMPIONS

суперудары: A+B+C (у всех); X+Y+Z (не у всех)

77. EVANDER HOLYFIELD'S BOXING

Перчатки странного зеленого боксера с максимальной силой удара: Когда появится заставка, выберите режим «Career» затем «New Career». Назови своего боксера «The Beast», START.

78. EXO SQUAD

Коды уровней: KETNAMLG ITMALGNL SVLROAKA ZIUJKCHT TZKAISAO AEEBIAJL TSAOTTCY IALKTAIA SZAINBHN ZADMIAOM TGAINRKI AYRNCDIN GATTSVTT YBFCEAUA AEOILNNV GMLCAMOA YUYUSIHD ATTSVNAN MAOTAANY REVOEMAG

79. EX RANZA

Секретный уровень: в Options быстро наберите A,B,C,A,B,C,A,B,C, услышите звук. Выберите easy и начав игру окажетесь на секретном уровне.

80. FATAL FURE 2

При появлении в меню 8 бойцов, переведите курсор на нижнюю строчку и нажмите ↓+START - появится один из боссов. Джойстиком (← или →) активизируйте остальных боссов.

81. FIRE MUSTANG

Коды вводятся на титульном экране. Дополнительная жизнь- зажав ←+C, нажмите START. Полная энергия- зажав →+A, нажмите START.

82. FLASH BACK

Графика- вид сбоку. ВСПЫШКА ПАМЯТИ. 2142 год. Оказавшись на причудливой планете с искусственно уничтоженной памятью, вы должны отвоевать ваш путь назад на Землю, чтобы остановить вторжение сил мутантов... FLASH BACK... Идеальный тест на выживание. «Неплохая графика и мультипликация вместе с напряженной атмосферой и захватывающим процессом игры делает FLASH BACK одним из самых лучших выпусков для MEGA DRIVE в последние годы.

Коды уровней: в режиме - Easy: 1 - DPIXEL, 2 - BETSY, 3 - PANCHO, 4 - STUDIO, 5 - ТОНО, 6 - AKANE, 7 - INCBIN. в режиме- Normal: 1 - DFALCON, 2 - DATA, 3 - MILORD, 4 - QUICKY, 5 - BIJOU, 6 - BUBBLE, 7 - CLIP. в режиме- Expert: 1 - CLIO, 2 - ACRTC, 3 - BLOB, 4 - STUN, 5 - MIMOLO, 6 - HECTOR, 7 - KALIMA. Финальные кадры: CYGNUS; враги станут невидимыми: PIXEX

83. FLINSTONES

Управление: А, С - прыжок, В - удар дубиной (держат не отпуская до свечения - суперудар), ↓ - втянуть голову в плечи (иногда помогает), А+↑ - схватиться за выступ, ↓+С - слезть.

Советы: - сидя на птеродактиле, можно заставить того стрелять, попадание эквивалентно суперудару. За 5 сек. перед исчезновением, когда птица мигает - Фред неуязвим. - Дабы не свалиться в пробитую акулой дыру, подождите пока она сделает свое черное дело, а затем смело перепрыгивайте провал. В сражении с гигантской птицей занимайте угловую позицию, если враг исчез за левой границей поля боя, приготовьтесь - он пойдет на таран. Чтобы указать этап, на титульном экране в течение некоторого времени удерживайте А+В+С+←, затем нажмите START. Другой способ - при старте игры удерживать ←. Бесконечные продолжения получите, удерживая ↑ при старте.



84. F15 STRIKE EAGLE

Коды уровней: IGBIQ12K3I HD646MPBBF ULS23LCLDM JD5B1UTRFF 263KNCBHN6 HV9FPVPFVT NGC6G36SO1

85. F22 INTERCEPTOR

Графика- трехмерная. Это один из самых реалистичных симуляторов самолетов из всех коммерческих игровых программ. Игра была создана под руководством технических консультантов ВВС США. Многие из ее авторов имеют представление об этом самолете и по

наслышке. В этой игре вы - пилот перехватчика, проводите различные боевые операции в США, Корее, Иране, России. Ваши миссии в основном предполагают атаки на наземные цели: здания, военные базы и сооружения, склады. А воздушный бой - только как оборона. Сражаться в воздухе вам придется в основном с МИГаи (боятся они нас!). В вашем арсенале пулемет и несколько типов ракет: обычные, противотанковые, ракеты-перехватчики, ракеты для поражения целей на большой высоте. Также на вашей приборной доске расположен радар, где с левой стороны обозначена цель вашей миссии, а с правой - ее технические характеристики. Как и любой стоящий авиа симулятор, F 22 имеет несколько точек обозрения: ↓+ СТАРТ - вид на близлежащие цели; ↑+ СТАРТ - вид назад. Чаще всего симуляторы страдают от неуклюжих, запутанных процедур подготовки к полету, когда взлет становится чем- то ужасно нудным и мучительным . Здесь же вам только нужно нажать кнопку А и держать, чтобы самолет набрал ускорение. Затем управление джойстика нажать ↓, и самолет взлетит.

Коды уровней: USA - OHG11), Korean - 7DG002,
Iraki - K10B04, USSR - F22F22, Aces - M10106.

86. F117

Графика- трехмерная с различными видами. Стратегический истребитель - бомбардировщик невидимка. Если выполняя миссию вы погибнете или заведомо не выполняете миссию нажмите START и поставьте курсор на BASE и нажмите START. Вы останетесь на той миссии на которой закончили игру.

Коды миссий:

- | | |
|---------------|--------------|
| 1 - GL5QH8, | 2 - 2LVK38, |
| 3 - NKFWU7, | 4 - UJQ3K6, |
| 5 - 8LWC68, | 6 - PNBMG2, |
| 7 - NQUC94, | 8 - 2L9J68, |
| 9 - 3YVGR4, | 10 - PYH624, |
| 11 - E3SN87, | 12- M2KWY6, |
| 13 - CWP HQ2. | |

87. GARFIELD

Котенок Гарфиелд попадает внутрь телевизора. Тут-то и начинаются его необычайные приключения по ужасным мультфильмам с черепами, скелетами, ведьмами и приведениями. Ваша задача помочь ему найти выход.

Советы: - пользуйтесь прыжком на необходимые предметы для того, чтобы достать его; - на большей части уровней имеется дополнительная жизнь, иногда



две. Запрыгивайте на стены в них может быть проход в секретную комнату.

88. GARGOYLES

Графика - вид сбоку. 18 уровней. Крылатый демон Гарголес начинает свое путешествие со старинного замка, где ему противостоят стражники крепости, льющие на него огненную жидкость и бросая бревна. Демон может не только летать, цепляться когтями за стену, но и пробивать стены и полы.

Выход на следующий уровень: Pause, A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A

89. GENERAL HAOS

Меню: пауза, нажмите A+B на первом джойстике, на втором нажмите C одновременно, теперь можно перейти к следующему сражению или пополнить мед, состав. Максимальное кол-во санитаров(9): на 1-ом зажать A+C, на 2-м B+↓. Переход к следующей битве: на 1-ом A+C↑, на 2-м B. Переход к следующей войне: на 1-ом A+C ↓, на 2-м B.

90. GENERATION LOST

Пароли уровней: 2 - AGES, 3 - DUTV, 4 - WARM.

91. GLOBAL GLADNESS

С уровня на уровень: B, C, B, A, B, B, C, B, A, B.

92. GODS

Графика- вид сбоку. Мифическая борьба за лучший приз: бессмертие В городе гибели и отчаяния, затерянном в летописи времен, для одной бесстрашной души, припасен приз, который вечно искало человечество - бессмертие. Вы - непобедимый Геркулес, единственный воин, способный бросить вызов городу богов, и у вас есть шанс получить этот приз. Но бессмертие не приходит легко. Каждый уровень охраняется четырьмя отвратительными стражниками, безумными тварями, которые нападают снова и снова. Они непрерывно преследуют вас, как бы сговорившись, чтобы захватить ваше оружие, ваши сокровища и вашу драгоценную жизнь! Используйте 15 видов оружия и 20 микстур, которые вы найдете, исследуя каждый уровень двенадцати миров. Используйте телепортацию, люки и перемещающиеся блоки, чтобы обогнать и перехитрить ваших противников. Разгадайте головоломку, найдите ключи, исследуйте потайные комнаты, и избегайте ловушек на пути к цели. Сохраните секрет бессмертия и вернитесь на гору Олимп, чтобы занять место среди богов!

Бессмертие - MESIEMTOTANFELIZ; Коды уровней: NASHWAN, COYOTE, FOXH.

93. GOLDEN AXE 1or2

Чтобы выбрать этап, на заставке выбора игроков нажмите

↖+B+START. Чтобы получить девять дополнительных кредитов
↖+A+C+START. Еще вариант: пока находитесь в режиме «arcade»,
на экране выбора героя, нажмите ↖ так, чтобы герой вращался в
руках скелета, затем A+C, START. Дополнительные продолжения -
начав игру 2-м джойстиком убейте второго игрока, его продолжения
перейдут к первому. Бесконечные магии - в «OPTIONS» поставьте
magic на «SPECIAL». Войдя в игру, при появлении первого босса
нажмите A и, зарубите босса. В бонусе других кнопок не нажимайте.
В начале следующего этапа можете отпустить кнопку A.

94. GOLDEN AXE 2 [1or2]

При выборе уровня не указывайте 8 и 9 - игра просто зависнет.
ВЫБОР УРОВНЯ. После выбора игроков Вы увидите в центре экрана
цифру 1. Не нажимая на Start, кнопкой A Вы можете выбрать
желаемый уровень (с первого по седьмой).

95. GOLDEN AXE 3 [1or2]

Управление: Для всех бойцов: A - магия, B - удар, C - прыжок, B+C
- круговой удар, джойстик ↘+C - удар по ногам, джойстик →+B,C -
специальный удар вперед, джойстик →,→+B - с разбега, B +
джойстик ← блок. Суперудары: Экс - управление по кругу +B, C -
пламя мечом. Тирис →,←,→+B,C - метнуть меч Пантера -
→,←,→+B, C - бросок Человеколев - управление по кругу. B, C -
вихрь. Код выбора уровней: в выборе игроков набрать
A,A,A,A,Start,C,C,C,C,C,C нажимая вверх-вниз выбрать уровень.

96. GREEN DOG

Переход с уровня на уровень: пауза, C,A,B,A,←,←.

97. GUN FIGHTER [1or2]

Графика - вид прямо, как в тире. Вы полицейский, которому
поручено очистить город от наркомафии. Бандиты захватывают
целые кварталы, грабят банки, совершают теракты в метро... Вам
предстоит обезвредить преступников и освободить заложников, не
перестреляв своих. В эту игру можно играть как джойстиком так и
пистолетом. Интереснее и легче играть в нее вдвоем. Чтобы зарядить
пистолет, направьте его ствол на экран и нажмите курок. Некоторых
бандитов не убить с первого выстрела. В вас летит граната, нож или
что-то еще - стреляйте прямо в нее. Задерживая угонщиков
автомобиля, сначала подстрелите колеса, тогда в вас будет сложнее
стрелять.

98. HELLFIRE

Супертрудный режим и 99 продолжений: в OPTIONS выберите
уровень сложности hard, подождите несколько минут, на экране
появится надпись Yea, right.

99. HIT THE ICE

При использовании этих паролей вы будете играть за небесно-голубых. Против: голубых - 1QQ3, розовых - 2A13, желтых - 2R93, пурпурных - 3АНЗ, зеленых - 3RQ3, серых - 4В13.

100. HOOK

Герой известных детских сказок Питер Пен, растолстевший и забывший свою молодость обязательно должен победить легендарного пирата по кличке «Крюк» в своем волшебном приключении, чтобы спасти своих детей. Красочная бродилка плюс не плохой сюжет и приятная музыка.



101. IMMORTAL

Графика - косоугольная проекция.

8 уровней, более 50 комнат. Поединки с гоблинами и другой нечистью, поиск магических предметов и использование колдовства.



Непобедимость: когда появится название уровня, нажмите START затем нажмите А пока не начнется игра, отпустите обе кнопки.

вечная жизнь - 0081E8197C,

победа над гоблинами - 0113F46006,

отсутствие стрел, червей, и др.

0099304E75,

продолжение неограничено

FF109A0002,

неугасаемая энергия - FF10A8000C.

Коды уровней:

2 - 757FC0006570,

3 - 6E1EC21000E10,

4 - 465FA31001EBO,

5 - D4BFD41000EBO,

6 - D4BFD41000EBO,

7 - BCFEF51010A41,

8 - 6B10F61010ACL,

9 - E590D710178CI.

102. INDIANA JONES LAST CR.

Графика - вид сбоку. ИНДИАНА ДЖОНС И ПОСЛЕДНИЙ КРЕСТОВЫЙ ПОХОД (U.S.Gold) Перед Вами уникальная компьютерная версия одноименного фильма, столь популярного на экранах ТВ. В игре полностью отражены как герои так и местность, по которой путешествует Индиана Джонс. Это и таинственная пещера, и поезд, по которому герой убегал от преследователей, а

также многое другое. Под силу ли Вам отыскать Святой Грааль, пройдя один за одним несколько отнюдь нелегких этапов игры? Игра требует не только хороших навыков, но и быстрой реакции, а также ловкости и умения отвечать противнику ударом на удар. Каждый новый этап в целом окажется вам намного лучше (по графике) и интереснее (по сюжету) чем предыдущий. Игра сопровождается превосходным (!) музыкальным оформлением.

Экран выбора этапов - когда появится «Lucas Film» нажмите А,В,С,В,С,А,С,А,В.

103. INDI CAR

Код одной из гонок: GOT6M25C9FLK6G6KBSV1CXBNW2

104. JAMES POND

Переход на следующий уровень: в заставке нажмите С+←, затем START. В игре нажмите А+С+В и кнопку D во все направления.

105. JORDAN VS BIRD

Дополнительное время: В режиме один на один попробуйте нажать START, чтобы остановить игру на моменте 0-го времени 4-го периода при этом у вас не должно быть мяча. Затем назначьте тайм-аут.

106. JOE & MAK

Управление:

кнопка А (или кнопка С +↑) - высокий прыжок;

кнопка В - бить, стрелять и т.п.;

кнопка С - обычный прыжок;

кнопка С+↓ - спрыгивать с чего-нибудь вниз;

кнопка В+↑ - бить вверх;

длительное нажатие В - сверхсильный удар;

↓ - нагнаться;

Start - пауза.

Первобытные индзя Мак и Джо — два доисторических человека, живших миллионы лет назад. Жить в то время было невероятно трудно и опасно, слабые и неопытные погибали, Жестокий, но справедливый закон: “Выживает сильнейший” заставлял и людей и динозавров искать новые пути выживания. И каково было бы бедным неандертальцам без их великолепных подружек, которые не только готовили на костре жаркое из динозавра, но и содержали в порядке хижины, пока Джо и Мак ходили на охоту. Но вот, в одну из ночей, когда друзья отсутствовали по вполне понятным причинам (ночь — самое подходящее время для поиска пропитания), враждебное племя



пробралось в их небольшую хижину и похитило женщин. У храбрых героев появилось вполне достаточно причин, по которым необходимо отправиться в путь по пяти отнюдь не легким уровням и освободить прекрасных неандерталок из лап кровожадных злодеев. Играть можно как одному, так и вдвоем, что более интересно и менее опасно. Второй игрок может пристроиться в процессе игры, нажав Start на дополнительном джойстике. В режиме OPTIONS джойстиком можно выбрать как количество жизней (от 1 по 3), так и число продолжений (от 0 до 4). Игра состоит из трех вариантов: EASY — легкий, NORMAL — нормальный и HARD — сложный. Оружие. Оружие у неандертальцев весьма разнообразно, а найти его можно в огромных яйцах, которые для этого нужно разбить. К несчастью, там может оказаться и детеныш птеродактиля.

- Топоры - первоначальное оружие Джо, которое дается сразу. Постарайтесь заменить его на более мощное.

- Кости - первоначальное оружие Мака. По силе равняется топорам.

- Бумеранги - классическое оружие Новы из "POWER BLADE". При броске бумеранг делает круг и возвращается обратно.

- Каменные колеса - самое совершенное оружие доисторических времен. Если Вы таковым обзавелись, старайтесь не менять его на другое.

- Огонь - летит по траектории костей и топоров.

- Ножи - самое эффективное и быстрое оружие.

Единственный недостаток - летят по горизонтали на короткое расстояние.

BOSSы УРОВНЕЙ.

В конце каждого этапа игры Вы встретитесь с огромным монстром. Против каждого из них существует своя тактика. **Тиранозавр**. Прямо перед этим монстром Вы увидите холм. Возьмите колеса и встаньте под самым краем холма, а затем кидайте их вверх. Если Вы все сделали правильно, то не потеряете ни одной лишней жизни. **Гигантское плотоядное растение**. Если Вы сохранили до этого момента каменные колеса, то вставьте в левом углу экрана и, накручивая колеса (кнопкой В), кидайте их вперед, Вам лишь изредка придется подпрыгивать, избегая злосчастных семян. Имея другое оружие, вам придется еще и пробираться вперед, что сложнее. **Огромный птеродактиль**. Стреляйте вверх (↑+В), когда тот будет пролетать поверху. Как только Вы увидите, что он несет яйцо, сразу же нагибайтесь (↓) и стреляйте в появляющихся детенышей птеродактиля, ни в коем случае не вставая. Если птеродактиль получил ранение и унесся с экрана, как можно быстрее делайте сальто (кнопка А).

Акулы. Бейте сидя направо и налево, находясь ближе к краю экрана.

Морское чудовище. Подходя к середине экрана, делайте высокий прыжок и опускайтесь в сторону, откуда появилась голова монстра; затем вставайте под нес и бейте вверх. Когда тот опустится, перепрыгивайте его хребет и отходите максимально к краю экрана в ту сторону, куда чудовище удалится. Дождитесь появления и погружения его головы в воду и повторяйте все заново. Монстр с шипованным панцирем. Перепрыгивайте его суперпрыжками и готовьтесь наносить удары заранее, когда тот еще находится за чертой экрана. **Скелет тиранозавра.** Заберитесь на выступающую слева кость и бейте, с размаху по огромному скелету, который будет разваливаться от каждого попадания. Приготовьтесь отойти назад, когда череп неподвижно повиснет в стороне, надеясь застать Вас врасплох. **Взрослый тиранозавр.** В одиночку Вам будет трудно справиться с ним, но вставая на плечи "партнера" и стреляя в прыжке, Вы достаточно легко одержите над ним победу. **Пещерный великан.** Пользуйтесь тем, что на гусениц можно прыгать сверху, уничтожая их. Применяйте только невысоко прыжки, иначе можно легко погибнуть.

107. JUDGE DREDD

Графика вид сбоку. Эта игра позволит немного заглянуть и будущее глазами создателей Judge Dredd. В третьем тысячелетии мир претерпел сильные изменения. Жизнь людей в будущем окрашена далеко не в радужные цвета. Изменились не только люди, но и сама планета. Новый клад жизни, глобальные разрушения некомпетентность старой системы правосудия требовали создания новой полиции, которая имела бы достаточную силу, мощь и полномочия для управления ситуацией в огромных Мега-городах Земли. Это было необходимо, и люди решили эту проблему, соединив в одной службе и присяжных и обвинителей, которые распоряжались жизнями людей по своим законам. Во вновь созданной системе не было места только 4 адвокатам. Законопослушные граждане проживают в огромных Мега-городах, беспокоя полицию драками и мелкими правонарушениями. На всей планете всего несколько таких городов, и население в них настолько огромно, что судить каждого преступника в отдельности не представляется возможным. Суд вершит один судья, и приговор выносит на месте преступления (чего церемониться?). За чертой городов влачат свое жалкое существование люди, преступившие закон, мутанты и киборги, неудостоеинные чести жить в каменных джунглях. Каждый судья, по истечении срока службы должен отправиться в такие загородные зоны, чтобы сеять разумное, доброе, вечное. В одноименном художественном фильме в роли такого судьи выступил небезызвестный Сильвестр Сталлоне, а в игре Judge Dredd сражаться с вооруженными преступниками предстоит уже вам. Правда, до пенсии ему еще далеко. Судья молод,

полон сил и решительности. Только упоминание его имени бросает в дрожь одних и вызывает приступы ярости у других бандитов. Естественно, по ходу игры вы столкнетесь именно со второй категорией. В вашем распоряжении целый арсенал боевого оружия, которым Дредд владеет отлично. Впрочем, в рукопашном бою он тоже не новичок. Игра начинается в Мега-городе, где разразилась очередная война между кварталами. Вообще, привычная работа. Вы должны обезвредить всех бандитов в этом районе. Не надейтесь на легкую победу: в конце этапа предстоит встреча с самым отвратительным негодяем. Он на дух не переносит законников, и уважать закон его не заставят никакие блага мира. Справиться с ним нелегко (уклоняйтесь от града его пуль и гранат), ну да не в первый раз! Следующее задание приведет Дредда в исправительную колонию Аспин, где заключенным удалось вырваться из своих камер, уничтожив охрану. Все преступники владеют боевыми искусствами, поэтому без риска получить хорошего пинка близко к ним подходить нельзя. Сражаясь за судью, вам предстоит обезвредить всех сбежавших заключенных и закрыть все двери в тюрьме (закрываются автоматически, как только вы пройдете через них). И снова судья на высоте! Но тут события разворачиваются по иному сценарию. Дредд, стоящий на страже закона, вдруг сам становится его жертвой. Все дело в том, что у судьи есть родной брат. Брат, появившийся из пробырки. И если Дредд - герой со всех сторон положительный, то его брат Рико отвратительный негодяй, каких поискать. По воле своего законопослушного брата Рико отсидел на каторгах большую часть своей жизни, и теперь его переполняет злоба и ненависть. Переодевшись в форму судьи и вооружившись его пистолетом, Рико совершает убийство известного тележурналиста. Естественно, в совершении преступления обвиняют Дредда. Его попытки оправдаться не увенчались успехом, и судья вынес смертный приговор за убийство первой степени. От неизбежной смерти его спас верховный судья Фарго, который подал в отставку и приказал обжаловать вынесенный Дредду приговор. По будущим законам его воля должна быть выполнена, и поэтому смертная казнь была заменена пожизненным заключением. Операция Рико удалась как нельзя лучше. И вот уже Фарго отправляется наводить порядок в пригородные пустыни, а Дредд, на пути в исправительную колонию Аспин, где озлобленные заключенные наверняка его убьют. Ну, а Рико при помощи своего чудовищного робота-убийцы и нового верховного судьи вовсе управляет огромным городом по своему усмотрению. Дредду помог случай. В третьем тысячелетии осужденных на место отбывания наказания доставляют на специальных воздушных кораблях. И вот когда такой корабль, на борту которого находился наш герой, пролетал над пустыней, какому-то бандиту приспичило побаловаться

своей пушкой. Для пристрелки он выбрал именно это судно. Благодаря спровоцированной аварии Судье удалось освободиться и завладеть оружием. Теперь отважному законнику необходимо найти бывшего верховного судью Фарго, чтобы он помог прояснить ситуацию. В пустынях его ждут новые испытания и встреча с опасным противником - мощным киборгом. Ну и заключительная серия этапов проходит уже в Мега-городе, где судье предстоит найти и наказать своего брата вместе с его окружением, а также полностью реабилитироваться в глазах окружающих. За время нового правления в городе многое изменилось, бандиты совсем распоясались. Теперь восстановить справедливость гораздо сложнее. Выполняя эту важную миссию, судья Дредд побывает в святой-святых того времени - зале суда города, сразится с отъявленными головорезами в лифтах и на улицах города. Придется освоить даже воздушный мотоцикл. Вообще, любителям фантастических боевиков мало не покажется!

Коды уровней: 1 - KZDVT, 2 - JRQWND, 3 - PSTRVJZ,

4 - WBCLTU, 5 - HQWVNO.

108. JUNGLE BOOK

Графика- вид сбоку. Чтобы перейти на следующий этап, необходимо набрать 8 рубинов (в режиме easy), 11 - в режиме hard. Полный комплект рубинов 15 дает возможность призовой игры, в которой можно найти дополнительную жизнь. Чтобы облегчить задачу поиска рубинов, ищите компас, стрелка которого покажет местонахождение ближайшего камня. Не все змеи вас кусают, некоторые подбрасывают Маугли высоко вверх, наподобие пружинки. На плавучих кочках долго плавать нельзя - они быстро тонут.

Полное здоровье, полный набор фруктов и камней, а также маска неуязвимости в течение 99 секунд ↑,↑,↓,↓,←,→,←,→,В,А маугли скажет "E!!!". Перескочить на следующий уровень В,А,А,В,В,А,А,В,А,В,А,В,А. Финальная битва с Шер Ханом - А,С,А,С,А,С,А,С,В,В,В,В нажать рядом с Балу - В,А,←,↑,↑ нажать рядом с Каа - С,А,А,В,С,А,А все вверх ногами - ←,А,→,↓,В,А,←,←,С,→,↑,↓.

Дополнительные коды: А,В,В,А,А,В,В,А;

→,А,↓,В,А,↓;←,↑,А,←,↑,А все коды набирать в паузе. АBBACABV цветовой палитра.

109. JUNGLE STRIKE

Графика- косоугольная проекция. ОПЕРАЦИЯ. "ДЖУНГЛИ" Jungle strike - продолжение известной игры Desert strike (Буря в пустыне).



Сын главного злодея прошлой игры, генерала Килбабы, поклялся отомстить за смерть своего отца. Килбаба Младший с южноамериканским королем наркомафии Карлосом Ортега планируют организовать ядерное нападение на США. Вам предстоит предотвратить агрессию. Для захвата их мощного оружия и боевых средств вы отправляетесь на территорию противника на вашем боевом вертолете "Команч". Также по ходу игры придется управлять судном на воздушной подушке, мотоциклом и даже истребителем "Стелс". Игра состоит из 8 отдельных боевых операций, в каждой из которых вы попадаете в разную оперативную обстановку.

Коды уровней: 2 - RNG3BRXTPJ3, 3 - 9VMZBTLGCD9,
4 - XT6FYXTLHZF, 5 - VNMD39W7HZD, 6 - W6GJB4MPYRH, 7 -
THPD96PGCLN, 8 - N4SC37S6MWB, 9 - NZY9SDBR9Y6
22 жизни- R4PBY4MPCC3.

110. JURASSIC PARK

Графика- вид сбоку. Парк Юрского Периода. Игра была создана по мотивам известного фильма Стивена Спилберга. Группе гениальных ученых удалось невероятное - генетическим путем вырастить гигантских чудовищных ящеров! Помещенные на необитаемом тропическом острове в условия, близкие к их естественным, доисторические чудовища должны были привлечь в парк массу туристов. Внезапный жестокий шторм разрушил эти планы вместе с электронной системой, ограждавшей динозавров от людей. Вы увидите, как машина едет между клетками с динозаврами, и огромный тиранозавр, вырвавшийся на свободу хватает автомобиль. Дальше вы видите карту острова, где располагается парк, на которой отмечен ваш маршрут. Ключевая цель - освободить остров от чудовищ и добраться до вертолета, чтобы покинуть Юрский парк. Сражаться вы будете доктором Грантом, в распоряжении которого находятся три типа гранат, пистолеты и ракетная установка. По пути вы можете собирать дополнительные жизни и оружие. Прыгая с ветки на ветку, вы должны пройти весь лес и попасть на электростанцию, где придется перелезть через провода под высоким напряжением. Внимание! Чтобы открыть двери в конце помещения, надо повернуть рубильник над головой тиранозавра (джойстик вверх). Затем вас ждет полная опасностей река с водопадами и порогами, и канализация, где придется лазить по трубам, кишящим динозаврами. Чтобы заживо не свариться, надо перекрыть подачу пара, закрыв кран. Пройдя канализацию, вы окажетесь в пустыне, потом на



вулкане и в подземелье. И, наконец, в последнем уровне попадаете в музей со скелетами динозавров. Двери между комнатами нужно выбивать ногой. В эту игру можно сыграть и динозавром. В этом случае можно прыгать или есть врагов - "плохих" динозавров и людей, которые пытаются вас убить. Естественно, уровни игры для динозавра будут совершенно иными.

Максимальное вооружение:

для Гранта: джунгли - OVVVVVUP, электростанция - 2VVVVVUR, река - 4VVVVVUT, канализация - 6VVVVVUV, каньон - 8VVVVVU1, вулкан - AVVVVVU3, центр - CVVVVVU5.

Для рептилии: электростанция - 121G0027, насосная станция - K21G0029, каньон - M21G002B, центр - 021G002D.

Выбор уровней:

для человека: 2 - 28HHI020, 3 - 4BVSJ052, 4 - 60DHG01L, 5 - 8U3VI21T, 6 - A6D1G01F, 7 - CVRP1011.

Для динозавра: 2 - I21G0016, 3 - 410EG058, 4 - M21J001A, 5 - 021G001C.

111. KRISTY'S FUN HOUSE

Головоломка. Кто-то, а этот парнишка Kristy уж точно знает, что к чему! Вам предлагается помочь ему изгнать осаждающих его крыс. Вот простой способ переловить сразу всех крыс в комнате, если в ней имеется по крайней мере два подвижных блока. Первый блок расположите около стены. Подождите, пока крысы окажутся между стеной и блоком. Теперь пусть Kristy взгромоздится сверху на первый блок и выпустит из рук второй блок, устроив крысам западню. Это особо полезно в комнатах со ступенями.

Коды уровней: 2 - WHOAMAMA, 3 - FLANDERS, 4 - BROCKMAN, 5 - SIDESHOW. Чтобы иметь возможность беспрепятственно открывать все двери и благодаря этому получить неограниченные жизни, введите пароль SMAILLIW.

112. LAWNMOWER MAN

Графика - трехмерная, вид прямо, вид сбоку. Человек с простой профессией газонокосильщика был превращен в ужасно злого, нечеловеческого компьютерного служащего. Теперь вы должны устоять перед ним в отчаянном сражении в ряде виртуальных миров. Ваше задание: остановить это чудовище, прежде чем он займет всемирную компьютерную сеть. Игра включает особенности, никогда не замеченные на MEGA DRIVE.

113. LEMMINGS 2

Графика - вид сбоку. Уровней - 130.

Управление - A выбор, действие. START - пауза.

Логическая мультипликационная игра для любого возраста.

Цель - довести любым путем лесных жителей (леммингов) до их лесной

хижины, используя при этом все возможности лемингов.

Прыгать с парашютом, карабкаться по вертикальной стене, взорваться и при этом разрушить часть пейзажа, строить мостик вперед и вверх под углом 30 градусов (если мост явно не доходит до противоположного берега, то при третьем ударе молотка необходимо дать команду повторно), пробивать стену вперед, копать ямы по диагонали и вертикально вниз. Очень полезная функция лемингов - это встать как каменный, преградив при этом дорогу остальным. Таким образом, заблокировав на безопасном участке бестолковых с обеих сторон можно пока подумать как быть. Правда при этом ты теряешь этих блокировщиков. Есть и другие полезные функции у ваших работяг и у вас самих как у начальника, организатора всех наших (т.е. ваших) побед.

Beath

- 2: INBGPLAGAHIFMAGCHBNIHM
- 3: IHBGBLJFAHIFMAGCHBNIHM
- 4: LABGBLJFMOIFMAGCHBNIHM
- 5: MMBGBLJFMOGJFMAHCHBNIHM
- 6: KEBGBLJFMOGJLFGCHBNIHM
- 7: OLBGBLJFMOGJFFLHBNIHM
- 8: GPBGBLJFMOGJLFFLONNIHM
- 9: KLBGBLJFMOGJLFFLONBHIM
- 10: PABGBLJFMOGJLFFLONBHJL

Egyptian

- 1: GANPAMAHAECEBLAGADEBM
- 2: EANPPBAHAECEBLAGADEBM
- 3: EONPPBAHAECEBLAGADEBM
- 4: MGNPPBPJHNECEBLAGADEBM
- 5: JINPPBPJHNPOEBLAGADEBM
- 6: MHNPPBPJHNPOJPLAGADEBM
- 7: MINPPBPJHNPOJPNPGADEBM
- 8: IINPPBPJHNPOJPNPPHDEBM
- 9: NONPPBPJHNPOJPNPPHPPBM
- 10: HBNPPBPJHNPOJPNPPHPPAA

Circus

- 1: MLJNALIHMEOGLBPIIMEOCL
- 2: BMJNNCIHMEOCLBPIIMEOCL
- 3: EPJNNCGLMEOCLBPIIMEOCL
- 4: BGJNNCGLLGOCCLBPIIMEOCL
- 5: FMJNNCGLLGNNLLBPOOMECL
- 6: BBJNNCGLLGNNLCOPIMEOCL
- 7: MBJNNCGLLGNNLCOAHIMEOCL
- 8: EMJNNCGLLGNNLCOAHKLEOCL
- 9: NCJNNCGLLGNNLCODHKLNNCL



10: MLJNNCGLLGNLCODHKLNNPC

Polar

1: PBDPGBMAGIDIBOBAHIEGC

2: MFAPLPMAGIDIBOBAHIEGC

3: AHDPLPOPGIDIBOBAHIEGC

4: ACDPLPOPPPAIBOBAHIEGC

5: POAPLPOPPPAACBAHIEGC

6: HOAPLPOPPPAACBAHIEGC

7: LHDPLPOPPPAACACIHIEGC

114. LHX ATTAК CHOPTK

Коды этапов: Ливия - CBCAPHС, Majestic 12 - CQAAAFА , AnteriorNova - CQAAIEA, Reindeer Flotilla - CQAAQHА, Phoenix - CQAAYGА, Rainbow Veil - CQAAAVC, Chess - CQAAIUС, Lobster Quadrille - CQAAQXC, HenHouse - CQAAWС, DesertTwo - CQAAБFE, FlamingArrow - CQAAJEE, PlanAria - CQIERDG, Ebpona-CBSE?G, DominoMirror - CSIEIYE, Chess - CSIEQ6E, ArcLite - CSIEY4E, AnteriorNova - CSIEBJC , Reindeer Flotilla - CSIEJIC, HopToad - CSIERLS, OlympicTorch - CSIEZKC, Lobster Quadrille - CSIEBZA, GrandTheft - CSIEJYA , Flaming Arrow - SIER6A, Вьетнам-CDCEA9C, Lobster Quadrille - CQIEZCG, Reindeer Flotilla-CQIEBRE, Flaming Arrow - CQIEJQE, HenHouse - CQIERTE, LavaLamp - CSIEZSA, Anterior Nova - CSIEAJG, Gemini - CSIEIIG, Binari Rainstorm - CSIEYKG, Freedom Train-CSIEAZE, последний этап - CCYAR4C (CAIAR4G).

115. LIGHT CRUSEDER

Графика - обзор сбоку по диагонали. 16 игровых площадок, на 6 из них ведутся сражения.

Управление. Киопка А - магия. В - удар мечом. С - прыжок.

START- выход на меню. С - в режиме МЕНЮ -выбор . В - выход из меню.

Очень серьезная , принципиально новая и увлекательная приключенческая игра. Игра записана примерно по тому же принципу, что и BEYOND ОАЗИС (SEGA 1995), но намного сложнее и интереснее. Измерение - псевдотрехмерное. Высокий уровень сложности. Рекомендуется игрокам любого пола с 12 лет. Желательно иметь поверхностные знания английского языка или словарь под рукой, так как во время игры идут титры переговоров персонажей. Графика на высшем уровне. Фигурки игроков несколько мелковаты, но выглядят очень натурально. Музыка мягкая и приятная , предвзята из музыкальных произведений средневековья, можно прослушать даже клавесин. В средневековой стране GREEN ROD происходят странные события - полчища нечистой силы, наступающие со стороны древнего кладбища, атакуют столицу страны и захватили в плен многих жителей города. Многие семьи

лишились своих близких родственников. Похищена также одна из дочерей короля страны. По причине своей старости король не в силах вернуть свою дочь и верноподданных граждан из неволи и поэтому он вызывает на помощь лорда Давида - Светлого Крестоносца. Светлый Крестоносец издавна известен боевыми подвигами. По просьбе короля Крестоносец отправляется в дальний путь. На вооружении у него легкий меч. Для того, чтобы начать игру, отыщите на первой площадке кладбище. Одна из надгробных плит легко сдвигается, открывая потайной ход в потусторонний мир. На первом уровне игры вам предстоит отыскать ключ N 1, открывающий все двери на площадке. Затем отыскать и победить шарообразного монстра. На втором уровне вас ожидает сражение с пауком. Вам необходимо также отыскать желтый пергамент, в котором написано в какой последовательности необходимо собирать магические цветы индикаторы (красный, желтый, зеленый, голубой). Для того, чтобы взять один из индикаторов, необходимо набрать 4 - х значный код из 24 - х возможных вариантов. Например, шифр на компасе - N (север), S (юг), W (запад), E (восток). Шифр с фазами луны - полная луна, полнолуние, новолуние, звезда. На третьем уровне вам необходимо будет отыскать каменную табличку и отвести принцессу на первую площадку. Принцесса сидит в левом крыле подсобного помещения перед дворцом. Она сообщит вам имя короля. Набрав код GARRIOTT напротив двери IRON GATE вы сможете пройти в закрытое помещение. Отыскав вентиль вы сможете напустить в заблокированные помещения воды и вместе потоком подняться в проемы верхнего яруса. Шкура гоблина, которую вы подберете, поможет вам "развязать" языки зеленым гоблинам, принимающим вас за "своего". На четвертом уровне вас ждет сражение с гигантским скорпионом. Кроме того появятся ваши зеркальные двойники. Ведьмы будут менять вам управление джойстика. На пятом уровне после сражений с двойниками вы обнаружите Супер-кристалл. С помощью него вы сможете путешествовать во времени. Вам необходимо собрать воедино восемь белых магов, которые смогут наконец транспортировать вас в замок Ужаса. Белых магов можно собрать лишь победив всех врагов во всех временах: наркоманов на Бродвее, ковбоев на Диком Западе, воинов - индзя, солдат с гранатометами и летающие объекты с бластерами. Шестой уровень - замок Ужаса. Здесь вам необходимо победить толстого духа - дракона и отыскать в лабиринтах самого Ужаса. Это огромный мутант сидящий в позе Лотоса с четырьмя руками (наподобие ШИВА в игре МОРТАЛ КОМБАТ 3). Для начала уничтожьте все четыре магии, которые он держит в руках, затем отрубите ему голову.

Прохождение. Многие двери заперты на ключ, который вам необходимо отыскать. Некоторые двери и решетки нужно взрывать с

помощью бомб и бочонков с порохом. Для поднятия некоторых решеток вам придется перекачивать каменные шары, а это под силу лишь грамотным игрокам в бильярд. При необходимости пользуйтесь шкурой гоблина. Удар его дубины в некоторых случаях действеннее удара меча. Освобождайте всех пленников и ведите с ними переговоры. В комнатах со льдом фиксируйте свое положение с помощью прыжка (кнопка C). В комнатах с зеркалами ищите потайную дверь. В комнатах со светильниками постарайтесь включить все фонари - это поможет вам найти тайный ход. Около голубого бассейна с каменной женщиной вы можете всегда пополнить свою жизненную энергию. Серебряный круг на полу - место записи игры, записавшись, вы всегда сможете начать игру с этого места. Всего имеется четыре файла записи, но вы можете записать сколько угодно раз, учитывая, что предыдущая запись стирается. Серебряный круг с золотистой каемкой - телепорт. Выбрав номер площадки в левой части экрана, вы можете перенестись на любой уровень и купить там магию, пищу или оружие с латами. Если вам поменяли управление во время игры, выпейте бутылку вина - управление восстановится. Магия. Вам дается четыре вида магии. Можно использовать их по одной, а можно и комбинировать от двух до четырех в любом наиболее удачном наборе. Враги. Основные враги это гоблины, скелеты, ведьмы, амебы, гидры и колдуны. Воссы уровней - драконы, мутанты, чудовища, а иногда и современные технические средства - танки и гранатометы.

Оружие. На уровнях раскидано множество оружия, бронированных краг и латы. Внешне они ничем не отличаются, но на деле оказывают большее или меньшее воздействие. Старайтесь выбирать то оснащение, что найдено последним.

Пища. Старайтесь запастись как можно большим количеством пищи - она восстановит вам жизненную энергию.

Голубое зелье - 35 единиц, красное зелье - 210 единиц, цыпленок - 10, кукуруза - 10, яблоко - 10, апельсин - 10, банан - 10, вишня - 10, булка - 30, яйцо - 30, окорок - 60, мясо - 60, рыба - 60, помидор - 60, большой кусок мяса - 100, мед - 30.

Деньги (GOLD). На некоторых площадках, особенно на первой можно отыскать магазины, где вы можете купить себе пищу, магию и оружие. Поэтому старайтесь их побольше заработать, это решит многие ваши проблемы.

116. LION KING

Графика - вид сбоку, вид прямо. Наверное, трудно найти сейчас ребенка, да и взрослого, который хоть одним глазком не посмотрел замечательный диснеевский мультфильм про благородного львенка Симбу и его подлого дядюшку Скара. Когда львенок был совсем маленьким, этот одержимый жаждой власти лев убил Муфасу - отца



Симбы. И обманув львенка и всех зверей королевства, сам стал королем джунглей, а маленького Симбу прогнал прочь. Прошло время, маленький лев вырос и вериулся в покинутый дом, чтобы отомстить дяде и навести в разрушенном царстве зверей мир и порядок, а также прогнать злых гиен, не без помощи которых в джунглях потеряли смысл любые законы. Коммерческий успех фильма был настолько огромен, что

программисты «Virgin interactive» приобрели лицензию на производство игры по сценарию фильма. Надо сказать, что и игра получилась на редкость удачной. Сочетание прекрасной графики, замечательной музыки и увлекательного сюжета надолго засадит вас с джойстиком у экрана телевизора и доставит немало удовольствия любителям хороших приключений. Вы будете управлять маленьким Симбой, которому еще только предстоит стать королем. А пока он всего лишь беззащитный львенок. Впрочем, не такой уж беззащитный! У него забавный и веселый вид, львенок удивительно легко выполняет сложные акробатические трюки, а движения настолько плавные, что создается впечатление, что львенок живой. Управляя львенком Симбой, вы сможете не только прыгать и карабкаться по скалам, но и драться когтями с врагами, ездить на страусах. Симбе предстоит научиться «рычать, а не пищать». И хотя его рык в начале игры не такой страшный и оглушительный, как в конце, когда Симба станет взрослым, но жуки и дикобразы все же валяются, оглушенные, на траву. Правда, энергия голосовых связок львенка не безгранична, поэтому нужно отдохнуть после каждого устрашающего рева. Путь к царствованию не прост. Вам придется не только преодолеть огонь и воду, но и сразиться со злобными гиенами. Одолеть гиен несложно, нужно только уворачиваться, когда гиена прыгает. Как только хищник устанет прыгать и высунет язык, нужно прыгнуть сверху, выпустив когти. Не забывайте, что львенок умеет перекачиваться по земле. Используйте это умение для прохождения через кучи костей на зверином кладбище, а также для того, чтобы перевернуть дикобраза на спину. Иначе уколетесь об острые иглы. Приключения нашего героя - в джунглях и саванне. Если вы помните, в одноименном мультфильме маленькому львенку пришлось из хищника превратиться в насекомоядного. И в игре всякие жуки и червячки - лучшие помощники. Серые - восстанавливают жизненную энергию, синие - голосовые связки, а разноцветные дают возможность

поиграть в бонусе. Призовой уровень очень необычный. Управляя уморительным кабаненком Бумбой, вы должны поймать как можно больше всевозможных жуков, которые сбрасывает обезьяна. За тридцать жуков, пойманных Бумбой, вы получите целых три дополнительных жизни. Будьте внимательны- если кабан проглотит ядовитую муху, с мечтой о дополнительных жизнях придется расстаться. По пути вам придется прыгать прямо по жирафам, которые пришли на водопой. Воспользуйтесь моментом, когда жирафы вытянут морды. Тогда пробежаться можно побольше, и прыжок получится длиннее. Скатившись с шеи жирафа, можно смело садиться на спину страусу и дальше ехать на нем. Прогулка на страусе- дело не легкое, поэтому следите за стрелочками, которые показывают, где пригнуться или подпрыгнуть, чтобы не удариться о птичьи гнезда или сучки. Постоянно будут озадачивать уровни с розовыми и бестолковыми обезьянами. Они так и норовят забросить льявенка назад. Порычите как следует на обезьяну и она бросит льявенка куда надо. Эта игра веселая и добрая сделана для тех кому надоели потоки крови и мордобой.

Код выбора уровней и включения неуязвимости: войти в OPTIONS и нажать последовательно ➔,A,A,B,Start.

117. LOST VIKINGS

BALEOG

(в зеленой одежде, сверху кожанка, кличка «искусный боец»). Характер буйный, очень сварлив, может хорошо постоять за себя и за друзей. Обладает луком, переданным ему по наследству, а также огромным самолюбием, которое вы можете увидеть, если оставите джойстик в покое несколько секунд.

Управление:

←,→ - движение, ↑,↓ - лазание по пальмам и лестницам. А - стрельба из лука. В - удар мечом. С - разговор с некоторыми героями, нажатие на разные кнопки и переключатели.

OLAF

(в зеленой одежде, кличка «Стена»).

Умеет блокировать все подряд, выдерживает небольшие нагрузки сверху, может спускаться с больших высот, не вредя своему организму (для этого поднимите щит вверх горизонтально земле), может служить в качестве колонны.

Управление. ←,→ - движение, ↑,↓ - лазание по лестницам и по пальмам, А, В - изменение положения щита (горизонтальное, вертикальное), С - разговор с некоторыми героями, нажатие на разные кнопки и переключение рычагов.



ERIK

Умеет прыгать, очень быстро бегает, умеет прошибать некоторые стены, перегородки а также обидчиков своим своим рогатым шлемом, от чего страдает в последствии сильной головной болью. Однако мотание головы в разные стороны излечивает его почтище анальгина. Лучшее применение: использовать его в качестве разведчика.

Управление: \leftarrow, \rightarrow - движение, \uparrow, \downarrow - лазание по лестницам и по пальмам, \rightarrow, \rightarrow - (ускорение) + через секунду А - удар рогатым шлемом, В - прыжок, С - разговор с некоторыми героями, нажатие на разные кнопки и переключение рычагов.

Коды этапов:

2 - GR8T, 3 - TLPT, 4 - GRND, 5 - LLMO, 6 - FLOT,
7 - TRSS, 8 - PRHS, 9 - CVRN, 10 - BBLS, 11 - TR33,
12 - VLCN, 13 - QCKS, 14 - PHRO, 15 - CIRO, 16 - SPKS,
17 - JMNN, 18 - SNDS, 19 - TMPL, 20 - TTTS, 21 - JLLY,
22 - PLNG, 23 - BTRY, 24 - JNKR, 25 - RVTS, 26 - CBLT,
27 - HOPP, 28 - SMRT, 29 - V8TR, 30 - NLF8, 31 - WKYY,
32 - CMBO, 33 - 8BLL, 34 - TRDR, 35 - FNTM, 36 - WRLR,
37 - PDDY, 38 - TRPD, 39 - TFFF, 40 - FRGT, 41 - 4RN4,
42 - MSTR.

118. LOTUS TURBO CHALL 1or2

Графика- вид на автомобиль сзади, при игре вдвоем экран делится горизонтально на две части. Попробуйте самые быстрые гонки - поединки на SEGA GENESIS. Эта гонка предстаалет из себя 8 изнурительных, стремительных этапов соревнований по трассам страны. Дождь, туман, снег и жара, а также многое другое, встанут на вашем пути.

Коды этапов: SLEEPERS, HERBERT, BUSINESS, APPLE PIE, STANDISH, MALLOW.

119. MARCO'S MAGIC FOOTBALL

Коды уровней: HAUNTING BSTOKE GUNGETNK ECTOPLSM JAMS GARAGE TRAFFIC ELF KRUSTY BARREL CRABTREE WINDUP.

120. MARIO LEMIX HOCKEY

Коды встреч: EEDABLD AEJAA EWVABLC EEJAA EWTADLDEEJAA ENVABLAEJAA ENTADLDEEJAA E6VABLAAEJAA E7VABLCAEJEA

121. MEGA BOMBER MAN

Пароли этапов:

Этап 2 Уровень 2 - 8111, Уровень 4 - 1051, Уровень 5 - 3353

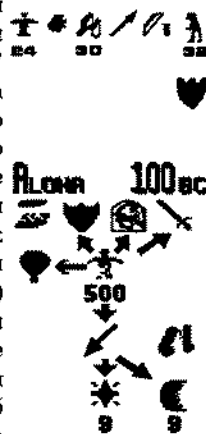
Этап 3 Уровень 1 - 4502-8112, Уровень 3 - 7422, Уровень 4 - 1052, BOSS - 3352

Этап 4 Уровень 2 - 0513, Уровень 4 - 3353

Этап 5 Уровень 1 - 8114, Уровень 2 - 2814, Уровень 4 - 5654

122. MEGA-LO-MANIA

Игра делится на эпохи в каждой из которых ваша задача завоевать последовательно все три имеющихся острова, площадь которых (количество секторов) увеличивается от эпохи к эпохе. Условия начала игры вы определяете сами: предводитель (цвет знамен на ваших башнях), количество противников и число людей с которыми вы начинаете свое завоевание. Делается это следующим образом: в верхней строке меню вы выбираете остров (количество противников вы видите в виде портретов предводителей). Затем нажимаете на строку Play Island и вы видите максимальное количество человечков, которые могут принять участие в битве. Подведя курсор под иконку, напоминающую крепость и кнопками В и С вы определяете свое количество. После этого подведя курсор к свободному сектору на карте и кнопкой В вы определяете место высадки своих войск, расположение других вы можете видеть как до определения вашего места так и после этого. С этого момента игра началась. Первое что вы обнаруживаете что вы голы (то бишь безоружны). Для устранения этого недостатка необходимо выделить несколько человек на изобретение. Для этого щелкнув кнопкой С на иконке "лампочка" и выбрав оружие, а оно может быть оборонительного или наступательного характера, определяете количество человек которые будут этим заниматься (кн. В), чем больше людей тем быстрее. Советую по началу определить в изобретатели почти всех. После того, как у вас появится, например, копье, вы можете вооружить воинов и посадить их для обороны крепости на вышки, которые вокруг крепости. Для этого подведя курсор к иконке "человек в окошке", и нажав С вы увидите количество людей которых вы можете поставить на охрану. Нажав на ОК ваш курсор примет форму иконки "человек в окне" подведя курсор к крепости вы усаживаете их на башни кнопкой С. Для наступления естественно надо оружие типа пики или катапульты. После того как и они у вас появились можете отправлять ваше войско на завоевания. Нажав на иконку "меч" вы определяете сколько в вашей группе будет человек и с каким оружием. после определения группы наступательных (оборонительных, вообще пеших) сил курсор, который принял форму меча, вы определяете сектор для наступления. На этом ваше вмешательство почти закончилось. Войска сами находят и уничтожают противника. Смотрите, чтоб среди них были с оружием не только против пехоты, но и для разрушения крепости. После того как они ее разрушат, а в числе группы должны быть и простые люди, они и



начнут строительство вашей новой крепости в этом секторе. Изобретение щитов впоследствии дает вам возможность ремонтировать ваши башни. С ростом вашей цивилизации ваша крепость перевоплощается на глазах и даже строится вспомогательная крепость в этом же секторе, развивается добывающая промышленность, на которую тоже необходимо выделить работников. И не забудьте, что иконка человечка, в верху экрана, заведует интенсивностью выполняемых работ, иначе вы рискуете сидеть у телевизора очень долго.

Введите слово JOOLS на экране паролей (PASSWORD SCREEN) для секретной игры на астерондах.

Эпоха Пароль

2 - ABDQCYXXSL, 4 - UKBDIFXXSH
6 - QUBDQYFJTAV, 8 - MECDMAMYXCQ
9 - EKFDECSBYS
FINAL - JJDDVBVJONH (ORFDQCMODMV)

123. MICKEY MANIA

Графика - мультипликационная в стиле мультфильмов Уолта Диснея вид сбоку и спереди.

ПРИКЛЮЧЕНИЯ МИККИ МАУСА -

одного из самых популярных мультипликационных героев,

снимаются еще в одном мультфильме,

только на этот раз режиссером-постановщиком являетесь вы! Цель в

этой игре - помочь Микки Маусу пройти по старым и новым

мультфильмам, встретить в них самого себя и победить злого Пита,

который, как и наш герой-мышонок, тоже заметно изменился со временем. Игра просто обязательно понравится всем знатокам

истории Микки Мауса, а те, кто раньше не интересовался, в каком же году был снят первый мультфильм про Микки, узнают много

нового и интересного. Вообще можно сказать, что в этой игре главный герой даже не мышонок, а мультик про него. В игре

использованы задние планы мультфильмов про Микки, а особенно оригинальны первые кадры... Первый уровень игры, на котором по

черно-белому изображению то и дело пробегают царапины (плеика то, понимаете ли, с 1928 года плохо сохранилась). Полное впечатление старого кино! Но с течением времени, сам мышонок и окружающий

ландшафт приобретают цвет, и вот тут раскрывается богатство графических эффектов, которыми щедро наделили игру создатели.

Тут и элементы трехмерной графики (кран, несущий ящик, на котором стоит мышонок, поворачивается к зрителю, и как бы приближает к нему Микки), и изобретательный подход к давно



популярному жанру игры платформера (подвешенные на цепях качели, которые можно раскачивать), бегущий с экрана прямо на вас лось, звуковые эффекты, которые не могут не вызывать улыбку и восхищение. Еще одной приятной особенностью игры является большое разнообразие уровней: некоторые из них фактически являются самостоятельными играми. Это вам не просто "ходилка"! Несколько полезных советов, которые помогут вам преодолеть трудности игры: На пароходе: - чтобы открыть мост, сдвиньте колокольчики, развешенные на окнах дома; - победить кота, мешающего проходу, можно только на середине моста. Как только он упадет, прыгайте ему на голову! - чтобы достать дополнительную жизнь, мышонку должен вскочить на подоконник второго этажа. Для этого прыгайте летящему попугаю на спину, а уже от туда на подоконник. В лаборатории: - в лаборатории, чтобы открыть замок на двери, ведущей к злому колдуну, наполните сосуд тремя ядами из трех разных кранов. Затем встаньте на красную кнопку, включающую примус и стойте на ней до тех пор, пока яды в сосуде не закипят и не взорвутся. Охота на лосей: - внимательно следите за Плуто? Если он делает стойку, значит близко лось и его лучше перепрыгнуть. Если ваш верный пес остановился, будьте бдительны - сверху летит камень или сухая ветка. Погоня за лосем: - убегая от лося, не забывайте подбирать яблоки, чтобы пополнять силу и энергию мышонка, иначе до финиша ему не добежать! Сад с бабочками: - чтобы запрыгнуть на грибок, подвиньте горшок с цветочным семечком поближе к водопаду, и по проросшему цветку преодолеете препятствие. Подвал: - выход из подвала закрыт плитой. Найдите красную кнопку, открывающую дверь и возвращайтесь назад, к выходу. - пауциху не нужно закидывать камешками, прыгайте на жука, и он вывезет вас на свежий воздух. Библиотека: - прежде, чем войти в книгохранилище, включите электрический рубильник, так как в темноте мышонку не увидит рыцарей с луками, охраняющих замок и не найдет выхода. Крепость: - в подземелье крепости, откуда мышонку придется выбираться. Пит подготовил множество ловушек. В одной из них, чтобы Микки не захлебнулся в потоке постоянно прибывающей воды, надуйте резиновую уточку. Выбор уровней: войдите в OPTIONS там войдите в SOUNDTEST. Поставьте в SOUND TEST MUSIC на CONTINUE, в FX - APPEAR, в SPEECH - THINK, теперь опустите курсор на EXIT и удерживайте ← до появления звукового сигнала колокольчика, затем нажмите START и выходите из OPTIONS тут вас будет ждать выбор уровней и т.д.

124. MICROMACHINES

Коды, вводимые в паузе. Вечная жизнь B, ↓, C, ↓, ↑, ↓, ←, ↓; усиление инерции C, ↑, ←, →, A, B, A, C;

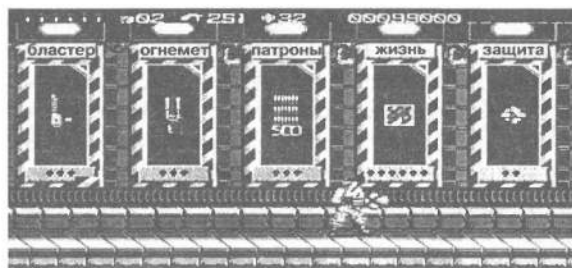
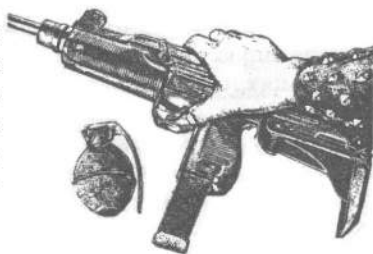
увеличение скорости ↑,↓,A,B,←,→,C,START;
 усложнение ←,→,←,→,↑,↓,START,↓;
 большее усложнение ←,↓,↑,↓,→,↓,A,↓;
 хорошее управление ↑,B,↓,C,←,START,→.

125. MICRO MACHINES MILITARY

Дикие гонки на самолетах, машинах, танках и катерах величиной со спичечный коробок, а окружающий мир этих лилипутов - поверхность стола, с разбросанными ручками и тетрадками, лужайка во дворе или пыльный деревянный пол. Жужжание крохотных моторов и турбин, скрежет миниатюрных тормозов и очень тщательно прорисованные пейзажи отлично сочетаются с бешеной скоростью!

126. MIDNIGHT RESISTANCE

Ваша задача спасти шестерых узников, которых похитил и держит прикованными к стене злой колдун. Игра по стилю схожа с Дендевской Контрой - прохождение со стрельбой и победением Боссов в конце каждого. Однако не такая простая как на 8 битной. Выбор оружия и всевозможных других приспособлений очень разнообразно, здесь и самонаводящиеся ракеты, огнемёт, лазер просто автомат и всякие другие технические приспособления, позволяющие поражать противников по всему экрану. По ходу вам попадают красные ключики всего вы можете их взять не более шести по количеству узников, которых вы должны спасти. В начале каждого следующего уровня вы попадаете в арсенал с оружием где меняете набранные ключи на понравившееся вам оружие или дополнительную жизнь, а она равна всем 6 набранным ключам. Количество ключей, требуемых для обмена, можно увидеть внизу таблички с оружием. Ключи можно добыть уничтожив вражеского солдата в красной форме, поэтому пока у вас нет всех ключей подпускайте их поближе и после выстрела



ключ ваш. Научитесь стрелять во все стороны на бегу, без этого вам не пройти дальше второго уровня. Если вам покажется прохождение очень легким, можете установить

последнюю четвертую градацию сложности.

127. MIG 29

Графика трехмерная векторная. В основе игры лежит довольно обычный сюжет: мифическое арабское княжество Сатар подверглось атаке не существующего государства Арзария, в котором у власти находится генерал Хазоз. Западные государства обеспокоены происходящими событиями, так как теперь под контролем Хазоза находится около четверти мировой добычи нефти. Кроме того, захваченная территория представляет собой плацдарм для нападения на соседнее государство Йабл. Согласно этому сценарию русские летчики вместе с частями НАТО сражаются за освобождение Сатара. МИГ-29 демонстрирует, как летает и сражается эта машина. Игра предоставляет возможность рассмотреть один и тот же объект в разных ракурсах, выбрать оружие (авиационная пушка и пять различных типов ракет) и наведения с использованием компьютера (квадратик цели закрашивается красным, когда произведено прицеливание). Игроки должны выполнить тренировочную миссию и пять последовательных боевых миссий, и все это с ограниченным запасом топлива. МИГ может садиться для дозаправки и даже дозаправляться в воздухе с помощью танкера типа VC-10. Пилоты могут атаковать наземные подразделения, сражаться с кораблями на море и даже бороться с ракетами СКАД-432. Через систему меню вы получаете доступ к управлению оружием, шасси, тормозами самолета, а также массу других команд, которые используются в различных ситуациях полета. В игре имеется ряд эффектных графических вставок. Например, после падения самолета появляется цветная фотография МИГа в полете, выполненная на очень высоком уровне. Остается только включить анимацию катастрофы.

Выбор миссии:

ALGFJYPTYBGCHC, INKPEICVGGZOB, SCUFBSMDNHRJIF

этот код наберите в выборе миссий- **WEXBJOISGITES.**

128. MIGHTY MAX

Графика - вид сбоку.

Управление - А - одиночный выстрел, удерживать А 1 сек. - стрельба веером. В - прыжок. С - взять или положить предмет. С+↑ или С+→/← - кинуть предмет. ↓ - присесть, 2 раза ↓ - лечь.

Это логическая игра, целью которой является - собрать все необходимые для вас предметы, имеющиеся на уровне. После того как вы нашли такой предмет, необходимо перетащить его и кинуть в - "черную дыру", их на уровне может быть несколько. Надо сказать что это не так просто, ландшафт местности очень сложный, и чтобы донести собираемые предметы до цели надо решить немало головоломок. Количество предметов, которое надо собрать можно увидеть в столбце меню, которое сопровождает вас во время игры.

Кроме этих предметов на уровне раскиданы и другие предметы, которые могут вам помочь в решении основной задачи. Например подкидная доска поможет вам перебросить ваш предмет выше. Для этого необходимо положить его на один конец доски, а на другой кинуть камень, который также надо найти и поднести к доске. Надувной шар поможет вам поднять нужный вам предмет, если вы подойдете под него и кинете предмет вверх (используя C+↑). Кроме этого, найдя по ходу игры золотую дудочку вы получите помощника, который защитит вас от противников, мешающихся под ногами. Внимательно осматривайте каждый уголок местности, т.к. не обнаружив рычажок лифта или магнита вам не удастся выбраться из тупика. В ходе игры можно найти способность прыгать вместе с предметом, это очень полезно, т.к. ваш герой свой груз может только толкать или перекидывать на небольшую высоту. И последнее - выполнение вашей миссии на уровне не бесконечно после отсчета таймера до нуля вы теряете одну жизнь, которую кстати можно пополнять в ходе игры.

Совет - чтобы полностью избавиться от противника необходимо: парализовав выстрелом, поднять и выбросить его (используя кн. C). В поиске предметов и черных дыр вам поможет стрелка, которая находится в верхней строке экрана.

Очень динамичная игра с неплохим звуковым сопровождением. Коды даются как правило после прохождения 3 этапов.

Коды уровней: 2 - DBBKBMHKC*, 3 - DBCDDFKMWP*,
4 - DBCMBDFG4S*, 5 - DBDJCGGG8Z

129. MISTER NUTE

Коды уровней: 2 - MAGICS, 3 - WINDOW, 4 - PIZZAS,
5-GOLDEN, 6-CASPER.

130. MINESOTA FATS 1or2

Графика - вид сверху .

Управление- A - размах, удар, B - цифры на шарах, C - отмена удара , нажать B ← стрелка курсора- сменить центровку удара (прыгающий шар, закрутка, подкрутка).

Азартная игра - универсальный бильярд. Более разнообразная и сложная игрушка по сравнению с SIDE POKET. 4 режима игры : STORY, TOURNAMENT, VERSUS, TRICK GAME. Первые две версии - игра с компьютером. Режим VERSUS включает в себя 7 разных игр со своими правилами :

- EIGHT BALL (15 шаров), приз 5000 \$;
- NINE BALL (9 шаров) приз 4000 \$, шары забивают по порядку;
- ONE POCKET (15шаров) приз 3000 \$, каждый игрок играет в свою лузу
- ROTATION (15 шаров) - игра до 120 очков, шары забиваются по номерному порядку (1-1 очко, 2 - 2 очка и т.д.) 14.1

- CONTINUOUS те же правила ;
- CUT THROAT (15 шаров) - 3 игрока, 1 или 2 компьютер;
- THREE BALL - три шара на поле. И последний режим игры
- TRICK GAME - трюки с выставленными на бильярдный стол рюмками, задание - закатить 6 шаров одним ударом и т.д.

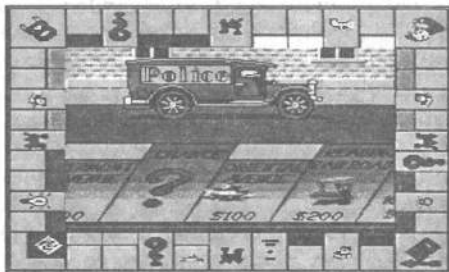
131. MONOPOLY

В прошлом очень популярная но забытая игра с элементом бизнеса.

Смысл игры в установлении монополии на право производства и торговли, предоставлении услуг и развлечений, скупке транспортных и энергетических компаний и всякого другого, что посчитаете нужным.

Игра развивает рационализм мышления. В начале игры вы определяете количество игроков (можно играть и с компьютером), даете имена, и определяете форму фишек и их цвет. Далее, компьютер определяет право первого хода. Кому повезло тот первый кидает кубики (как в любой детской игре такого рода). В зависимости от выпавшей суммы, игрок передвигает свою фишку вперед. И вот здесь и начинается игра. Вы можете попасть в клетку с какой нибудь компанией, стоимость пишется внизу клетки. Решение за вами, купить или нет. Если вы покупаете, то игрок попавший в вашу клетку платит вам. Клетки могут быть и такие, где вам придется заплатить, не только своему конкуренту, но и государству в виде налогов, штрафов и страховок. Можно не только купить, но и устроить аукцион, где нужно соизмеримо с необходимостью и возможностью конкурентов вести торги. Передвигая курсор на позицию с вашим именем кн. А - назначение более высокой цены, В - просмотр финансового состояния играющих. Если вы играете с компьютером и вы замечаете, что он при назначении цены начинает задумываться значит он скоро откажется от торгов. Есть клетки, где надо считать, выгодно ли просто отдать 200 \$, или лучше поделиться 10 % с оборота.

Покупая недвижимость типа отеля или домов, то в процессе игры они принесут вам прибыль. Если в игре у вас кончились деньги, не беда, вы можете продать купленные отели, если считаете что они не эффективны. Для этого войдя



в опцию "Raise Cash" (увеличить наличные) выберите наименование зданий для продажи (если у вас их несколько кн. →, ← - выбор). Купив одну из улиц можно строить дома на ней, что также приносит доход. Нажав на кн. С вы увидите разноцветные кубики это купленная недвижимость. Остерегайтесь попасть в тюрьму, (Jail) - пропустите несколько ходов.

Таким образом: чем больше клеток, купленных вами, тем больше вероятность заплатить вам вашему соседу коикуренту, и соответственно, толще ваш кошелек.

132. MOONWALKER

Выбор этапов - когда появится логотип SEGA, на 2-м джойстике зажмите ⬆+A, а затем нажмите START. Когда начнется игра, нажимая → или ← сможете выбрать этап. Металлическая мышь-собирайте звездочки в следующем порядке: этап 2-1, второй этаж тридцатого клуба, первое окно справа; этап 2-2, верх уровня, вторая машина справа; этап 2-3, середина уровня парка машин, первая машина справа; этап 3-2, второе надгробие.

133. MORTAL KOMBAT 1or2

Код на кровь: A,B,A,C,A,B,B Выход в таблицу: ↓,↑,←,←,A,→,↓
FATALITY:

Canon	↓,↓,←,←,A вплотную
Scorpion	держа Y,↑,↑,Y-отпустить
Sub-Zero	→,↓,→,A вплотную
Sonya	→,→,←,←, START вплотную
Raiden	→,←,←,←,A вплотную
Jonhy Cage	→,→,→,A вплотную
Liu Kang	держа START стрелку

покругу на 360 от противника

134. MORTAL KOMBAT 2 1or2

Код выхода в таблицу: (DONE) ←,↓,←,→,↓,→,←,←,→,→

Shang Tsung: Превращения в Liu Kang: ←,→,→,В

Kung Lao:	←,↓,←, Z
Sub Zero:	→,↓,→, X
Scorpion:	↑,↑
Raiden:	↓,←,→, C
Kitana:	B, B, B
Barasa:	↓,↓, C
Johny Cage:	→,→,←,←,↓, A
Milepa:	A держать 3 с, отп.
Горящий череп -	←,←, X
2 горящих черепа-	←,←,→, X
3 горящих черепа-	←,←,→,→,X
Младенчество -	←,→,↓, Z

Дружба - ←, ←, ↓, →, Z

Внутренняя смерть - держать Z 2-3 с, отп.

Смерть с превращением в Кинтаро - держать A 25 секунд, отпустить за шаг перед противником

* держа START, ↓, ↓, ↑, ↓

Sub Zero:

Подкат - держа ↓, нажать A+B+C

Заморозка - ↓, →, A

Заморозка земли - ↓, ←, C

Младенчество - ↓, ←, ←, удар ногой

Дружба - ←, ←, ↓, Z

Смерть от мороза - →, →, ↓, Z, затем →, ↓, →, →,

X (рядом с противником)

Смерть от ледяного меча - держа A, нажать ←, ←, ←, →

* ↓, ↓, →, →

Scorpion:

Бросок в воздухе - B, когда рядом с противником в воздухе

Копье - ←, ←, A

Телепорт. - удар ←, ←, Z

Захват ноги - →, ↓, ←, C

Младенчество - ↓, ←, ←, Z

Дружба - ←, ←, ↓, X

Огненная смерть - ↑, ↑, Z

Смерть с обугленными костями - ↓, ↓, ↑, ↑, X

Смерть с разрубанием туловища держа X, нажать ↓, →, →, → и отпустить

* ↓, →, →, START

Jaх:

Землетрясение - держать C - 3 с., отп.

Захват - →, →, C

Энерговолна - →, ↓, ←, Z

Удар об землю - нажимать, не переставая, X в броске

Сломать спину - B, когда рядом с противником в воздухе

Младенчество - ↓, ↑, ↓, ↑, C

Дружба - ↓, ↓, ↑, ↑, C

Смерть с вырыванием головы - держа A, →, →, →, и отпустить

Смерть с вырыванием рук - B, B, B, B, A

* держа START, ↑, ↑, ↓+C

Kitana:

Разрез веером - ←+X

Кидать веер - →, →, X+A

Вспороть веером - ←, ←, ←, X

Воздушная атака - →, ↓, ←, X

Младенчество - ↓, ↓, ↓, C

Дружба - ↓, ↓, ↓, ↑, С
 Поцелуй смерти - держа С, →, →, ←, → и отпустить
 Смерть от веера - В, В, В, Z
 * →, ↓, → + С

Baraka:

Двойной пинок - Z, Z
 Голубая молния - ↓, ←, X
 Разрез бритвой - ← + X
 Злобные ножницы - ←, ←, ←, A
 Младенчество - →, →, →, Z
 Дружба - ↑, →, →, Z
 Смерть с отсечением головы - ←, ←, ←, X
 Кровавая смерть - ←, →, ↓, →, A
 * →, →, ↓ + С (при 6 кнопках Z)

Johnny Cage:

Зеленый мяч - ←, ↓, →, A
 Зеленый мяч верхом - →, ↓, ←, X
 Теневой апперкот - ←, ↓, ←, X
 Теневой удар ногой - ←, →, C
 Разбивание мяча - C + B
 Младенчество - ←, ←, ←, Z
 Дружба - ↓, ↓, ↓, Z
 Смерть с отрыванием туловища - ↓, ↓, →, →, A
 Смерть с отлетанием головы - →, →, ↓, ↑ (↓ + A + B + C, при 1-ом ударе)
 * ↓, ↓, ↓ + C

Liu Cang:

Суперудар ногой - →, →, Z
 Суперудар двумя ногами - держать C 3-5 с. и отп.
 Огненный мяч - →, →, X
 Огненный мяч низом - →, →, A
 Младенчество - ↓, ↓, →, ←, C
 Дружба - →, ←, ←, ←, C
 Смерть от апперкота - стрелки по кругу на 360 градусов
 Смерть от дракона - ↓, →, ←, ←, Z
 * →, →, → + B

Mileena:

Юла - ←, ←, ↓, Z
 Суперудар ногой - →, →, C
 Бросок - держать X 2-3 с. и отпустить
 Младенчество - ↓, ↓, ↓, Z
 Дружба - ↓, ↓, ↓, ↑, Z
 Кровавая смерть - →, ←, →, C
 Смерть с выплевыванием костей - держать Z 2-3 с. и отпустить
 * →, ↓, → + C

Peptide:

Подкат -	B+A+C
Кислотный плевок -	→,→,X
Смертельный мяч -	←,←,X+A
Невидимость -	↑,↑,↓,X
Младенчество -	↓,←,←,C
Дружба -	←,←,↓,C
Смертельный язык -	←,←,↓,A
Смерть с разрезанием туловища -	→,→,↓,Z (из невидимости)
*↓,→,→+START	

Kung Lao:

Телепортация -	↓,↑
Бросание шляпы -	←,→,A
Удар ногой в воздухе -	в прыжке нажать ↓+Z
Вращение -	↑,↑,C
Младенчество -	←,←,→,→,X
Дружба -	←,←,←,↓,Z
Смертельный язык -	→,→,→,→,C
Смерть с разрезанием туловища -	держа C,B,←,→
* →,→,→+A	

Rayden:

Телепортация -	↓,↑
Торпеда -	←,←,→
Молния -	↓,→,A
Младенчество -	↓,↓,↑,Z
Удар током -	держат X 3-4 с. и отпустить (рядом)
Дружба -	↓,←,→,Z
Шоковая смерть -	держат C 5 с, отпустить и непрерывно нажимать B+C
Смерть от алперкота -	держат X 10 с и отпустить
* держа START	↑,↑,↑+A
FEPGALITY: поставить ooooh, NASTY!, 6 уровень, в конце экрана	←,←,←, START

* помеченные таким знаком Фаталити выполняются только на двух рингах - гробница и мост, на короткой дистанции.

135. MORTAL KOMBAT 3 1or2

Вход в таблицы:

- 1 - A,C,↑,B,↑,B,A,↓;
- 2 - B,A,↓,←,A,↓,C,→,↑,↓;
- 3 - C,→,A,←,A,↑,C,→,A,←,A,↑.

Драться несколькими бойцами: Нажать и удерживать A+B+C, Start (вводится при запуске) Драться Smoke: Включить приставку и дождаться звуков гонга и набрать A,B,B,A,↓,A,B,B,A,↓,↑,↑

Вводится для двух игроков изменением изображений на шести

картинках, первые из которых - изображение дракона. Далее нажимать соответственно номеру, кнопки А или В или С на двух джойстиках соответственно. (ABCABC) Активизировать Smoke - 205205 Motaro - 969141 Shao Kahn - 033564 Сумасшедшая драка- 985125 Четверть энергии 121000 или 000121 Казино- 987666 Быстрый апперкот -688688. Без индикатора энергии - 987123 Бесконечный бег - 466466.

0 - изображение дракона	Время на фаталити (25с) -955955.
1 - МК (буквы)	Встроенная игра- 642468
2 - Ying - Yang	Встроенная игра (2)-303606
3 - цифра 3	Отмена блоков - 020020
4 - ? (знак вопроса)	Отмена бросков - 100100
5 - светящаяся замочная скважина	Битва пооб Sabot-769342
6 - Goro	Превращения- 460460
7 - Raiden	Бесконечное время- 667
8 - Shao Kahn	Мигание - 688422
9 - Череп	Отнять полжизни-033000 или 000033
	Доп. коды - 123926 ;981189

Обозначения:

("сокращенный вариант при использовании таблицы)

Stage- Fatality на Shao Kahn's Tower, The Subway, The Pit III

Animality- чтобы сделать, надо, чтобы противник выиграл один раунд, сделать Mercy

(держа Y, ↓, ↓) вдали от противника, что добавит ему жизни

Friendship и Babality- чтобы сделать, надо не использовать блок

Combos- не блокируемые связи

Throw- А очень близко (перекидываете противника через себя)

Sub-Zero

Ice Ball: ↓, →, А

Ice Shower: ↓, →, X

Ice Shower front: ↓, →, ←, X

Ice Shower behind: ↓, ←, →, X

Ice Klones: ↓, ←, А

Slide: ←, А & В & С

Fatality1: ←, ←, ↓, ←, Y [вне подсечки]

↓, →, ←, Z [вне подсечки] (*вне подсечкиY)

Fatality 2: В, В, Y, В, Y [вблизи] (*вблизиY)

↓, →, ↓, →, А [вблизи]

Animality: →, ↑, ↑ [вблизи]

↑, ↑, ↑ [вблизи]

Friendship: С, С, Y, Y, ↑

Babality: ↓, ←, ←, Z

Stage: ←, ↓, →, →, Z

Combos:

X, X, A, C, Z, ← & Z

(6 hit 30%)

X, X, A, ← & C, ← & Z, ← & Z, Z, Z, ← & Z (3 hit 19%)

Y, X, X, A, C, Z, ← & Z

X, A, C, Z, ← & Z

Stryker

Long Grenade: ↓, ←, X

Short Grenade: ↓, ←, A

Baton Throw: →, →, Z

Baton Trip: →, ←, A

Fatality 1: ↓, →, ↓, →, В [вблизи]

↓, →, ↓, →, В [вблизи] (*вблизи ↓, →, C)

Fatality 2: →, →, →, C [вдали]

→, →, →, C [вдали]

Animality: Y, Y, Y, В [на расстоянии подсечки]

Y, Y, Y, В [на расстоянии подсечки]

Friendship: A, Y, Y, A

Babality: ↓, →, →, ←, X

Stage: →, ↑, ↑, Z

Combos: C, X, X, A, удар ногой в воздухе, Baton Throw (6hit 36%)

C, X, X, A, ↓ & X, удар ногой в воздухе,

Baton Throw (50%)

X, X, A (3 hit 18%)

Shang Tsung

Volcanic Eruption: →, ←, ←, C

Fireballs: 1: ←, ←, X

Превращения в Сугах: В, В, В

2: ←, ←, →, X

3: ←, ←, →, →, X

JaX: →, →, ↓, A

Kabal: A, B, Z

Kano: ←, →, В

Kung Lao: Y, Y, В, Y

Liu Kang: джойстик на 360 градусов

Night Wolf: ↑, ↑, ↑

Sektor: ↓, →, ←, Y

Sheeva :Держа C, →, ↓, →, отпустить C

Sindel: ←, ↓, ←, C-или-→, ↓, →, C, C

Sonya: ↓ & Y & A & B

Smoke: ←, ←, A

Stryker: →, →, →, Z

Sub-Zero: →, ↓, →, X

Fatality 1 : держа A, ↓, →, →, ↓, отпустить A [вблизи]

Держа A, ↓, →, ↓, →, отпустить A [вблизи]

(*держатъ А подойти к сопернику и отпустить)
 Fatality 2: держа А, У, В, У, В, отпустить А [вблизи]
 (*держатъ А подойти к сопернику и отпустить)
 Animality: держа Х, У, У, У, отпустить Х
 Friendship: С, С, У, У, ↓
 Babalit: У, У, У, С
 Stage: ↑, ↑, ←, А
 Combos: С, Х, Х, А, ← & Z
 (5 hit 28%)
 Х, Х, А, Z (4 hit 19%)
 Х, Х, Z (3 hit 18%)
 Х, Z, А, ← & Z
 С, Z, ← & Z

Sonya

Rings: ↓, →, А
 Bicycle Kick: ←, ←, ↓, Z
 Square Wave Punch: →, ←, Х
 Leg Grab: ↓ & А & В
 Fatality 1: ←, →, ↓, ↓, У
 ↓, ↓, ↓, →, С
 (*У недалеко от соперника)
 Fatality 2: Держа В & У, ↑, ↑, ←, ↓, отпустить В & У
 [на другом конце экрана]
 Animality: Держа А, ←, →, ↓, →, отпустить А [вблизи]
 (*держатъ А подойти к сопернику и отпустить)
 Friendship: ←, →, ←, ↓, У
 Babality: ↓, ↓, →, С
 Stage: →, →, ↓, Х
 Combos : Z, Z, Х, Х, А, ← & Х (6 hit 34%)
 Х, Х, А, ← & Х
 Х, Х, А, ← & Z

Smoke

Harpoon: ←, ←, А
 Teleport Uppercut: →, →, С
 Invisibility: ↑, ↑, У
 Air Throw: В (в воздухе)
 Fatality 1: ↑, ↑, →, ↓ [на расстоянии экрана]
 (*держа В нажать ↓ на другом конце экрана)
 Fatality 2: Держа У & В, ↓, ↓, →, ↑, отпустить У & В [на расстоянии подсечки]
 Animality: ↓, →, →, В [на расстоянии дальше прыжка]
 Friendship: У, У, У, Z [на расстоянии экрана]
 Babality: ↓, ↓, ←, ←, Z
 Stage : →, →, ↓, С

Combos:

Harpoon, X, X, C, Z, A (5 hit 24%)

X, X, A, Teleport, X, Harpoon, ↓ & X (7 hit 40%)

X, X, A (3 hit 17%)

X, X, Z (3 hit 19%)

удар ногой в воздухе, Teleport, C, Air Throw (3 hit 28%)

Sindel

Fireball (в воздухе) : ↓, →, C

Fireball (на земле) : →, →, A

Scream Pull: →, →, →, X

Flight: ←, ←, →, Z

Fatality 1 : Y, B, B, Y & B [вблизи]

Y, Y, ←, ←, Y & ← [вблизи] (*Y+B вблизи)

Fatality 2: Y, Y, B, Y, B [на расстоянии подсечки]

Y, Y, B, Y, ← [на расстоянии подсечки]

(*Y,B на расстоянии подсечки)

Animality: →, →, ↑, X

→, →, X

Friendship: Y, Y, Y, Y, Y, ↑

Babality: Y, Y, Y, ↑

Stage : ↓, ↓, ↓, A

Combos:

Z, X, X, ↓ & X, удар ногой в воздухе, Air Fireball (6 hit 40%)

X, X, A, Z, Flight, Air Fireball (5 hit 31%)

X, X, A, Z (4 hit 22%)

Z, X, X, A, ←, Z

Z, X, A, Z

Sektor

Heat Seeker: →, ↓, ←, X

Straight Missile: →, →, A

Teleport: →, →, C

Fatality 1: A, Y, Y, B [на расстоянии подсечки]

←, ←, ←, Z [на расстоянии подсечки]

(*Y,B на расстоянии подсечки)

Fatality 2: →, →, →, ←, B [вдали]

Animality: →, →, ↓, ↑ [вблизи]

↓, ↓, ↓, ↑ [вблизи]

Friendship: Y, Y, Y, Y, ↓

Babality: ←, ↓, ↓, ↓, Z

Stage: Y, Y, Y, ↓

Combos:

X, X, Z, Z, ← & Z (5 hit 26%)

X, X, A (3 hit 18%)

Z, Z, ← & Z (3 hit 19%)

Teleport, ударной в воздухе, Straight Missile (3 hit 22%)

X, X, C, A

X, X, Z

Heat Seeker, Teleport, Y, A, Straight Missile

Night Wolf

Axe Uppercut: ↓, →, X

Shoot Arrow: ↓, ←, A

Shield Aura: ←, ←, ←, Z

Shoulder Slam: →, →, C

Fatality 1: ↑, ↑, ←, →, B [вблизи]

↓, →, →, Z [вблизи] (*B вблизи)

Fatality 2: ←, ←, ↓, X [вдали]

←, ←, ←, X [на расстоянии прыжка] (*X несколько раз вдали)

Animality: →, →, ↓, ↓ [вблизи] (*↓ вблизи)

↓, ↓, ↓ [на расстоянии подсечки]

Friendship: Y, Y, Y, ↓

Babality: →, ←, →, ←, A

Stage: Y, Y, B

Combos:

C, X, X, A, AxeUppercut, Axe Uppercut, Z (7 hit 41%)

X, X, A, AxeUppercut, X, X,

AxeUppercut, X, Shoulder Smash (5 hit 34%)

Z, Z, X, X, A, Z

X, X, A, A (4 hit 21%)

Liu Kang

High Dragon Fire: →, →, X

Low Dragon Fire: →, →, A

Flying Kick: →, →, Z

Bicycle Kick: Держать C (3 сек.) , отпустить

Fatality 1: →, →, ↓, ↓, C (*C вне подсечки)

→, →, →, ←, →, C [рядом]

Fatality 2: ↑, ↓, ↑, ↑, B & Y

↑, ↑, ↑, Y & B

Animality: ↓, ↓, ↑ [На расстоянии подсечки]

Friendship: Y, Y, Y, ↓ & Y

Babality: ↓, ↓, ↓, Z

Stage : Y, B, B, C

Combos:

X, X, B, C, C, Z, C (7 hit 34%)

X, C, C, X, C (5 hit 25%)

X, X, B, C, C, Z, C

C, C, Z, ←, Z

удар ногой в воздухе, High Dragon Fire, Flying Kick (3 hit 22%)

Kung Lao

Hat Throw: ←, →, A

Dive Kick: ↑, ↓, Z (в воздухе)

Whirl Spin, Y (нажимайте Y, чтобы он продолжал вращаться)

Teleport: ↓, ↑

Fatality 1: Y, B, Y, B, ↓

B & Y, B & Y, ↓ [вне подсечки] (*Y, B, ↓ недалеко от соперника)

Fatality 2: →, →, ←, ↓, X [на расстоянии подсечки]

Animality: Y, Y, Y, Y, B [вблизи]

Friendship: Y, A, Y, C [вне подсечки]

Babality: ↓, →, →, X

Stage: ↓, ↓, →, →, C

Combos: X, A, X, A, C, Z, ← & Z (34%)

Kapo

Knife Throw: ↓, ←, X

Knife Uppercut: ↓, →, X

Grab & Bite: ↓, →, A

Air Throw: B (в воздухе)

Flying Cannonball: Держать C (3 sec.) , Отпустить

Fatality 1: Держать A, →, ↓, ↓, →, отпустить A [вблизи]

→, →, →, A [вблизи]

Fatality 2: A, B, B, Z [на расстоянии подсечки]

→, →, →, Z [вне подсечки]

Animality: держа X, B, B, B, отпустить X [вблизи]

держа X, →, →, →, отпустить X [вблизи]

(*держа X подойти и отпустить)

Friendship: C, Y, Y, Z

Babality: →, →, ↓, ↓, C

Stage: ↑, ↑, ←, C

Combos: удар рукой, X, Crouch

Punch, ↓ & X, удар ногой в воздухе, Knife Slash (37%)

X, X, Z, Z, C, Z, ← & Z

X, X, Y, C, ← & Z (5 hit 31 %)

X, X, Crouch Punch, удар ногой в воздухе, Air Throw (5 hit 28%)

удар ногой в воздухе, Flying Cannonball, удар тыльной в воздухе,

Knife Uppercut (4 hit 25%)

X, X, A

Z, Z, C, ← & Z

X, X, A, Y, X, Y, X, Hop Kick, Air Throw

Y, X, X, Crouch Punch, удар ногой в воздухе, Cannonball

Kabal

Purple Fireball: ←, ←, X

Tomado Spin: ←, →, C

Ground Razor: ←, ←, ←, Y

Fatality 1: ↓, ↓, ←, →, B (вне подсечки)

←, ←, →, ↓, B (вне подсечки)

Fatality 2: Y, B, B, B, Z [вблизи]

Y, B, B, B, X

Animality: держа X, →, →, ↓, →, отпустить X [вблизи]

Держать X (3 sec.), Отпустить X

Friendship: Y, C, Y, Y, ↑

Babality: Y, Y, C

Stage: B, B, Z

Combos: C, C, X, X, ↓ & X, Hop Kick, Purple Fireball, Ground Razor
(7 hit 45% without Ground Razor)

Tornado Spin Ground Razor, C, C, X, X, ↓ & X, удар ногой в воздухе,
Purple Fireball (9 hit 56%)

X, X, Z, Z, Z (5 hit 25%)

удар ногой в воздухе, Tornado Spin, Ground Razor, C, C, X, X, ↓ & X,
удар ногой в воздухе, Purple Fireball (10 hit 66%)

X, X, ↓ & X, удар ногой в воздухе, Purple Fireball

Tornado Spin, C, C, X, X, A, удар ногой в воздухе, Purple Fireball

Y, C, X, X, ↓ & X, удар ногой в воздухе (с C), Purple Fireball

X, X, Crouch Punch, ↓ & X

Jax

Single Missile: ←, →, X

Double Missile: →, →, ←, ←, X

Shoulder Slam: →, →, Z

Gotcha Punch: →, →, A

Gotcha Throw: Throw, нажимать X

Back Breaker: B (B в воздухе)

Ground Smash: держать C (3 sec.). отпустить

Fatality 1: держа B, ↑, ↓, →, ↑, отпустить B [вблизи] (*B вблизи)

Держа B, →, ↓, ←, ↑, →, отпустить B [вблизи]

Fatality 2: Y, B, Y, Y, C [вдали]

(*B, C быстро, недалеко от соперника)

Y, Y, Y, B, C [вдали]

Animality: держа A, →, →, ↓, →, отпустить A (вблизи)

(*держа A подойти к сопернику и отпустить)

Friendship: C, Y, Y, C

Babality: ↓, ↓, ↓, C

Stage: ↓, →, ↓, A

Combos:

Z, Z, ↓ & X, X,

B, A, X, ← & A (7 hit 34%)

X, X, B, A, ← & Z

X, X, B, ← & X

X, X, A, B, ← & X

Сугах

Net Kapture: ←, ←, C

Exploding Teleport: →, ↓, B

Long Grenade Throw: держа C, →, →, Z

Short Grenade Throw: держа C, ←, ←, Z

Pile Driver: ↓, →, B, A (вблизи)

Fatality 1: ↓, ↓, ↑, ↓, X

↑, ↑, ↑, ↓, X

Fatality 2: ↓, ↓, →, ↑, Y [вблизи] (*X недалеко от противника)

Держа B, ↓, ←, ↑, →, ↓, отпустить B - Y [вблизи]

Animality: ↑, ↑, ↓, ↓, [вблизи]

↑, ↑, ↑, ↓, (вблизи)

Friendship: Y, Y, Y, ↑

Babality: →, →, ←, X. Stage: Y, B, Y

Combos: X, X, Z, X, Z, ← & Z (6 hit 30%)

X, X, A (3 hit 18%)

X, X, C, A

Z, Z, ← + Z (3 hit 19%)

X, X, Z

Long Grenade, Net, ← & Z, ↓ & X (3 hit 50%)

Sheeva

Mega Stomp: ↓, ↑

Ground Stomp: ←, ↓, ←, Z

Fireball: ↓, →, X

Fatality 1: →, ↓, ↓, →, A [вблизи]

→, →, →, A [вблизи]

(*A вблизи)

Fatality 2: держа Z, →, ←, →, →, отпустить Z [вблизи]

Держа Z, →, →, →, Отпустить Z [вблизи]

(*держа Z подойти вплотную к сопернику и отпустить)

Animality: Y, B, B, B, B [вблизи]

Friendship: →, →, ↓, →, пауза на 1/2 сек., X

Babality: ↓, ↓, ↓, ←, Z. Stage: ↓, →, ↓, →, A

Combos:

X, X, A, Z, Z, C, ← & Z (7 hit 37%)

X, X, A, → & X (4 hit 22%); C, Z, Z, ← & C (4 hit 19%)

Shao Kahn

→, A

←, →, удар ногой

→, →, X

Стрелять: ←, ←, →, X или A

Разговаривать: ↓, ↓, Z

и: ↓, ↓, C

Motaro

A ↓, ↑

и: ↓, ←, X

Ultimate Mortal KOMBAT 3

Решающий смертельный бой 3.

Фирма ACCLAIM 1996.

Последняя разработка популярнейшей игры. Известна также под названием MORTAL KOMBAT 4. 32 Meg. 1-2 игрока. 25 бойцов. В таблице появляются резервные бойцы из МК 1, МК II, МК 3 и несколько секретных бойцов - JADE, RAIN, ERMAC, NOOB SAIBOT (их можно выбрать как обычных бойцов). Имеется несколько дополнительных задних планов.

Кроме всего этого есть турнир 2 на 2 (по два бойца с каждой стороны), а так же турнир 8 на 8 (по восемь бойцов с каждой стороны). Помимо стандартных добиваний типа FATALITY, ANIMALITY, BABALITY и FRIENDSHIP введено новое зверское избиение с добиванием суперапперкотом - BRUTALITY. Даже бывалый игрок - профессионал не всегда сможет выполнить его. 4 уровня сложности.

ВНИМАНИЕ-СУПЕРКОД! На заставке (START,OPTIONS) наберите 2 раза код C, →A, ←A, ↑. При правильном исполнении появятся три строки. В меню CHEATS вы можете установить от 5 до 95 кредитов. В меню SECRETS просмотреть досье на игроков и включить нужный фон. В меню KILLERS CODES - можно включить в игру боссов MOTARO и SHAO KAHN, как обычных бойцов.

Превращения в других бойцов:

Rain	Y, B, C.	Reptile	Y, B, B, Z.
Stryker	→, →, →+Z.	Jax	→, →, ↓+C.
Nightwolf	↑, ↑, ↑.	Jade	→, ↓, ↓+B.
Sonya	↓+Y+A+B.	Kano	←, →+B.
Mileena	Y, B, Z.	Sub-Zero	→, ↓, →+X.
Sub-Zero(MK2)	B, B, Y, Y.	Kung Lao	Y, Y, B, Y.
Sektor	↓, →, ←+B.	Kitana	→, ↓, →+Y.
Ermak	↓, ↓, ↑.	Skorpion	↓, ↓, →+A.
Cyrax	B 3 раза.	Kabal	A, B, Z.
Sindel	←, ↓, ←+C.	Smoke	→, →, A.
Liu Kang	→, ↓, ←, ↑, →.		

Все BRUTALITY делаются вплотную.

СУПЕР УДАРЫ.

NIGHTWOLF

Стрела - ↓, ←, A.

Удар томагавком снизу - ↓, →, X.

Теневой удар плечом - →, →, C.

Проецировать отражение - ←, ←, ←, Z.

Комбинация 1 - Z, Z, ← + Z.

Комбинация 2 - C, X, X, A, Z.

Fatality 1 (вплотную) - ↑, ↑, ←, →, B.

Fatality 2 (на расст. удара) - ←, ←, ↓, X.

Friendship (на расст. удара) - Y, Y, Y, ↓.

Babality (с любого расст.)

→, ←, →, ←, A.

Brutality - X, X, Z, C, C, B, B, A, A, X, Z.

Stage Fatality (вплотную) - Y, Y, B.

STRYKER

Граната поверху - ↓, ←+X.

Граната понизу - ↓, ←+A.

Выстрел - ←, →, X.

Подсечка - →, ←+Z.

Бросок с помощью дубины →, →, Z.

Комбинация 1 - C, C, B+Z.

Комбинация 2 - C, X, X, A.

Fatality 1 (издалека) - →, →, →, C.

Fatality 2 (вплотную) - ↓, →, ↓, →, B.

Friendship (с любого расст.) - A, Y, Y, A.

Babality (с люб. расст.) - ↓, →, →, ←, X.

Brutality - X, A, Z, C, X, A, C, Z, X, C, C.

Stage Fatality (вплотную) - →, ↑, ↑, Z.

SMOKE из МКЗ

Дротик - ←, ←+A.

Телепортация →, →, C.

Невидимость - →, →, Y.

Воздушный бросок - B, находясь в воздухе.

Комбинация 1 - X, X, A.

Комбинация 2 - Z, Z, A.

Комбинация 3 - X, X, C, Z, A.

Fatality 1 (издалека) - ↑, ↑, →, ↓.

Fatality 2 (на расстоянии удара) удерживая Y+B, нажимайте ↓, ↓, ↑, ↑, затем отпустите Y+B.

Friendship (на расстоянии удара) Y, Y, Y, Z.

Babality (с любого расст.) - ↓, ↓, ←, ←+Z.

Brutality - X, C, C, Z, B, B, A, A, X, B, B.

Stage Fatality (вплотную) - →, →, ↓, C.



KANO

Бросок кинжала - ↓, ←, X.
Удар кинжалом снизу - ↓, →, X.
Удар "Пушечное ядро" удерживайте С.
Вертикальный шар - →, ↓, →+Z.
Схватить и трясти - ↓, →, А.
Бросок в воздухе - нажмите в воздухе В.
Комбинация 1 - Z, Z, C, ←+Z.
Комбинация 2 - X, X, ↓+А, ↓+X.
Комбинация 3 - X, X, Z, C, ←+Z.
Fatality 1 - (на расст. удара) А, В, В, Z.
Fatality 2 - (вплотную) удерживая А, нажмите →, ↓, ↓, → отпустите А.
Friendship (в любом месте экр.) - C, Y, Y, Z.
Babality (в любом месте экр.) - →, →, ↓, ↓, C.
Brutality - X, А, В, А, X, В, Z, C, В, Z, C.
Stage Fatality - (вплотную) ↑, ↑, ←, C.



CYRAX

Энергетическая сеть - ←, ←, C.
Телепортация - →, ↓, В.
Бомба близко - удерживая С, нажмите В, В, Z, отпустите С.
Бомба далеко - удерживая С, нажмите →, →, Z, отпустите С.
C, X, X, ↓+X.
Комбинация 3 - C, C, X, X, ↓+А, ↓+X.
Fatality 1 (на расст. удара) - ↓, ↓, ←, →, В.
Fatality 2 (вплотную) - Y, В, В, В, Z.
Friendship (в любой т. экрана) - Y, C, Y, Y, ↑.
Babality (в любой т. экрана) - Y, Y, C.
Brutality - X, В, C, C, C, Z, А, А, X, А.
Stage Fatality (вплотную) - В, В, Z.

SUB ZERO (из МК-III)

Заморозка - ↓, →, А.
Ледяной душ - ↓, →, X.
Ледяной двойник - ↓, ←+А.
Скольжение - ←+В+С.
Комбинация 1 - X, X, ←+Z.
Комбинация 2 - Z, Z, ←+Z.
Комбинация 3 - X, X, А, C, Z, ←+Z.
Fatality 1 (на расст. удара) - ←, ←, ↓, ←, Y.
Fatality 2 (вплотную) - В, В, Y, В, Y.
Friendship (в любой т. экр.) - C, Y, Y, ↑.
Babality (в любой т. экр.) - ↓, ←, ←, Z.
Brutality - X, C, Z, А, X, Z, Z, X, X, А, X.
Stage Fatality (вплотную) - ←, ↓, →, →, Z.

SHANG TSUNG

Огненный череп - \leftarrow , \leftarrow , X.
Два огненных черепа - \leftarrow , \leftarrow , \rightarrow , X.
Три огненных черепа - \leftarrow , \leftarrow , \rightarrow , \rightarrow , X.
Извержение - \rightarrow , \leftarrow , \leftarrow , C.
Комбинация 1 - Z, Z, \leftarrow +Z.
Комбинация 2 - C, X, X, A, \leftarrow +Z.
Fatality 1 - (вплотную) удерживая A, нажимайте \downarrow , \rightarrow , \rightarrow , \downarrow . Отпустите A.
Fatality 2 - (вплотную) удерживая A, нажимайте Y, \leftarrow , Y, \leftarrow . Отпустите A.
Friendship - (в любом месте) C, Y, Y, \downarrow .
Babality (в любом месте) - Y, Y, Y, C.
Brutality - X, B, B, B, C, X, A, A, B, B, X.
Stage Fatality (вплотную) - \uparrow , \uparrow , \leftarrow , A.



KUNG LAO

Бросок шляпой - \leftarrow , \rightarrow , A.
Телепортация - \downarrow , \uparrow .
Удар с толчком - \uparrow , \downarrow , Z.
Вращение - \rightarrow , \downarrow , \rightarrow , Y (Y неск. раз).
Комбинация 1 - X, C, \leftarrow +Z.
Комбинация 2 - C, C, \leftarrow +Z.
Комбинация 3 - X, A, X, A, C, C, \leftarrow +Z.
Fatality 1 (в любой т. экр.) - Y, B, Y, B, \downarrow .
Fatality 2 (вплотную) - \rightarrow , \rightarrow , \leftarrow , \downarrow , X.
Friendship (в любом месте) - Y, A, Y, C.
Babality (в любом месте) - \downarrow , \rightarrow , \rightarrow , X.
Brutality - X, A, C, Z, B, X, A, C, Z, B, X.
Stage Fatality (вплотную) \downarrow , \downarrow , \rightarrow , \rightarrow , C.



LIU KANG

Огненный шар поверху - \rightarrow , \rightarrow , X.
Огненный шар понизу - \rightarrow , \rightarrow , A.
Удар ногой в полете - \rightarrow , \rightarrow , Z.
Велосипедный удар - удерживайте C.
Комбинация 1 - X, X, \leftarrow +A.
Комбинация 2 - C, C, Z, C.
Комбинация 3 - X, X, \leftarrow , C, C, Z, C.
Fatality 1 (в любой т. экр.) - \rightarrow , \rightarrow , \downarrow , \downarrow , C.
Fatality 2 (в любом месте) - \uparrow , \downarrow , \uparrow , \uparrow , Y+B.
Friendship (в любом месте) - Y, Y, Y, \downarrow +Y.
Babality (в любом месте) - \downarrow , \downarrow , \downarrow +Z.
Brutality - X, A, X, B, C, Z, C, Z, A, A, X.
Stage Fatality (вплотную) - Y, B, B, C.



KITANA

Квадратная волна - ↓, ←, X.
Волна от веера - ←, ←, ←, X.
Бросок веера - →, →, X + A.
Комбинация 1 Z, Z, C, B + Z.
Комбинация 2 X, X, ← + A, → + X.
Fatality 1 (вплотную) - ←, ↓, →, →, Z.
Fatality 2 (вплотную) - Y, Y, B, B, C.
Babality (в любой т. экр.) - →, →, ↓, →, (Z).
Brutality - X, X, B, Z, B, C, B, A, B, X, B.
Stage Fatality (вплотную) - →, ↓, ↓, C.

SMOKE (из MKII)

Дротик - ←, ← + A.
Телепортация - ↓, ← + X.
Бросок в воздухе - B, находясь
воздухе.
Комбинация 1 - X, X, ↑ + A.
Комбинация 2 - Z, Z, C, C.
Комбинация 3 - X, X, Z, ← + Z.
Fatality (вплотную) - Y, B, Y, Y, Z.
Babality (на любом расст.) -
↓, ←, ←, ↑, X.
Brutality - X, X, B, C, Z, X, Z, A, C.

RAIN

Молния - ←, ←, X.
Огненный шар - ↓, →, X.
Супер удар - ← + Z.
Комбинация 1 - X, X, A, ← + X.
Комбинация 2 - Z, Z, C, Z, ← + Z.
Brutality - X, X, B, C, Z, B, C, Z, B, X, A.

SUB-ZERO (из MK-II)

Заморозка - ↓, → + A.
Заморозка земли - ↓, ←, C.
Скольжение - ← + B + C.
Комбинация 1 Z, ← + Z, → + C.
Комбинация 2 X, X, ↓ + A, ↓ + X.
Комбинация 3 X, X, ← + C.
Fatality 1 (вплотную) - ↓, ↓, ↓, →, X.
Brutality - X, A, X, B, C, C, Z, Z, A, X, A.
Stage Fatality (вплотную) -
→, ↓, →, →, X.

NOOB-SAIBOT

Двойник - →, →, X.
Огненный шар - ↓, →, A.



Телепортация - ↓, ↑.
 Комбинация 1 - Z, C, C, C.
 Комбинация 2 - X, X, A, Z.
 Brutality - X, C, A, B, C, Z, X, A, B, C, Z.

SINDEL

Огненный шар - →, →, A.
 Огненный шар в воздухе - ↓, → + C.
 Левитация - ←, ←, →, Z.
 Крик - →, →, →, X.
 Комбинация 1 - Z, Z, → + Z.
 Комбинация 2 - C, X, X, ↓ + X.
 Комбинация 3 - C, X, X, A, Z.
 Fatality 1 (вплотную) Y, B, Y + B.
 Fatality 2 (на расст. удара) Y, Y, B, Y, B.
 Friendship (в любом месте) - Y, Y, Y, Y, Y, ↑.
 Babality (в любой т. экр.) - Y, Y, Y, ↑.
 Brutality - X, B, C, B, C, Z, B, Z, C, B, A.
 Stage Fatality (вплотную) - ↓, ↓, ↓, A.



ERMAC

Огненный шар - ↓, ← + A.
 Телепортация - ↓, ← + X.
 Бросок - ←, ↓, ← + Z.
 Комбинация 1 - Z, Z, C, ← + Z.
 Комбинация 2 - X, X, ← + A, Z, C.
 Комбинация 3 - Z, A, Z, Телепортация, Бросок, X, Огн. шар.
 Fatality 1 (вплотную) - Y, B, Y, Y, Z.
 Brutality - X, X, A, B, Z, C, B, X, A, C, Z.

REPTILE

Медленный энергетический заряд - ←, ←, X + A.
 Быстрый энергетический заряд - →, →, X + A.
 Плевков кислотой - →, →, X.
 Невидимость - ↑, ↓, Z.
 Удар локтем - ←, →, C.
 Скольжение - ← + B + C.
 Комбинация 1 - X, X, ↓ + A.
 Комбинация 2 - Z, Z, ← + Z.
 Комбинация 3 - X, X, Z, ← + Z.
 Fatality 1 (с расст. удара) - ←, →, ↓, B.
 Fatality 2 (на ср. раст.) - →, →, ↑, ↑, Z.
 Baality (на любом расст.) - →, →, ←, ↓, C.
 Brutality - X, B, Z, Z, B, X, A, C, C, B, A.



JADE

- Звезда по центру - $\leftarrow, \rightarrow + A$.
Звезда вверх - $\leftarrow, \rightarrow + X$.
Звезда вниз - $\leftarrow, \rightarrow + C$.
Мерцающий удар ногой со скольжением - $\downarrow, \rightarrow + C$.
Невидимость - $\leftarrow, \rightarrow + Z$.
Возвращающаяся звезда $\leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, A$.
Комбинация 1 - $Z, Z, C, \leftarrow + Z$.
Комбинация 2 - $X, X, \leftarrow + A, \downarrow + X$.
Комбинация 3 - $X, X, \downarrow + A, C, Z, C, \leftarrow + Z$.
Fatality 1 (вплотную) - $\uparrow, \uparrow, \downarrow, \rightarrow, X$.
Fatality 2 (вплотную) - Y, Y, Y, B, Y .
Friendship (на любом раст.) - $\leftarrow, \downarrow, \leftarrow, \leftarrow, Z$.
Babality (на любом расст.) - $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, Z$.
Brutality - $X, C, X, A, Z, Z, C, B, B, X, Z$.

JAX

- Ракета - $\downarrow, \rightarrow + X$.
Стремительный удар - $\rightarrow, \rightarrow + Z$.
Удар по земле - удерживайте C .
Двойная ракета - $\rightarrow, \rightarrow, \leftarrow, \leftarrow, X$.
Грубо схватить - $\rightarrow, \rightarrow, A$ (нажимайте удар неск. раз).
Сломать спину - B , находясь в воздухе.
Комбинация 1 - $Z, Z, \leftarrow + Z$.
Комбинация 2 - $X, X, B, A, \leftarrow + X$.
Комбинация 3 - $Z, Z, \downarrow + X, X, B, A, \leftarrow + X$.
Fatality 1 - (вплотную) удерживая B , нажимайте $\uparrow, \downarrow, \rightarrow, \uparrow$.
Fatality 2 - (с расст.) - Y, B, Y, Y, C .
Friendship (с любого расст.) - C, Y, Y, C .
Babality (с любого расст.) - $\downarrow, \downarrow, \downarrow, C$.
Brutality - $X, X, X, B, A, X, X, X, B, A, X$.
Stage Fatality - (вплотную) $\downarrow, \rightarrow, \downarrow, A$.



SONYA

- Энергетические кольца - $\downarrow, \rightarrow, A$.
Энергетические волны - $\rightarrow, \leftarrow, X$.
Захват ногами - $\downarrow + A + B$.
Удар велосипедом - $\leftarrow, \leftarrow, \downarrow, Z$.
Комбинация 1 - $Z, Z, \leftarrow + Z$.
Комбинация 2 - $Z, Z, X, X, \uparrow + A$.
Комбинация 3 - $Z, Z, X, X, A, \leftarrow + X$.
Fatality 1 (в любом месте) - $\leftarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, Y$.
Fatality 2 (издалека) - нажмите и держите $Y + B$.



Теперь нажимайте - $\uparrow, \uparrow, \leftarrow, \downarrow$.

Отпустите $\uparrow+B$.

Friendship (в любом месте) - $\leftarrow, \rightarrow, \leftarrow, \downarrow+Y$.

Babality (в любом месте) - $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, C$.

Brutality - $X, C, B, X, C, B, X, A, B, Z, C$.

Stage Fatality - (вплотную) $\rightarrow, \rightarrow, \downarrow, X$.

SEKTOR

Неуправляемая ракета - $\rightarrow, \rightarrow, A$.

Самонаводящаяся ракета - $\downarrow, \leftarrow, X$.

Телепортация - $\rightarrow, \rightarrow, C$.

Комбинация 1 - Z, Z .

Комбинация 2 - $X, X, \downarrow+A$.

Комбинация 3 - $X, X, Z, Z, \leftarrow+Z$.

Fatality 1-(с расст. удара) A, Y, Y, B .

Fatality 2 - (издалека) $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \leftarrow, B$.

Friendship (с расст. удара) - Y, Y, Y, \downarrow .

Babality (с любого расст.) - $\leftarrow, \downarrow, \downarrow, \downarrow, Z$.

Brutality - $X, X, B, B, Z, Z, C, C, A, A, X$.

Stage Fatality - (вплотную) Y, Y, Y, \downarrow .



MILEENA

Бросок САИ - удерживайте X .

Телепорт с ударом - $\rightarrow, \rightarrow, C$.

Подкат - $\leftarrow, \leftarrow, \downarrow, Z$.

Комбинация 1 - $X, X, \uparrow+A, \downarrow+A$.

Комбинация 2 - $X, X, Z, Z, \uparrow+C, \uparrow+Z$.

Fatality 1 (издалека) - $\leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, C$.

Fatality 2 (вплотную) - $\downarrow, \rightarrow, \downarrow, \rightarrow, A$.

Friendship (в любом месте) - $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, X$.

Babality (с любого расст.) - $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, X$.

Brutality - $X, A, A, X, B, Z, C, Z, B, X, A$.

SCORPION

Гарпун - $\leftarrow, \leftarrow+A$.

Телепортация - $\downarrow, \leftarrow+X$.

Бросок в воздухе нажмите B в прыжке.

Комбинация 1 - $X, X, \uparrow+A$.

Комбинация 2 - Z, Z, C, C .

Комбинация 3- $X, X, Z, \leftarrow+Z$.

Fatality 1 - (вплотную) $\rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \uparrow, Y$.

Fatality 2 - (с расст. удара) - $\downarrow, \downarrow, \uparrow, Z$.

Babality (с любого расст.) - $\downarrow, \leftarrow, \leftarrow, \rightarrow, X$.

Brutality - $X, X, B, Z, Z, C, Z, X, X, A, X$.



Маленькие хитрости.

1. Чтобы в GALAXY было 8 жизней, надо на заставке держать Z.
2. Чтобы высветились все три строки (CHEATS, SECRETS, KILLER CODES), достаточно набрать одну любую строку из МКЗ (например, А, С, ↑, В, ↑, В, А, ↓).
3. Бой со Smoke'ом из МК2. Выбрав игру между двумя игроками:
 - Наберите код 444444
 - В третьем раунде добейте друг друга до состояния DANGER.
 - Превратившись в Smoke, сразу же убейте своего противника.
 - На джойстике убитого игрока не нажимайте START, дождитесь выбора столбиков, выберите любой и играйте Smoke'OM против компьютера. вы будете играть им до тех пор, пока Вас не убьют.
4. Чтобы, не сражаясь с соперником, перейти к схватке со следующим врагом, надо сделать так: Как только схватка начнется, нажмите на втором джойстике START (один раз). Затем, на первом джойстике, снова войдите в игру, и вы перескочите эту схватку. Внимание! самого первого противника в столбике иужно победить, обойти его не удастся. Дойдя до SHAO-KHAN'a, обойдите битву с описанным выше способом. Вы увидите за ним еще многих Antifataly: Играя Kabal'ом, победите противника. надпись FINISH HIM, нажмите X, и, не отпуская нажимайте →, →, ↓, →, и отпустите X. У Kanbal'a

Коды, набираемые в квадратиках перед началом

(Цифры означают количество нажатий каждой кнопки первого первого и втором контроллерах).

122-221	текст.	444-444	превращения игр
004-400	подсказка.	010-010	озвучивание пере
044-440	1% энергии.	448-844	текст.
000-033	50% эн-и у 2 иг-а.	000-707	1/3 энергии у
011-971	восполнение энергии.	205-205	драка со Smo
269-141	драка с Motaro.	033-564	драка с Shao-Kahn'
985-125	психический бой.	987-123	не видно энерг
123-926	текст.	282-282	текст.
494-494	супер время.	091-293	отключение
466-466	вечный Y.		

137. MUTANT LEGUE HOCKEY [1or2]

После ядерной войны Землю заполонили противные. Национальной игрой этих полу лк времена - такие и нравы: эти «матчи» гладиаторские поединки, нежели спортивные ворота противника уже можно не забрасывать, всю команду вместе с запасными игроками и судьей! боевик, страшный ио симпатичный.

Управление: при вбрасывании: А - удар, В - пас.

шайбой: А - применение оружия, В - пас (удерживая - ведение), С - бросок. В защите: А - применение оружия, В - смена игрока, С - ускорение (удерживая - силовой прием). В борьбе за шайбу: А - контроль, В - смена игрока. В драке: А - защита, В - удар.

Коды матчей: CNL111111Y, ICK111111H, 4CK111111L, 3BFL2XLBKRRSL, GVSLBN3J884XG.

138. NBA JAM [1or2]

Усиление защиты. На экране «TONIGHT'S-UP» нажмите любую кнопку 5 раз. Нажав в пятый раз, удерживайте ее до появления на экране спортивной площадки. Быстрая и атакующая игра: На экране «TONIGHT'S-UP» нажмите любую кнопку 13 раз. Зажмите В+С до появления на экране спортивной площадки. Неограниченное ускорение игры: На экране «TONIGHT'S-UP» нажмите любые 3 кнопки 7 раз. Нажав в 7-й раз, удерживайте ее до появления на экране спортивной площадки.

139. NBA LIVE'95 [1or2]

Зход во встроенную игру: выбрать команду QUIT GAME; в PLAYER оставить START NEW; в ENTER USER NAME набрать

VE'96 [1or2]

идиым постоянством работает известнейшая фирма выпускающая один за другим спортивные симуляторы. В суд игроков представлена еще и новая серия их игр. Название этой игры говорит само за себя, лаская слух болельщиков и игроков. Создатели остались себе верны, сделали игру в форме телевизионной трансляции: для игр этой серии объемное изображение баскетбольной площадки, естественные движения игроков; шумовое изображение атмосферы настоящего матча. Даже состав участников чемпионата НБА: Шакил О'Нил, Дэвид Робинсон, "звездная" компания. Здесь присутствуют даже два клуба: Торонто - Рептор, Ванкувер - Гризли. После выбора команды вы сразу же попадаете в главное меню, состоящее из пунктов EXHIBITION - вы можете играть друг против друга, выбрав команды, либо против компьютера. В варианте игры, нажмите СТАРТ. Перед вами экран статистики той, название которой выделено курсором. Не устраивает эта команда, выберите любую другую команду. Команда слева - ваш противник. Противника нажмите В. Название команды выделено желтым. Закончив выбор, нажимайте PLAY OFF - играть навывлет без предварительной стадии. Нажмите СТАРТ и выберите ячейку памяти. Далее следует вывод

формулы **PLAY OFF** количество матчей в серии, по которому определится команда-победитель. Управлением джойстика вверх-вниз выберите свою команду и нажмите **B**. Когда надпись окрасится в желтый цвет, нажимайте **СТАРТ**. Если хотите усилить свою команду, нажмите на **YES** и **B**. Потом еще раз **B**. **SEASON** - можно играть сезонностью от 23 до 82 матчей, со всеми командами Лиги, а потом, если повезет - сыграете за Кубок. Выбрав эту опцию, нажмите **СТАРТ**. Следующая надпись - определить состав для команд-новичков из Торонто и Ванкувера. Теперь опять нажимайте **СТАРТ** и определяйтесь, сколько команд будут играть сезон - от 1 до 4-х. Выберите себе команду для игры джойстиком влево-вправо. Выбрав нужную, нажимайте по **СТАРТ**. Теперь выбирайте продолжительность сезона от 28 до 82 игр. В зависимости от вашей подготовки вы сможете выбрать категорию сложности игры: **ROOKIE** - самый легкий, достаточно забивать мяч в кольцо, а сопротивление другой команды сведено к минимуму. **STARTER** - средний уровень, где компьютерные игроки всерьез противостоят вашим игрокам. **ALL STAR** - уровень великого баскетбольного шоу, где соперник прекрасно играет в защите и в нападении, накрывает щиты и подбирает мячи под обоими щитами. Кроме того, выберите продолжительность четверти матча: 3,5,8 и 12 минут. В опции **RULES** можно выбрать правила игры. Для этого нажмем Первые две ячейки представляют собой возможности поля в защите и нападении. Если ячейки полностью заполнены влево), то судья будет фиксировать все нарушения. Опция вариант - три раза →. Вы можете внести свои коррективы пункты правил, нажав **ON** или **OFF** (будет ли мяч уходить за линию, пробежка, правило трех секунд, время атаки, правила, степень дозволенности силовых приемов, усталость). Поставьте все опции на **ON**, кроме усталости игроков. Придется постоянно менять, чтобы они не ползали по ледяным мухам. В **SET OPTION** - различные технические как визуальных, так и параметров. **UNUSED** - две ячейки. Выберите одну из них и нажмите **B**. Теперь в зарезервированное место для вашей команды и вся информация о победах и поражениях. Для того, чтобы вернуть прошествившее время (если ваш картридж с батареей). **PLAY MODE CONTINUE**, нажмите на старт. кнопку **B**, чтобы продолжить игру с того места. Будьте внимательны - кнопкой **C** вы можете получить информацию. **SIMULATE** - вы имеете возможность игры, а получить сразу результат матча. **TRADES** - В любой момент можно пополнить свою команду игроками из других клубов. Для этого нажмите **B**. Кнопкой **A** или **C** найдите свою команду и выберите

джойстиком игрока, которого хотите заменить. Нажмите В, чтобы фамилия неугодного игрока высветилась над списком. Слева появится символ другой команды и список ее состава. Кнопкой А или С выберите игрока, которым хотите заменить своего. Теперь нажмите В, и выбранный игрок будет играть за вас. **PLAY GAME** - если эта надпись желтого цвета, нажимайте любую из функциональных кнопок. Ваш джойстик красного цвета, находится под командой, игроками которой вы управляете. Для игры вдвоем, второй игрок должен перевести голубой джойстик влево, управление А - ускорение, С - бросок или В, В - пас Во время игры нажмите **СТАРТ**. Именно здесь - самые интересные опции. **SUBSTITUTION** - возможность замены игроков. Действует, когда взят **TIME OUT**, либо когда белого цвета переведите голубую полосу на эту надпись и нажмите любую кнопку. Если хотите заменить игрока, нажмите кнопку В. Появится список запасных. Найдя нужного игрока, еще раз нажмите В. если менять не хотите, нажмите три раза на **СТАРТ**. **SHOT DISPLAY** - на экране - половина поля противника и ваши показатели. **FG** - количество попаданий (общее количество бросков). Галочками обозначены ваши попадания, крестиками - промахи. Нажав кнопку В увидите ту же информацию о противнике. На основе этих данных можно понять общую картину игры и строить оборону. **STRATEGY** - здесь можно модулировать свои действия в защите и нападении. **CPU SELECT** - (помечено галочкой) означает, что стратегия и варианты игры разрабатываются автоматически. Если джойстиком убрать галочку, можно самостоятельно выбирать варианты, которые будут проходить на дисплее, присвоив букву А, В или С на джойстике. **DEFENSIVE MATCHUPS** - персональная опека игрока противника. Работает, если ваш игрок находится за противником при нажатии джойстиком вправо Y (yes) **SUBSTITUTION** **AUTO-MANUAL** - если включен режим **AUTO**, то с каждой новой четвертью, не смотря на замены, играть будет стартовый состав. **MANUAL** - замены сохраняются. **POSTER SETUP** - эта опция позволяет создавать и использовать своих игроков. Для этого выберите **GREAT PLAYER** и нажмите кнопку В. С помощью алфавита наберите фамилию игрока (С - заглавная буква, В - прописная, А - отмена). Перевести на **DONE** и нажать В. Набрав имя игрока, опять нажмите **DONE** и В. Потом вы увидите технические данные игрока и его изображение. **HEAD** - выбор цвета волос, наличие или отсутствие усов и бороды, цвет кожи, номер, рост, вес, место обучения, позиция на площадке. **SET ATTRIBUTES** - технические характеристики. Старайтесь, чтобы они были как можно выше. Выбрав, нажмите два раза **Start**. **DELETE PLAYER** - стереть созданного игрока **EDIT PLAYER** - что-то изменить Если вам захочется перевести созданных вами игроков в команду **NBA 96**

выберите **TRADE PLAYER** и нажмите **B**. Затем кнопкой **A** или **C** найдите **FREE AGENTS** с голубой звездой. Там и находятся созданные вашими стараниями игроки. Выберите нужного? нажмите **B**. Выбрав команду и игрока, вместо которого вы хотите пристроить своего, нажмите **B**. Теперь ваш игрок - в составе. Следует признать, что это описание неполное - игра таит много сюрпризов и неожиданностей. Попробуйте окунуться в нее и попробовать свои силы в играх баскетбольной лиги 1996 года!

141. NBA LIVE 97 [1 of 2]



Итак вы в основном меню игры:

Самая верхняя строка выбор режима игры (Mode) Exhibition - режим соревнований; Season - игра в сезоне; Play off - игра в последней серии матчей соревнования; 2 on 2 (3 on 3) half court - игра 2 против 2 (3 против 3) на половине корта; Shoot out contest - соревнования по броскам. Вторая строка - правила. Третья - уровень сложности игры (starter, rookie, all star - начинающий, средний и мастер). Продолжительность периода, четверти по ихнему (3, 5, 8, 12 мин.). Следующая строка определение правил и функций таких, как агрессивность в обороне или в нападении, удаление после определенного количества фолов, учет нарушений зоны, пробежек, 3 секунд, времени на атаку. В следующей строке установка опций музыкального и звукового сопровождения, замедленный показ при броске в корзину, помощи компьютера, выделение игрока и т.д. И последняя строка выбор команды по месту в чемпионате по параметру - занимаемые места (набор очков), подбор под зшитом, контролю мяча, защите. Можно команду выбрать и самостоятельно без учета параметров. Начав игру, вы видите мощь команды по количеству мячей в каждой строке характеризующей выше перечисленные характеристики команды.

При игре 2 на 2 или 3 на 3, игра начинается после выхода за трех очковую зону. В остальных видах соревнований выбираются функции и ограничения по смыслу и конечно желанию.

Управление: **A** - ускорение в нападении и отбор мяча в защите. **B** - пас или смена выделенного игрока. **C** - прыжок.

142. NHL 96 [1-4]

Графика - Это очередное творение Electronic Arts нельзя назвать просто очередной спортивной игрой. Вы поймете, что не всякая спортивная игра для вашей приставки - всего лишь легкая развлекаловка с беспцельным катанием шайбы, призванная снять напряжение трудового дня. Это серьезная разработка программистов, содержащая массу достоверной информации. Для того, чтобы играть в хоккей на вашем Мега Драйве, совсем необязательно быть фанатом хоккея. Попробуйте разобраться в беспорядочном мельтешении

фигурок по бело-голубому ледовому полю, и оно не покажется вам таким уж беспорядочным. Те же, кто знаком уже с хоккеем, почувствует настоящий вкус игры. В игре участвуют реальные команды НХЛ. Сила каждой команды тщательно просчитана и соответствует рейтингу настоящей команды. Причем в компьютерных командах играют реальные хоккеисты. Речь идет не о формальных именах и фамилиях. Каждый игрок запрограммирован так, что уровень его профессионализма в точности соответствует реальному потенциалу настоящего игрока. Причем учтены физические данные игрока, сила броска, скорость катания, умение вести силовую атаку и пр.. То есть, у вас развязаны руки для творчества: проявив тренерскую смекалку, даже самую слабую команду можно привести к вершине хоккейного мастерства, основываясь на приобретаемых игровых навыках. Если в ходе сезона даже слабая команда под вашим чутким руководством одержит несколько побед, вырастет мастерство компьютерных игроков: нападающие будут двигаться быстрее и увереннее, вратари - стоять насмерть, спасая команду. Вообще игра выгодно отличается от прежних версий игр NHL. Добавилось много новых движений в действиях игроков и вратарей. Теперь игроки бесстрашно ложатся под шайбу, активно работая руками и ногами при навесных передачах. Вратари действуют более эффективно, вытаскивая шайбу из углов ворот, лихо орудуя клюшкой. Да и в целом игра вратарей стала более надежной. Случайным броском издали шайбу стало забить просто невозможно. В целом, счета сыгранных матчей за счет возросшего мастерства вратарей, уменьшились. Сблизившись с соперником вплотную, стало невозможным в последнее мгновение из-под его клюшки сделать передачу. Соперник практически всегда перехватывает шайбу, чего не было в играх прошлых лет. Прежде, чем начать свою игру, желательно ознакомиться с меню, предложенным в игре: **PLAY MODE** - в этом режиме можете выбрать регулярные игры, подразумевающие обычные встречи; финальные встречи команд на кубок Стэнли, **ROSTERS** (запись) - с торговлей и без, где можно меняться игроками разных команд **PERIOD LENGTH** (продолжительность периода) - здесь можно установить время периодов матча: 5,10,20 минут **GOALIES** — выбор ручного или автоматического управления вратарями **USER RECORDS** - записи пользователя при наличии батареек **PENALTIES** - вы сможете установить наличие нарушений или их отсутствие, наказания за нарушения, но без офсайдов.

LINE CHANGES - возможность смены пятерок, в том числе автоматическая **FIGHTING** - силовые методы борьбы за шайбу **SKILL LEVEL** - уровень мастерства компьютерных игроков. Всего их три: новичок, профессионал, все хоккейные звезды. Конечно же, стоит

начать игру с новичком. Правда, и вратари будут, мягко сказать, непрофессиональными. Поэтому, чтобы выиграть, придется научиться обманывать вратарей противника. Старайтесь никогда не бить в лоб, а поражать соперника в угол ворот. Кроме основного меню, существует еще меню в режиме паузы игры: RESUME GAME - продолжить начатую игру INSTANT REPLAY - повтор CHANGE GOALIE - замена вратарей или выпуск на лед шестого полевого игрока EDIT LINE - просмотр пятерок GAME STATS - статистические данные за все время игры PLAYER STATS - статистические данные на каждого игрока в отдельности SCORING SUMMARY - количество голов, кем и на какой минуте они были забиты TEAM POSTER - расписание команды PENALTY SUMMARY - кем, на какой минуте были совершены нарушения TIME OUT- тайм-аут PERIOD STATS - статистика текущего периода CHEAT PLAYERS - создание своих игроков SIGN FREE AGENTS - распределение освободившихся игроков по командам RELEASE PLAYERS - освободить какого-нибудь игрока. Не старайтесь проводить атаку в гордом одиночестве: ведь кроме вас на льду еще четыре игрока из вашей команды. Немаловажно суметь вовремя дать пас, обманув защитников противника и, если повезет, вратаря. Реакция зрителей на происходящее будет зависеть от того, на чьем льду вы играете. Если на своем, при каждом удачном для вас приеме зрители будут ликовать от восторга. Периодически необходимо производить замены пятерок. Во время игры нажимайте и держите кнопку А. На экране телевизора появятся линии энергии трех ваших команд. Если линия находящейся на поле в данный момент пятерки заметно поубавилась, лучше пятерку поменять, иначе игроки вскоре станут совсем вялыми. С шайбой: А - дальний бросок через все поле, В - пас, С - удар по воротам Без шайбы: А - блокировка летящей шайбы в падении или не очень жесткая борьба за шайбу В - смена игрока или нежесткая борьба за шайбу С - жесткая борьба за шайбу с толчком плечом в грудь. Держать А - смена пятерок игроков. Графическое исполнение игры безупречно. Хоккеисты реально скользят по льду, движения естественны и натуральны, а звуковое оформление создает атмосферу переполненного ревущего стадиона.

143. OPERATION EUROPE 1or2

Графика - схематическая. Это стратегическая, пошаговая игра. У вас есть возможность изменить итоги знаменитых военных операций второй Мировой. Шесть сценариев: 1. Оккупация Франции. 2. Война в северной Африке. 3. Танковое сражение при Курске. 4. Захват Нормандии. 5. Битва за Бельгию. 6.



Битва за Берлин.

Можно выбрать и сторону за кого вы будете играть (Axis - нападающий, Allied - защищающийся). Раздайте обязанности вашим командующим: CO - ответственный за принятие решения, AC - вы сами, CI - начальник разведки. 1 - 4 - командиры дивизий.

Основное меню:

Takt - тактика (действия);
Move - передвижение; **Atck** - атака; **Sply** - снабжение; **Oscr** - оккупация захват города;
Dfnc - защита; **Sbtg** - подрыв;
Pi - поддержка; **Rest** - отдых.

Asl - запрос о снабжении **Sply** - материалами, **Arms** - оружием, **Xmen** - людьми.

Orgz - организация боевых единиц - Unit, доставку оружия, горючего, продуктов питания.

Info - информация о генералах - GNRL, по параметрам **Lidership** - способность быть лидером (командирские способности), **Sharm** - популярность в войсках, **Experience** - опыт ведения боевых действий, **Infantry**, **Artillery**, **Tank** - способность командовать пехотой, артиллерией, танковым соединением. **UNIT** - подробная информация о боевой мощи (**Strength**), моральном духе (**Morale**), подготовке (**Training**), потерях (**Damaged**), усталости (**Fatigue**), эффективности борьбы с пехотой (**AP**), с бронетехникой (**AT**), уровне защиты (**DF**), скорости (**SP**), огневой мощи (**GR**), мобильности (**CR**) подразделений. **ARMS** - обеспечение вооружением. **VICT** - инф. о победах. **CITY** - инф. о городах.

SpFc - (Special Forcers) Специальные подразделения.

Raid - рейд в тыл противника, **Sbtg** - саботаж - диверсии, **Cut** - отрезать линии связи, **Elim** - уничтожить вражеского командира, **Info** - добывание развед. информации о состоянии вражеских войск и городов.

Air - военно воздушные силы

Bomb - налет бомбардировщиков (при летной погоде, смотри в верхний правый угол). **Para** - парашутисты, **CRGO** - сброс грузов.

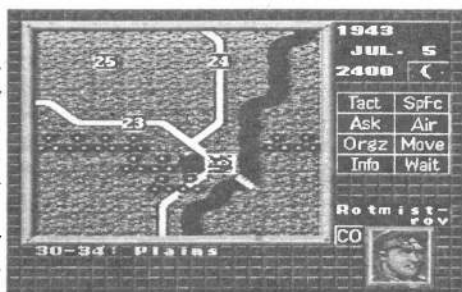
Move - передвижение командования.

ANQ - штаба, **DHQ** - командира дивизии, **OFCR** - офицера.

Wait - ожидание выполнения приказов отданных вами.

144. OTTIFANS

Графика вид сбоку. Управление A - прыжок, B - притягивание предметов или плевков, A+↑ - прыжок отталкиваясь от пружин. Сюжет игры таков - смешной человечек, несколько похожий на смесь





бегемота со слонем, борется с коварными врагами, двигаясь от уровня к уровню. Ему предстоит пройти дом, замок, джунгли и везде ему помогает великолепное свойство его носа притягивать разные предметы. Таким образом, он например, может перетаскивать кубики подставляя под ноги дабы подпрыгнуть повыше и достать конфетку. Собирать их надо с особой тщательностью, если достать три желтых конфетки на палочке (в виде эскимо) и о чудо, ваш герой получает возможность летать, правда всего 15 секунд. За это время

надо собрать все оставшиеся конфетки и подлететь к папе бегемоту. Количество оставшихся конфет в виде процентов высвечивается в верхней части игрового экрана. Убивать недругов можно и напрыгивая на них сверху. Найденная коробка с выскочившим клоуном - продолжение игры после гибели героя. Практически в каждой сцене есть бонусовский уровень, где в течении 20 сек. надо собрать все что есть. После прохождения 3 сцен, вас ждет Босс вылупившийся из коробки. Стрелять надо по корпусу, а количество поражений высвечивается в левом верхнем углу.

Код выхода на 2 уровень - JHRE.

145. OUTRUN 2019

Выбор уровня: После появления экрана заглавия A+B+C , START.

Выбор музыки: В экране заглавия C, START.

146. OUTRUNNERS

Играть как Virtua Formula: на титульном экране нажмите ←,→,←,→,В,С,А. Если вы услышали звуковой сигнал, нажмите START и выберите Arcade Mode с кнопкой С.

147. PACIFIC THEATER OF OPERATION 1or2

Графика - схематическая. В отличие от «OPERATION EUROPE» где, в основном имеют место сухопутные сражения, Р.Т.О. - игра о морских сражениях 2-й мировой. В игре 9 сценариев реально происходившие в те времена. Игра начинается с определения количества игроков, уровня сложности (величины бюджета), выбора сценария и условия выполнения миссии. Например, если вы выберете Атаку Pearl Harbor то полным выполнением данной миссии есть - потопить как минимум 2 корабля класса- CV, 3 - BB, 4 - С и аккупация Гавай. В следующем меню вы распределяете полученные деньги на развитие определенных отраслей промышленности. Каждая миссия требует определенных акцентив в развитии. Далее вы определяете состав групп войск (корабли, самолеты) и

психологические показатели начальников групп войск.

Основное меню игры:

Tact - (тактика) **Move** - передвижение; **Air attack** - воздушный налет; **Gun attack** - орудийный обстрел (**Fleet**, **Base**, **Флот**, **База**); **Landing** - высадка, **Rocket attack** - залп ракетами. (опции доступны при условии естественного выполнения).



Rest - отдых 4 hours (4 часа), **arrival** - до прибытия; **Tomorrow** - до завтра, **Cancel** - конец отдыха.

Int - **Scout** - воздушная разведка; **Escort** - сопровождение; **Report** - сообщение.

Ord - **Fleet**, **Base**, **Arange** - организовать (formation at port, formation at see - объединение корблей в порту или в море; **Scuttle warship** - приказ на потопление корабля.

Info - информация **Radio ban** - режим радиомолчания; **Enemy info** - информация о противнике; **Special Forsers** - спецвойска; **Resalts** - сведения о союзных корблях (**Frendly**), и вражеских (**Enemy**). **Destroed** - уничтоженные; **Show fleet** - просмотр флота.

Data - данные о флоте (**Nation**); **Officers** - об офицерах; **Allies** - о союзниках; **Ships** - о кораблях (**repeir** - ремонтируемых, **being built** - строящихся, **in reserve** - в резерве); **key batle** - ключ к победе (стратегия); **Victory goal** - путь к победе.

Misc - **Set up** - установки; **Treining** - тренировка; **Banquest** - общий сбор офицеров; **Port** - порт (**Supply** - обеспечение, **Shore leave** - отдых на берегу, **Depart** - отплытие).

Меню ближнего боя:

Move - движение,
Att - атака,
Inf - информация,
Ext - потушить пожар, **Snr** - сонар (обнаружение подводных лодок),
Fle - отступление,
Del - делегация



(выход командиров к подчиненным).

На картинке вы видите авианалет японцев на остров Гавай, миссии атака на Pearl Harbor. Определив состав авиа несущих кораблей и дав команду на подготовку к налету вы сделали ход. Следующий ход вашего противника, если он выбрал нападение на ваши корабли вы

увидите происходящее на экране, вмешаться вы правда не сможете. Когда придет ваш черед вы отомстите. При авианалете группируйте силы вокруг кораблей таким образом, чтобы ход каждой единицы был максимально эффективен. Задание нужно выполнить за то время, которое отводится и пишется на игровом экране (например 4 в нижнем левом углу таблицы).

148. PAGEMASTER

Графика вид сбоку. Уровней - 44. Управление А и С - прыжок (и при отталкивании от стены), В - кидать камни.

Сюжет игры таков - любознательный и непоседливый мальчик, заснув за книгой в библиотеке, попадает в мир книжных героев. Чтобы вернуться в реальный мир, он должен пройти через мир фантазии, приключений и ужасов. Сделать как всегда это не просто, основным врагом в его приключениях являются все те же книги, которые затащили его в свой мир. Проходя по этапу внимательно осматривайте окрестности, где могут быть спрятаны дополнительные возможности героя, это волшебные ботинки, с помощью которых можно высоко прыгать и быстрее бежать, мешочек с камнями которыми можно уничтожать мешающие ему книги, способность передвигаться по скользкому потолку, летать и другие интересные возможности. По ходу мальчик собирает ключики, которые пополняют количество очков. Чтобы доставать высоко находящиеся предметы, можно отталкиваясь от стен и цепляясь за крюки и веревки передвигаться по стенам. Если вы собрали все функции, а ведь только тогда, вы сможете достать иконку дающую право на Бонусовский уровень. Эта иконка всегда находится в конце этапа. В Бонусовском уровне вы летите на книге мимо колонн, собирая все возможные предметы. Если колонны стоят очень узко, нажав В книга на которой вы летите, свернется.

149. PICA-PAU

Графика вид сбоку.

Управление : А - телепортация ; В - Долбить клювом; С - прыжок; А+В - использование предмета (дудочка, кисточка); ↓+В или ↑+В - долбить клювом вверх или вниз. Довольно забавная игра.



Можно посоветовать ее детям до 8-9 лет.

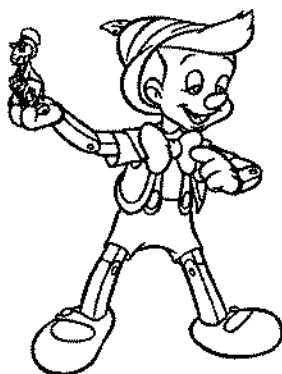
Задача дятла спасти своих друзей украденных Боссом Feriasom.

На первом уровне Вуди спасает друга Панду на лесопилке. На втором необходимо найти Зайку в доме. На третьем уровне Вуди отправляется в поход на северный полюс за пингвиненком. За женой своей на четвертом уровне Вуди летит на болото. Детей необходимо спасти в горах (5 уровень). И наконец, в шестом уровне в доме злодея необходимо найти его и закончить дело по спасению товарищей. Последний Босс находится во дворе за домом, и при сражении с ним используйте пушки, которые стоят неподалеку.

150. PINOCCHIO

Графика- мультипликационная, вид с боку и спереди.

Управление : С/А-топнуть левой/правой ногой, В - оборот вокруг себя, ↓+С-впрысдку, Z/X-левая/правая нога на пятку. Веселые приключения деревянного человечка, рожденного на свет Карло Коллоди еще в конце 19 века, напомнят вам игру Mikey Mania. Игроку придется проявить ловкость в управлении и смекалку. Игра добрая, без крови и безумной стрельбы, хорошее звуковое сопровождение. Игру можно рекомендовать не только мальчикам но и девочкам.



151. PINK PANTER

Выбор уровней: При включении зажмите А+С на 1-ом джойстике и В на 2-м. После исчезновения заставки фирмы и раздавшегося звука обвала начинайте игру как обычно. В паузе нажмите С на 1-м джойстике - попадете в меню, где набрав ниже перечисленное сможете играть на любом уровне:

0- Honey, I Shrank the Pink!

1- Cat on a Hot Pink Roof

2- Pinkinstein

4- Pink Lemonad

6- Ploter Pink - Lower

8- Jungle Pink

10- Refrigerator

12- Reset

14- Sound Stage, Ploter Pink Ranger

16- Sound Stage, Pink Beard Pink

18-Sound Stage, Cat on a Hot Pink Roof

3- Pink Ranger

5- Pink Beard

7- Reset

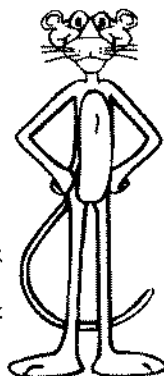
9- Pinkin Hood

11- Stuffing Battle

13- Reset

15- Sound Stage, Pink

17- Sound Stage, Pink



- | | |
|-----------------------------|--------------------|
| 19-Sound Stage, Pinkin Hood | 20- Reset |
| 21-Ploter Pink - upper | 22- Winping Screen |
| 23- Game Over! | |

Непобедимость: нажмите В на 1-м джойстике. Восстановление здоровья: А на 1-м джойстике.

152. PSYSHO PINBALL [1-4]

Четыре игрока поочередно. Очень красочное, плавное катание шарика по доске, с набиранием очков. 4 разных по красоте и структуре поля. При попадании в рот рожице, находящейся в верхней части игрового поля, игра продолжается с несколькими шарами, или предоставляется возможность сыграть с компьютером в наперстки.

153. PITFALL

Графика- вид сбоку. Не исследованные джунгли Мексики, в которых, если верить преданиям, хранятся несметные сокровища древних племен Майя, издавна манили к себе путешественников, исследователей, да и просто кладоискателей. Не стали исключением отец и сын Харри. Они отправляются в дикие джунгли на поиски сокровищ затерянного города Уаксактуана. Клад, согласно легенде, охраняет злой дух Закеула. Много тысяч лет назад Закеула пытался захватить земли индейцев племени Майя, чтобы самому править их обширной и богатой империей. После кровопролитных изнуряющих битв Закеула отступил, и никто никогда его больше не видел. Отцу и сыну Харри удалось не только найти, но и открыть древний храм. Пока мальчик осматривал храм, злой дух похитил его отца, и теперь Харри-младший остался один на один с дикой природой. Он решает найти и освободить своего отца, а также все-таки найти затерянные сокровища индейцев. Его путь начинается в джунглях, где еще не ступала нога человека. Солице еще не взошло, мягко блестит роса на траве, но это спокойствие обманчиво: на каждом шагу мальчика подстерегают опасности. По земле и деревьям ползают змеи, мартышки кидаются камнями, а более крупные хищники так и иороят позавтракать человеком. Вы можете использовать три вида оружия: бумеранг, простые камни и самовзрывающийся камень Пекаль. Понадобится ловкость и смекалка, чтобы пройти сквозь джунгли и остаться невредимым. Затем на пути маленького Харри встретится очень красивый и неприступный водопад. По старым, рассыпающимся под ногами камням и висящим лианам вам предстоит перебраться на другую сторону водопада, отбиваясь от змей, огромных стрекоз и стервятников. В уступах скал спрятано оружие и дополнительные жизни, а также некоторые из древних сокровищ. Если удастся найти волшебные песочные часы, все живое замрет на тридцать секунд. Атмосфера, царящая в заброшенных шахтах, куда попадает наш герой, поистине удручает. В отсеках,

затянутых паутиной, обосновались летучие мыши и крысы. Чтобы допрыгнуть до высоко висящих веревок, подтолкните поближе к веревке груженную углем вагонетку. В шахте много закрытых потайных отсеков, где хранится множество полезных вещей. Чтобы туда попасть, переключите рубильник. Следующий этап - очень красивый, разрушенный временем древний город. Остатки былой цивилизации охраняют скелеты живших здесь когда то людей. Берегитесь расставленных повсюду ловушек, разлитой горячей смолы и оживших каменных идолов. Выход охраняют два каменных леопарда. Как только вы подойдете к ним по ближе, они стряхнут каменный панцирь, и вот уже это живые, реальные и очень кровожадные хищники (легче избавиться от них при помощи волшебного Пекаля). Не менее опасны подземелья древнего города, напичканные тайными ходами, куда еще не ступала нога современного человека. Все двери подземных коридоров открываются рубильниками, спрятанными в самых неожиданных местах, а огненные ловушки и смертоносные механизмы, не смотря на свой почтенный возраст, все еще работают. Если вам удалось выбраться из подземелья, ночные джунгли встретят Харри новыми опасностями: ведь в ночное время охота у хищников только начинается, и из - за каждого куста чьи-то горящие голодные глаза будут терпеливо ждать вашей ошибки. И опять на пути Харри - младшего водопады и пороги, реки кишат аллигаторами, которые так и норовят схватить за ногу. Правда, если крокодил уже сыт и умиротворенно дремлет на солнышке, он и не заметит, если по его спине маленький мальчик переберется на сушу. В очередных заброшенных шахтах не нужно идти пешком - можно проехать на дрезине. Внимательно следите за светофорами: ехать можно только по тому пути, где горит зеленый свет (этот путь свободен от старых вагонеток с углем). После 10 сложных и увлекательных этапов вы, наконец, попадаете в царство злого духа Закелуа, где и томится в плену отец Харри, а также спрятаны бесчисленные сокровища Майя. Правда, не так то просто их взять: Закелуа в образе огромного леопарда оборотня попытается убить мальчика огромными клыками и когтями. Помогите Харри - младшему одолеть хищника и освободить отца!

Неограниченное количество продолжений - С,С,С,С,←,А↑,↓; 9 жизней -А,↓,В,→,А,В,↑,↓; Встроенная игра "Западня-1"-↓,26 раз А,↓; Подземелье Лолтун - В,А,↓,С,→,А,В; Супер скорость- В,А,→,С,→,↑,↓; 99 единиц каждого оружия-А,В,↑,С,А,С,А выбор уровня- дважды наберите В,→,А,↓,→,↑,В,←,А,↑,→,А нажимая ↑,↓ меняйте уровень.

154. ROSAHONTAS

Графика- вид сбоку. Только вы можете найти путь к миру. Вы должны проявить храбрость и смекалку как Rosahontas, чтобы



преодолеть препятствия и помочь вашим друзьям-животным. Сможете ли вы спасти тонущую птицу, освободить пойманного оленя, помочь медвежонку выбраться из дерева? За каждый успех вы будете вознаграждены особыми возможностями, так вы сможете подсакивать, плавать, и проноситься через леса, поперек рек и над горами. Но поторопитесь. Вот-вот начнется война. И только вы сможете остановить ее. Преодолейте более 65 волнующих вызовов. Исследуйте Очарованную Поляну, Индейскую Деревню и Форт Поселенцев. У игры хорошее звуковое сопровождение, включая мелодии «Цвета ветра» и «Только вокруг изгиба реки». Это захватывающее приключение

напоминает полнометражный мультфильм. Спешите спасти кузнеца John и остановите войну.

Коды этапов: Рыба - M,X,F,C,P Волк - X,R,4,X,9

Олень - 0,K,4,0,P Волк - P,P,M,M,8

Сова - Q,T,T,0,L

155. POPULOS

Коды уровней: BILQAZOUT, BADMEILL, EOAMPMET, EOANPMT, BILQAZOVT, BADMEILL.

156. POPOLOUS 2

Стратегическая игра, где ты - бог и сила твоя в людях твоих и мощь врага твоего равна твоей. Достойное и модернизированное продолжение первой части, объемная графика плюс неплохое музыкальное сопровождение.

Основная цель - чтобы победить, это увеличить население вашего региона. Прежде всего надо создать атмосферу, в которой ваши люди будут эволюционировать. И не просто создать, а сделать это определенным образом. Итак, впервую очередь надо думать о том, как выровнять почву. Во вторых, необходимо постоянно следить за своим уровнем энергии: она уменьшается, когда вы что - нибудь создаете, но увеличивается с ростом населения. Затем, если вы считаете ваше население достаточно многочисленным, можете начинать войну. Естественно, компьютер за это время тоже создает свой мир, поэтому вы должны быть уверены в своей силе. Чтобы замедлить процесс развития врага, самое простое - это можно разместить на его территории вулкан, правда это отнимет много энергии, поэтому злоупотреблять этим не надо. Для разнообразия можно устроить землетрясение, поставить на пути противника болото, вызвать цунами (если конечно это территория находится рядом с водой). И наконец самое радикальное - устроить конец света "Армагеддон".

157. POWERDRIVE

Пароли всех заездов:

2 - DFCFZBDCVW3X2R4K,

3 - 484QNGRRROLN40627,

4 - X2MRW48D64V7HX93,

5 - -N4CNM3YXKICTB5X,

6 - KICN9R9FZKJVD2CF,

7 - 664DBJ70Z678BHPX,

8 - C4CFRH09QKPLNR441,

8 (part 2) - NFWQGB5PV32D6ZH2.

158. POWER MONGER

Графика - вид сверху под углом. 195 различных по сложности уровней. Каждый уровень - это небольшой участок местности, находящийся на общей карте, которую вы можете посмотреть перед тем как начнёте играть. Прохождение некоторых уровней может потребовать от вас значительного времени, причем вернувшись на любой уровень, набрав код, вы можете пройти этот уровень совсем по другому. На каждом уровне (участке местности), как правило, расположена деревня или город, которые могут быть уже заняты войсками вашего противника, или в ней может находиться отряд самообороны под предводительством местного капитана. В данном случае, попробуйте заключить мир или переманить его на свою сторону, в этом есть стратегический замысел поскольку увеличивать войско и обеспечивать пропитание для него будет постоянной вашей проблемой. В данной игре можно развивать вооружение, это возможно, если в одной из занятых вами деревень имеется так называемый "симпозиум". От вас требуется выделение для изобретения человеко/часов, чем больше выделяется людей, тем быстрее изобретение появляется на свет. Кроме того перешедший на

Это изображение и два других определяют уровень агрессии.

Возвращение домой.

Перераспределение отрядов между капитанами.

ПОИСК продовольствия.

Уменьшение потребления продовольствия.

Поставка продовольствия другим капитанам.

ИЗОБРЕТЕНИЕ.

Послать КАПИТАНА.



Дополнительная информация.

Временное отступление войск.

Послать шпиона.

СОЮЗ.

Нанять рекрутов.

Использование изобретения.

Уменьшение эффективности оружия.

ТОРГОВЛЯ.

АТТАКА.

ВЫБОР.

вашу сторону капитан (стоящий с вами рядом на экране), выполняет все ваши указания, и таким образом если вы хотите, он может заниматься добычей продуктов питания, изобретениями или вести разведку в то время как вы завоевываете новые земли.

Возможно сохранение игры посредством, кода дающегося вам в конце уровня. Возможна так же игра с любого уровня, расположение которого определяется случайным образом. (При выборе опции PLAY RANDOW LAND).

Цель игры - завоевание планеты. Вы можете продолжать свой поход за новыми землями только через земли, которые вы уже завоевали. Если же она находится за морем, то вам необходимы лодки для переброски вашего войска. Каждый новый уровень начинается при определенных начальных данных: количества отрядов, продуктов питания, вооружения, и не важно как вы закончили предыдущий уровень.

Коды:

JHUPHUZQ, 5ELUAJFDQ, JD72JFDQ, JV5ZPO2X, JV5DK52X,
KR22OUE221, K5HCJDTFLCG.

159. PREDATOR 2

Коды уровней:

2 - KILLERS, 3 - CAMOUFLAGE, 4 - LOS ANGELES,
5 - SUBTERROR, 6 - TOTAL BODY.

160. PRIMAL RAGE 1or2

Единоборство среди динозавров.

В вашем распоряжении семь динозавров. В тренировочном бою можно отработать удары и спецдвижения выбранного вами монстра. Турнир - это серия поединков, выявляющих самого сильного динозавра.

Бой двух страшилищ продолжается один раунд, индикатор жизненных сил - общий для двух противников. Упадок сил у 1 одного автоматически означает усиление другого.

«Добытие» противника можно выполнить после победы в раунде «Domination».

Стандартные движения.

A - низкий быстрый удар;

B - низкий сильный удар;

X - высокий быстрый удар;

Y - высокий сильный удар.

Vertige.

Удерживая Y + A: нажмие →, → - укус скорпиона;

Y+A: ←, ← - гипнотические кольца (проклятье «вуду»);

Y+B: ↓, ↓ - телепортация;

Y+B: ←, ←, ← - превращение врага в камень;

X+A: →, → - стремительный плевок ядом;

Y+A: ➔, ➔ - медленный плевок ядом;
 X+A: ⬅, ⬅ - скользящая атака (захват хвостом);
 Y+X+A+B: ↓, ↓, ➔, ↑, ↓.
 или Y+X+A+B: ↓, ➔, ↑ - пожирание;
 Y+B: ⬅, ⬅, ⬅, затем еще нажмите и удерживайте X + A, после чего нажмите: ↓, ↓ - добивание (засушить врага и съесть);
 X+A: ➔, ➔ - добивание (превратить врага в камень).

Talon.

Удерживая X+A: ➔ (⬅) - бег назад или вперед;
 Y+B: (➔), ↓, ➔ - прыжок на врага с нанесением удара по морде;
 (с высоты) Y+A: ⬅, ➔, ➔ или Y+A: ⬅, ↑, ➔ - прыжок с кувырком;
 X+B: ⬅, ↓, ➔ - молниеносная ярость;
 Y+A: ➔, ↓, ➔ (или ↓ + ➔) - молниеносная воздушная атака;
 X+B: ➔, ↓, ⬅, ↑, ➔ - безумное вращение когтями;
 X+A+B: ↓, ➔ - серия ударов в одном выпаде («двойной порез»);
 (рядом с врагом в сочетании с ударами) Y+B: ⬅, ➔ - впиться зубами в шею противника;
 X+A+Y+B: ➔, ↓, ⬅ - пожирание;
 X+A+B: ➔, ↓, ⬅, ↑, ↓ - добивание (съесть сердце противника);
 X+B: ➔, ↓, ⬅, ↑, ➔ - добивание «мясорубка».

Armaddon.

Удерживая X+A: ⬅, ↓, ➔ - мощный удар рогом;
 X+B: ⬅, ➔, ↓ - смертельная «вертушка»;
 Y+B: ⬅, ➔ - выстрел шипами;
 Y+A: ↓ ↑ - смертоносные шины, блок;
 Y+A: ⬅, ↑, ➔ - раздавить врага своей массой;
 X+Y+A: ➔, ⬅, ➔ - «потрошитель»;
 X+Y+A: ➔, ➔, ➔+↑ - мощная атака;
 X+Y+A+B: ➔, ↑+➔➔➔↓ или X+Y+A+B: ↑, ↓, ➔, - пожирание;
 X+Y+A+B: ➔, ↓, ⬅, ➔, ➔ - добивание (убивающее противника электричество);
 X+Y+A: ↓, ↓, ↓, ↓, ↑ - добивание (вырывание внутренностей).

Blitzerd

Удерживая X+B: ➔, ↓, ⬅, ↑ - боксерская «груша»;
 (быстро, с разворота) X+A: ↓, ↑ - мощный удар кулаком;
 X+Y+B: ⬅, ➔ - заморозка;
 X+Y+B: ↓, ↑ - ледяная колонна;
 X+A: ⬅, ➔ - молниеносный мегаудар кулаком на средней дистанции;
 X+A: ⬅, ↑ - обманный мегаудар;
 Y+B: ⬅, ➔ - медленный мегаудар;
 X+Y+A+B: ⬅, ➔ - быстрый мегаудар;
 в воздухе Y+A - бросок;
 Y+A+B+X: ⬅, ↑, ➔, ↓ - пожирание;

X+Y+B: ↓, ↓, ←, ↑, → -добивание «мозги набекрень»;
X+Y+A+B: ↓, ↓, ↓, ↓, ↑. - добивание (вышибить мозги из прижатого к земле противника).

Chaos

Удерживая X+A: →, → -- наскок;
X+B: ↑, → - зеленый плевок;
Y+B: ↑, → - медленная отрывка;
X+A: ↑, → - быстрая отрывка;
Y+A: ←, ↑, - землетрясение;
Y+B: ↓, →, ↑, → - раздавить врага, прыгнув на него;
Y+B: →, ← - захват и бросок врага через экран;
Y+A: ↓, →, ↑, ← -выпустить ядовитые газы;
(если сзади - вода) X+Y+A+B:

↓, →, ↑, ↓+→ - «пушечное ядро» в воду;
X+Y+B+A: →, ↓, ←, ↑- пожирание;
X+Y+A+B: ↓, →, ↑, ↓, →- добивание «ярость гориллы»;
X+A: ↓ - затем еще нажмите и удерживайте
Y+B: ←, →, ←, →- добивание «золотой душ».

Diablo

Удерживая X+A: ↓, → - быстрый огненный шар.
Y+B: B, ↑+←, ↓+→ - испепеляющий огонь.
Y+B: ↑ - телепортация в огне.
X+Y+A+B: ↑+←, ↓, ↓+→ - отойти назад и опалить противника огнем;
X+B, ↓, ↑ - удар головой с разбега;
X+B: ↑, →, ↓ - прыжок и растаптывание противника;
X←B: ←, ↑, → - «факал»;
X+Y+A+B: ↓, ↑, ↓ -пожирание;
Y+A+B: →, →, →, →, → - добивание (гигантская шаровая молния);
Y+A+B: ↑, ↓, ↑, ↓, ↓ - добивание (отправить соперника в ад).

Sauron

Удерживая X+A: ↓, ↑ - смертоносное рычание;
X+A: ←, → - ледящее душу рычание (с гипнозом);
X+Y: ↓, ↑, ↓ - «каменной» удар;
Y+A: ↓, ↑, ↓ - растерзание прижатого к земле противника;
Y+A: →, ← - бросок;
(в воздухе) Y+B - бросок;
X+Y: B, ↑, ↓ - землетрясение;
X+B: ↓, ↓ - удар головой снизу;
X+B: ↓, ↑ - проламывание черепа;
X+A+B+Y: ↓, ↓, ↑- пожирание;
X+Y+A+B: ←, →, ←, →, ←, ←, A - добивание встряхнуть противника.
удерживайте B+Y: ↑, ↑ - добивание (пожирание поверженного врага).
Дополнительные возможности.

На экране «Start / Options» нажмите ←,↑,→,→,↑,←,→,→,←,←,↑ и появится меню «Extra Options», позволяющее отключить таймер и даже сыграть в боулинг.

Если на экране выбора персонажа удерживать A+B+C и, указав бойца, нажать START, то ваш герой поменяет цвет.

Выберите двух Армадонов, разойдитесь в разные стороны и одновременно обоими динозаврами так выполните «вертушку» (X+B: ←, →, ↓), чтобы они столкнулись на середине экрана. Трижды повторив это действие, вы вызовете на экран таблицу результатов и сможете сыграть в боулинг.

161. PRINCE OF PERSIA

Коды уровней:

1 - MTUEZQ,	3 - TYZJED,	4 - AEFRTH,
5 - HJKWYT,	6 - OOEPOY,	7 - DEFUUN,
8 - QYZONS,	9 - QYZPWR,	10 - QYZQGR,
11 - QYZRQQ,	12 - QYZSAQ,	13 - QYZTKP,
14 - QYZUUO,	15 - QYZVEO,	16 - QYZWON.

162. PUGGSY

Очень забавная и по первым уровням кажется, что очень легкая и детская игра, однако это впечатление рассеивается после прохождения 4 - 6 уровней. Забавный инопланетянин по всей видимости что - то ищет. В дороге ему помогают предметы, которые буквально валяются под ногами: камни, бочки, крюк, бывает и пистолет найдёт. На уровне с котлом, забросив в него несколько предметов вы получите бутылку, выпив его вы получите способность высоко прыгать и парить в воздухе. Ошибаться нельзя - один промах и жизни нет. Прохождение каждой сцены требует решения логической задачи.



163. QUEEN OF THE ROAD

Бессмертие: пауза, B, ↓, C, ↓, ↑, ↓, ←, ↓

Скорость: пауза, ↑, ↓, A, B, ←, →, C, START

Больше зажимов: пауза, A, ↑, B, ↓, C, ←, START, →

164. RADICAL REX

Выбор уровней: на 2-м титульном экране, на 2-м джойстике нажмите A, C, ↓, →, ↑, B, перед вами появится экран выбора уровней.

165. RANGER X

Переход с уровня на уровень: пауза, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, С, В, А, →, ← если все правильно, заиграет музыка, В.

166. REAL MONSTERS

Графика - вид сбоку. Управление : А - напугать, В - бросок мусором, С - прыжок, ↓, А - выбор монстра, ↑, А - особая возможность каждого монстра. Например если выбран: Толстяк - просматривать карту в любом направлении, Упастый - перепрыгивать через препятствия, Длинный - , осматривать карту в верхней части ее, а в сочетании с прыжком Вверх - доставать необходимые предметы находящиеся высоко или взобраться на высокое препятствие на которое прыгнуть не может ни один из монстров.

Каждый из трех монстров в качестве оружия может использовать способность пугать, и бросать в противника мусором, количество возможных испугов и бросков отображается в основном меню игры (верхняя строка).

Задача игры - довести монстров до академии, сдав по пути все экзамены необходимые для поступления.

Перед началом каждого сценария учитель монстр дает задание: искать упаслика или ботинки и т.д.. В ходе игры монстры преодолевают различные препятствия и побеждают Босса в конце каждого сценария. Поправлять здоровье монстры могут, собирая объедки или поедая мелких жучков, для чего нужно нагнуться. Пополнение боезапаса и других возможностей также предусмотрено игрой.

167. RED ZONE

Графика- объемная, 3-х мерная, вид сверху на всех этапах. Каждый этап состоит из двух частей: ожесточенный бой на вертолете- вас обстреливают ото всюду и с земли и с воды, а особенно внезапно в воздухе и с каждым этапом противник всё более молниеносен. Броня вашего вертолета крепка, но ограничена, причем с каждым попаданием машина становится все менее управляема, как на любой войне. Главное правило уничтожь врага до того как он уничтожит тебя. Избегайте столкновений с преградами. Особо важно сохранить боеприпасы для главного боя, поэтому не стоит обстреливать все что попадает по пути. Боеприпасы возможно пополнить, если вы вовремя успеете найти и забрать их. Для обнаружения военных объектов противника используйте карту. В нижней части карты есть указатель топлива в двух баках вертолета. Вторая часть этапов состоит в пешей миссии, она может показаться не менее сложной. У вас три героя- три шанса выполнить задание, каждый герой обладает различными способностями. Кругом понаставлены мины и вырыть волчьи ямы. Их надо уничтожать гранатами. Этот боевик привлекает оригинальной графикой, неплохим звуковым сопровождением, своей сложностью и быстротечностью событий.

При наборе кода: С,С,А,С,А,А,С,А,С,А,С вы попадете во встроенную игру, напоминающую игру SUBTERANIA в ее можно играть вдвоем если набрать код: В,В,В,В,В,В,В,В,А,А

Коды уровней:

3-й А,В,С,А,С,А,А,С,С,А,А

4-й А,А,С,В,С,С,В,А,С,В,С

5-й А,С,В,С,С,В,В,В,А,В

6-й А,А,В,С,В,В,С,В,С,А,А

7-й В,А,А,А,В,В,С,А,А,А

8-й А,А,А,В,С,В,С,А,В,А,С

168. REN & STAMPY 1OR2

Заяц и пес изобрели супераппарат, превращающий обычные вещи в продукты питания, но аппарат взорвался и наши герои отправились на сборы его составных частей.

Управление: REN: А - прыжки на Stympy, В - удар мухобойкой, С - прыжок. А+↓ - долбить землю, В+↓ - катать Stympy, А+↑ - ударить Stympy, В+↑ - кинуть вверх.

STYMPY: А - прыжок с Ren, В - кинуть бумеранг. С - прыжок, А+↓ - копать, В+↓ - катать Ren, А+↑ - прыжок с Ren, В+↑ - бросить Ren вверх, С+↑ - вертолет.

Коды уровней: 8B200000DJ2WW,

890000DDJH2WJ,

8710009ZK064WR,

872000F6P064WO.

169. RICE OF THE ROBOTS 1OR2

Единоборства. На заводе по производству промышленных роботов выпустивший разумного робота с функцией самоконтроля, вдруг начали происходить непонятные события. Были уволены почти все рабочие и связь с заводом прервалась. То самое чудо техники, робот Супервизор, решил взять власть в свои руки. Аэрофотосъемки показали, что на заводе основная работа направлена на военные изыскания, необходимо вмешательство извне. Единственное существо, способное что-то противопоставить - робот ЭКО35-2. Итак вы играете роль киборга ЭКО35-2, прилетевшего в Мегополис с целью спасти человечество от опасности исходящей от робота - монстра. Оказывается, все очень не просто, чтобы сразиться с самим Супервизором надо одолеть роботов: 1 - Погрузчик (Loader), 2 - Строитель (Builder), 3 - Разрушитель (Crasher), 4 - Военный Дроид (Military Droid), 5 - Охранник (Sentry).

Советик: чаще всего приносит пользу двойной удар (удар в прыжке и рукой).

Приемы и суперудары: Киборг ЭКО 35-2 ↓,↑+А; ←,→+А; Louder →,→,→+А; Bilder ↓,↖,↓,↗; Crasher ↓,←+А; Military ↓,↑+А; ←,→+А; Centyri ↓,↓+А



170. RISTAR

Код, позволяющий драться только боссами: MUSEUM. Другие коды : MAGURO, DOFEEL. Усложнение игры : введите код SUPER, на END нажмите START.

171. ROAD RASH

Некоторые мотоциклы:	3100702T01007B4300ME
3100702T00007TH31NL2	3444101MS0NV8YC3QJ8R
3100702T0010BLL33NM1	3100702T0111CE53401P
3167301R01011DO35T7Q	3267402EA1100ET36RCN
3100703IS10011537176	00000032310100J479KT

172. ROAD RASH 2

Код супермотоцикла: OODA1VON или 009N1VOO.

Кредиты: 44PD11OI

Коды этапов: 046VIOOR 00QJ3DOT 0A7J4R03 0FMI5TOP Выбор супермотоциклов: вид кода: ↓↑ поднимать и опускать кратно двум. (также и в ROAD RASH 3)

173. ROAD RASH 3 ^{1or2}

Код супермотоцикла: 15S9PUO8 LH0ATU00 . Набирать в заставке много денег: A,B,→,A,C,A,↓,A,B,→,A; хороший мотоцикл: B,←,↑,→; деньги и оружие: C,←,↑,B; деньги и турбоускоритель: ←,A,B,→,A,↓,→; много денег, старт с 2-го уровня возможность украсть мотоциклы противников A,C,←,↑; оружие: ←,A,↓

174. ROAR OF THE BEAST

Код входа в меню набирается в заставке: ↑,→,A,B,A,↓,←,A,↓,B,↑,B,B,A

175. ROBOCOP VS. TERMINATOR

Доступ к дополнительным жизням и вооружению: Пауза, C,C,A,A,B,B,C,C,A,A,B,B Дополнительный код: CBAVBABVCBVCBVCBVCACCAABVBACA; Всё оружие: BAССCABBAССCAB; во время игры одновременно нажимать: ↓+A+B+C; Максимальная энергия: ABBCCBACBACBAAACACBVCACACABCB до первого дома и прыгнуть влево.

176. ROCK'N'ROLL RACING

Гонки на вооруженных автомобилях с участием инопланетян. Графика - обзор трассы сверху по диагонали. Машины снабжены ракетами, бластерами и минами. По трассе раскиданы оружие, броня, и медикаменты, собирая которые вы пополните свой арсенал. Трасса считается пройденной, если вы заняли призовое место. По прохождении вам выплачивается денежный приз: от 4 до 10 тыс. \$. В магазине вы можете купить себе более мощную машину с более высокой степенью вооружения. Или поменять отдельные

составляющие вашего автомобиля.

Управление: А - смена оружия, В - прыжок, В,В - ускорение, С - стрельба.

Коды уровней: для новобранца: NG30 Q9WV RS6M YH70 QSY3 QQ6M PK5H RHW3 QN6P LI70 QQWS 8S6M

для ветерана: XCKW T8HV OS6N XJMW R5HV RS6N 6BCW S9K3 RS6N XKMW SSH3 RSIY 4X8W GZKB RSIY XZ7W RZHB 8JWP 6FXW QIKL 8JY7 Y9DW HPH

8JXK 8RNW 7IJV 8JXK

177. ROLLING THUNDER 3

Коды уровней: 2 - AKEOP, 3 - KFEOP, 4 - FSEOA, 5 - KFEPZ, 6 - SSELS, 7 - FAEOI, 8 - HSEPL, 9 - HKEPP, 10 - HFEPU.

178. ROYAL RUMBLE

Hulk Hogan - встать над соперником Z

Crush; Shaivn Michaels-подойти сзади шатающегося противника →-Z

The Model; Bret Hit-встать со спины лежащего бойца →-Z

The Undertaker, Papa Shango, Razor Ramon-во время схватки turbo Z

The Narcissist-то же самое, только перед захватом нажимать ↑,↓

Randy Savage-при лежащем в верхней части экрана противнике, следует залезть на канаты (угол ринга) и нажать Z.

179. SAMURAI

Суперудары: Gen-an-↓,↘,→+Z

→,↓,↘,→+Z

Galford-↓,↘,→+X или Y или Z; ↓,↘,←+A,B;

↓,↘,←+X; →,↘,↓,↘,←+A

Naomaru-→,↓,↘,→+Z;↓,↓,↘,→+Z

Ukyo-↓,↘,←+X или Y или Z

Charlotte-↓,↘,←+Z или турбо A

Tam-Tam- поддержать←,→+Z;↓,↘,←+C; ↓,↘,→+Z;

→,↘,↓,↘,←+X или Y или Z

Nakoruru-↓,↘,→+Z; ↓,↘,←+A;

→,↘,↓,↘,←+Z;→,↘,↓+C

Wan-fu-→,↘,↓,↘,←+Z ; →,↘,↓,↘,←+Y;→,↓,↘,→+Z

Jubey-→,↓,↘,→+Z ;↓,↘,→+Z

Hanso-↓,↘,→+Z ;→,↘,↓,↘,←+A ; поддержать←,→+Z

Kyoguro -↓,↓,↘,←+C;↓,↘,←+Z

Amakusa-↓,↘,→+Z;↓,↘,←+Z

FATALITY: когда у противника почти не останется жизни, разбежаться и ударить его кнопкой Z (у Gen-an Z, Amakusa Y без разбега).

180. SEA QUEST

Код 2-го уровня: M9TM4HQ7QCPK

181. SECOND SAMURAI

Коды уровней: ELGEXG5V LAMK62XF DLEMGIBO TVJW2ZSE
XT3PGJHO P25KOVWD LSRZWEZT YFVZYRZX T25QOXIE
FS4KNOWC 6FAVSDQM HL2GFBNL QZWVZYRZ MA1RS3KM

182. SEPARATION ANXIETY

На первом уровне SPIDERMEN(ом) идите влево до конца, подойдите к стене и нажмите ↑+A, вы окажетесь в секретной комнате там, вы получите жизнь, после этого стойте там 1 мин. и появятся еще 4 жизни. Начать игру одним игроком, когда все жизни будут на исходе, на втором джойстике нажмите START появится второй игрок и заменит первого. Коды этапов: 1 - MRRYPN, 2 - DCCPMH, 3 - MDRKJP, 4 - STSPPC, 5 - QPMJCV.

183. SEVEN UP 2

Графика- вид сбоку. FIDO DIDO 7 UP ФИДО ДИДО Художница, нарисовавшая Фидо, заснула за своим столом. Воспользовавшись подходящим моментом, Фидо оживает и пускается в увлекательное путешествие по семи уровням игры. Последний - секретный! Каждый этап начинается на столе художницы, где лежат различные предметы, обозначающие уровни. Кроме основных этапов, в игре имеется очень оригинальный призовой уровень, состоящий из трех игр: родео, во время которого можно собирать картофелины и деньги; стрельбы по воздушным шарикам - также дается денежная премия; а заработанную сумму можно просадить в казино в "Двадцать одно очко". Есть и другие встроенные игры. Например, в "Мега Драйве" Фидо садится в летающую тарелку и попадает в игру "Галактическое вторжение".

Выбор уровней: 2 - ALLISFAIR, 3 - SOFTWAREWOLF,
4 - BONETOPICK, 5 - FEAROFFLYING, 6 - SINCORSWIM,
7 - YIPPEEAYEAY.

184. SHADOW RUN

Графика - вид сверху. Стратегический боевик.

Вы в 2059 году. Оживленные и превращенные в киборгов бывшие три боевика из спецподразделения, борются с преступностью. Передвигаясь по улицам Сизтла, вы уничтожаете врагов, за что получаете необходимые для покупки оружия и информации пипен-ы. Как правило за одного дается - 10 пипен, заработать больше можно если выполнять поручения полученные в баре в верхнем левом углу карты. В оружейном магазине вы можете



усовершенствовать свое оружие. После гибели вас вылечат и вы начнете свои поиски от госпиталя, кстати говоря это не просто место восстановления киборгов, но и магазин, где можно купить дополнительные возможности для киборга. В Barner Hiuse вы можете нанять себе помощника за 155 пуен, но если вы потеряете его второй раз он согласится помочь только за удвоенную сумму. Если вы в вдвоем в меню два портрета и некоторые предметы можно передавать напарнику. Свои поиски вы можете вести не только в данном квартале, но и в других районах для этого подойдя к компьютеру, которых на улице 4 шт. вызываете такси Call Taxi.



Секрет: Этим секретом лучше воспользоваться в начале

игры. При включении когда на экране появится название игры и мигает Press Start, нажмите A, B, B, A, C, A, B. Выберите персонаж и начните игру, затем нажмите Pause вы войдете в меню выбора оружия и других возможностей, нажмите A и вы попадете в основное меню (Main Menu) двигая курсор вниз до конца, вы попадете на пустую строку, еще раз A и вы увидите следующую таблицу:

NUYEN	- 250 единиц - пуен;
SPELLS	- активны все заклинания;
TEST DECK	- лучшие колоды карт;
PICK SYSTEM	- возможность выбора mainframe;
HEAL ALL	- восполнение здоровья;
+10 KARMA	- 10 единиц Кармы;
CONTACTS	- возможность всех контактов;
WALK FAST	- быстрое передвижение.

185. SHAQ FU 1or2

Суперудары: Shag: →, ←, →, A, ↓, →, C

Leotsu: ↓, →, B, ↓, ←, →, B, →, ↓, →, C

Rajan: →, ↓, →, B, ←, ↓, ←, C, →, ↓, ←, B

Coloniel: ↓, →, B, ↓, →, ←, B

Voodoo: →, ↓, →, A, ←, ↓, →, B

Nezu: ↓, ←, C, ↓, ←, →, C, →, ←, ↓, A

Beast: ←, C, ↓, ←, B, ↓, →, B

Disel: ←, ↓, ←, B, ↓, →, B, ←, →, B

Mephis: ↓, →, B, ↓, ←, B, →, ↓, ←, C, ←, ↓, →, C

Aurooch: →, ↓, ←, C

Kaori: ↓, ←, C, ↓, ←, B, ←, ↓, →, C, ←, ↓, →, B

Sett: ↓, ←, C, →, ↓, ←, B

186. SHINING IN the DARKNESS

Задача игры разъясняется в заставке, Вы - единственный потомок древнего рода Рыцарей Света, и ваша цель спасти принцессу, которую похитил колдун по имени Dark Sol, который хочет захватить ваше королевство. Помимо спасения принцессы, вы должны уничтожить Dark Sol'a и попутно узнать тайну исчезновения вашего



отца. Во дворце вам все это разъяснят, а если информации не хватает, то и в городской таверне можно поспрашивать. К тому же там и спутников себе надо подобрать (они вам очень пригодятся, хотя первое время все же придется путешествовать в гордом одиночестве). Сперва вам предстоит отыскать обруч принцессы (Royal Tiara), и лишь потом начнется ваше

обучение премудростям Рыцаря Света. Для этого потребуются пройти четыре подземелья: Правды, Мужества, Мудрости и Силы. После этого, поднявшись на пять этажей вверх, вы удостоитесь чести встретиться с Dark Sol'ом, но дела - спасение принцессы, поиски отца и еще море ненужных дел придется сделать загодя. На карте всего три пункта: ЗАМОК - здесь можно получить совет, а добрый придворный маг может расщедриться на какой-нибудь полезный предмет.

ДЕРЕВНЯ - самое приятное место. В множестве магазинчиков можно пополнить запасы провианта, улучшить оружие и броню, отдохнуть и закупить всяких магических прибабасов. Не забывайте "сохраняться" у местного священника (он же может вас оживить, избавить от проклятья, яда или паралича - все это за малую плату). А спустя некоторое время откроется и та лавочка, где предметы можно делать самому, например "Мифриловый доспех", "Огненный меч". Но для того, чтобы что-то сделать, надо вначале найти материал. И это может быть не только мифрил. Оружие и защита из "Dark blok" получаются даже сильнее мифриловых, но тут вас ждет сюрприз. Оденьте его, и вы будете прокляты. Однако, от этого воевать становится даже интереснее: представьте, что в самый ответственный момент вы вдруг восстанавливаете врагу все его жизни.

ЛАБИРИНТ — именно здесь вам придется воевать, накапливать опыт и силу. Теперь о магии. Она, кстати, прорисована так, что по красоте и изобретательности обгонит все части "Golden Axe", да еще и "Shinobi" в придачу. Сами вы колдовать не можете — по штату не положено. Зато ваши спутники — монах Milo и эльфийская чародейка Руга с этим трудным делом справляются очень лихо. Всего

есть два основных вида магии: боевая и мирная. Боевую можис использовать только в бою, а мирную —вне его. У каждого из магов есть счетчик их волшебной силы, поэтому не увлекайтесь, особенно, чародейством. Спустя некоторое время, по мере того, как будет накапливаться опыт, количество и сила заклинаний возрастают. Учтите, что на каждого врага магия действует по-своему. Опишем теперь основные виды мирной магии, так как с боевой и так все понятно.

HEAL - восстановление: чем больше уровень, тем больше прибавляется. **VISION** - вы сможете, наконец, узнать, на что нужен тот или иной предмет. **EGRESS** - эффект тот же, что и от "Angel Feather". **REVIVE** - возрождение убитого напарника к жизни, так как "Heal" этого сделать не сможет. **DETOX**- это избавляет "и от головы и от температуры", а именно и от яда, и от паралича. **PEACE** - вы на время становитесь невидимым для тихих врагов, но крутые вас все равно достанут. **VIEW** - вы увидите карту подземелья, действует как и "Wisdom Seed". А о боевой можно только сказать то, что она вас неоднократно спасет во время трудных боев. Смотрите внимательно, некоторая магия бьет по одному человеку (если такие существа можно назвать подобным образом), некоторая - по группе, а самая крутая бьет по всему экрану и накрывает всю нечисть целиком. Самая сильная - **BOLT**. Но штуковине под названием **KRISTALL Ooze** - эдакая стеклянная лужица, которая не просто бьет, а еще и делает ну очень крутую магию, просто как слону дробинка. Предметов на ваш выбор очень много, и каждый из них может потребоваться, хотя назначение многих я так и не понял. Используйте их экономно, многие быстро ломаются. Большинство из них вы сможете купить в деревенских магазинчиках, но некоторые очень полезные вещи вы сможете найти в подземельях. Позвольте теперь рассказать вам о тех предметах, с которыми мне удалось разобраться. Начнем с **МАГАЗИНА АЛХИМИКА** (если идти против часовой стрелки, то он следующий после храма). Здесь вам всю игру предстоит запастись предметами, которые могут увеличить ваши хитпойнты, позволить вам видеть карту подземелий и так далее. **HERB** - очень нужная штука особенно в самом начале игры, восстанавливает около 25 хит-пойнтов. **DEPOISON** - тоже вещь неплохая, хотя пользоваться ей вы будете крайне редко. Кстати, если вы отравлены, то это означает, что ваши жизни постепенно будут уменьшаться. **ANGEL FEATHER** - ну это просто на вес золота. С его помощью вы можете покинуть враждебную вам обстановку. Жаль только, что во время боя не работает, **WISDOM SEED** - посмотрите на карту и определите, в каком месте вам лучше сложить свои косточки. **HEALER FRUIT** - самая полезная штука; восстанавливает ну уж точно больше сотни хит-пойнтов. **SMELLING SALT** - довольно

беспользый предмет, предназначений для пробуждения особенно уставших с чужой помощью напарников.

Следующий магазин - АРСЕНАЛ. Здесь вы сможете прикупить себе не только оружие, но и доспехи, от которых, в принципе, и зависит, как долго вы будете жить. Доспехи делятся на четыре категории: иательная броня и кольчуги, шлемы и, наконец, щиты. Оружие в этой лавочке тоже очень иинтересное. После арсенала идет ТАВЕРНА: тут и объяснять нечего, как говорится в очень известном анекдоте, наливай да пей! Тут же можно и хорошо выспаться. TRADER — особенное место, и попасть вы туда сможете только на заключительном этапе путешествия. Здесь тоже продается оружие, но уже намного сильнее и, соответственно, дороже. А особый пункт поможет вам либо починить испорченный предмет, либо создать иновый на заказ. И это действительно круто! ОРУЖЕЙНАЯ — она и есть оружейная. Покупайте оружие, экипируйтесь и в путь. К тому же в каждой лавочке существует особый пункт — DEALS. По-руски это называется “из-под полы”, и именно тут вы купите самые чудеснейшие предметы. Многие виды оружия имеют магические способности. Оружие различается по силе, да к тому же каждое оружие придумано для конкретного персонажа: вы можете поиниеть от иатуги, нажимая на кнопки, но ии за что иезаставите колдуна взять двуручий меч. То же самое и с доспехами. Нельзя, конечно, сказать, что у этой игры иет недостатков. Не очень, иапример, иинтересно ходить все время только по подземельям, ие видя доброго солиышка с бутылкой кока-колы. А мелкие монстрики, которые очень иадоедают? Но ие советую обращать такое уж пристальное виимание на недостатки той или ииой игры, а то вообще играть расхочется. Так что если есть желание спасти кого-нибудь в очередиой раз, то советую, прочитав эту писанину, инемедля ийти играть!

187. SKELETON KREW

Коды уровней: 2 - BGWY, 3 - PSKT, 4 - HDZT, 5 - WGBX, 6 - RDFK.

188. SKITCHIN

Код 2-го уровня: V2V4MCKBBHOZ Коды других уровней: QTVLM-FOMSBJK, FOMIO3MYF20B, FBUISNMCFAMQ если играть за Badass: две тысячи \$ - MONEY; три лучших вида оружия -THRASH; три «нитро»-ускорителя -SPEED; пять приспособлений - ARMOR; коды иекоторых этапов - TOTEM; AIRPORT; BEACH; BRONCOS; CAPITAL; CARS; HILLS; JAYS; LIBERTY; PALMS; STARS; PIZZA.

189. SNAKE RATTLE'N ROLL

(Гремучие змеи). Две храбрые змеи Раттл и Ролл пытаются отвоевать у жестокого злодея «Большая Нога» магическое зиамя. Волшебные приключения голодных кибер-змей в почти реальном объемном мире,

веселая музыка и восхитительная динамика игры долго еще будет радовать всех фэнов шеснадцати-биток.

190. SOCCER [1-4]

Графика- косоугольная проекция. FIFA INTERNATIONAL SOCCER МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФУТБОЛ ФИФА. Можно без преувеличения сказать, что это самая великолепная реализация спортивной игры. Ее героем является сама футбольная команда. "Одиннадцать игроков выигрывают, одиннадцать - проигрывают". Тем не менее, очень многое зависит от того единственного игрока, которым вы управляете. Исход матча зависит от вашей реакции, умения задумать и осуществить тактическую комбинацию. В процессе игры вы контролируете того футболиста, который в данный момент находится ближе к мячу. Естественно, играть можно как вдвоем - друг против друга, так и одному против компьютера. Создатели игры утверждают, что в игре использовано более двух тысяч кадров, запечатлевших различные технические приемы и движения игроков. База данных игры содержит информацию о девятьсот шестидесяти игроках и их технических данных. Игра предоставляет несколько возможностей: или вы участвуете в товарищеской игре, или в турнире с шеснадцатью командами. Если у вас есть возможность играть вдвоем, вы можете тренироваться, играя против вашего партнера, или взять его в свою команду. Тогда вы вместе будете играть против команды, управляемой компьютером. После каждого выигранного матча дается пароль, который дает возможность не играть уже сыгранные матчи. Сначала вы играете против самой слабой команды, и к концу турнира сразитесь с сильным противником, вроде Бразилии или Аргентины. Начинаящие игроки могут пользоваться вратарем, который управляется компьютером. Этот вратарь пропускает голы из некоторых положений. Если вратарем управляете вы сами, то противники оказываются в значительно более сложной ситуации, так как вы самостоятельно реагируете на события в штрафной площадке. НЮАНСЫ: Самое главное - пас. Нельзя держать мяч долго у одного игрока. Для обычного прямого паса нажмите и держите кнопку А в том случае, если рядом нет противника, иначе можно передать пас совершенно не в том направлении. Самый эффективный пас своему игроку, находящемуся в отдалении, получится, если нажать и отпустить кнопку В. Для того чтобы отнять мяч у соперника, используется кнопка А, но зачастую это приводит к штрафным ударам (а если вы играете за команду Бразилии, и подкат выполняет Саламар, можно получить желтую карточку). Чтобы занять более удобную позицию для удара по воротам, нажмите кнопку В, и ваш игрок атакует, прорываясь сквозь защиту противника. Время от времени можно использовать кнопку С, вы будете отбирать мяч по более жесткой технике. Удар по воротам.

Самый эффективный удар - атака по центру (нажатие C+↓ одновременно). Очень трудны для вратаря мощный удар в нижнюю часть ворот и диагональные удары с дальней дистанции. Угловые удары. Чтобы забить угловой, поставьте курсор так, чтобы одиннадцатиметровая отметка была в его центре и бейте по мячу (и сразу отпускайте все кнопки). Когда мяч летит в штрафную площадку, нажмите В, чтобы переключить управление на следующего игрока, ваш нападающий встанет на одиннадцатиметровую отметку. Если вы правильно рассчитали время, мяч приземлится прямо у его ног. Спокойно ведите мяч в сторону и бейте в верхний угол ворот. Если вы вводите мяч в игру в начале матча, нажмите и держите кнопку ↑, В, А и несколько раз С. Мяч упадет в середине поля противника, ваш нападающий побежит к нему и мощным ударом пошлет в ворота. Овладев этим приемом, вы получите отличное оружие в борьбе за кубок ФИФА. Настоящую атмосферу футбольного матча создают крики и свист болельщиков, доносящиеся с трибун. Овладев техникой, ведя позиционную игру и меняя игроков, научившись разрабатывать различные тактические приемы, а также применяя финты, используемые в футболе, вы получите не меньше острых ощущений, чем от созерцания футбольного матча по телевизору.

Выбор финальных игр: Argentina vs Germany - Z2NWC7PP, Brazil vs Argentina - W45WH9J*, EA Sports vs Germany - ORYCW7PV, Germany vs Israel - OBVWW9PS, Holland vs Uruguay - IJ8BY8DW, Itali vs Wales - OWKW38CM.

191. SOCCER FIFA'95 1or2

Вводить в главном OPTIONS в режиме Action:

C,C,C,B,A,A,A,B	невидимые стены
A,A,A,A,A,B,B,B,B	супер нападающий
B,A,C,B,C,C	закрученный мяч
A,A,A,A,A,B,C	супер защита
C,A,B,C,C,B,A,C	сумасшедший мяч
B,B,B,B,B,C,B	промах пенальти
A,A,B,B,C,C,A,A	фантастическая команда
B,A,B,B,B,B,B,B,B	супер вратарь

192. SOCCER FIFA'96 1or2

Графика - косоугольная проекция, фигуры объемные. Веселится и ликует весь футбольный народ! А почему? Да потому что вышла новая серия знаменитой серии футбола ФИФА фирмы Electronic Arts. Можете не ждать начала футбольного матча по телеку, включайте свою игровую приставку и наслаждайтесь новой великолепной реализацией настоящего футбола. В этой игре применена совершенно новая, нехарактерная для спортивных имитаторов, графика типа "

Силикон графике" (Mortal kombat, Wrestle mania и др.). Движения игроков стали намного мягче и естественнее. Теперь нет никаких сомнений, что по полю бегают живые люди. Игра превосходит все аналоги и предыдущие серии не только в плане графики и оформления. Почти всё меню пополнилось новыми опциями, появилась "практика", т.е. вы сможете тренироваться сколько угодно. Также можно создать свой собственный турнир, лигу, кубок или плей-офф. Все команды заполнены более чем 3800 реально существующими футболистами с настоящими именами (в предыдущих версиях игроки были вымышлены и названы именами и фамилиями программистов). У вас также есть возможность создать своих собственных игроков и собственные же команды. При этом большое внимание следует уделить пунктам "пас" и "удары". Пункт "агрессия" можно не пополнять вовсе: мы ж не на ринге, а на футбольном поле! Вратарям побольше сделать "реакцию": всегда пригодится. В графе "уровень опыта" поставьте "супер-звезда" - самый высокий уровень опытности игрока. Ко всем этим прелестям добавилась еще и исключительная сложность игры. Вратари намного серьезнее относятся к защите ворот, а уж защитники не дремлют. Не стоит удивляться, если вы проиграете Люксембургу, играя за команду Бразилии. Ну, а теперь о главном меню. FRIENDLY это обыкновенная, рядовая товарищеская встреча, без всяких турнирных сложностей. Здесь вы сможете выбрать любую из 237 команд, в числе которых знаменитый Ювентус и множество других знаменитых спортивных клубов. LEAGUE - к вашим услугам 12 вариантов проведения лиги в различных странах мира. Вместе с Германией, Бразилией и Швецией лигу стали проводить и Малайзия, Шотландия и многие другие страны мира. Вы можете управлять максимум восемью командами (по очереди, разумеется), кроме проведения своих игр, посмотрите, как играют между собой ваши противники. TOURNAMENT - здесь уже все серьезней. Идет настоящая борьба за кубок мира. Чтобы выйти в плей-офф, придется немало попотеть на зеленых просторах FIFA 96. Претендентов на эту высокую награду как минимум еще 23 страны мира. Можно устроить турнир и в какой-нибудь отдельно взятой стране - в Италии или Бразилии, например. Play off- здесь задача ясная. Три победы - и кубок у вас в экране! Practise - эта опция предоставляет возможность тренировок. Можно и пенальти побить, и угловые. Если не хватает противника, в разделе "Opponent level" выберите пять или десять противников. В режиме тренировок ваша команда делится на "нападение" и "защиту". Нападающие любой ценой должны забить мяч в ворота, а защитники должны не допустить этого или выбить мяч за пределы поля. Option - кроме обычных изменений погодных условий и продолжительности таймов, добавились и новые интересные пункты.

Вы сможете создать собственных игроков и команду или переводить игроков из одной команды в другую. Можете создать свой турнир или лигу, при условии, что вы выиграли и то, и другое. Вот вы выбрали команду и соперника, начали играть. Какую стратегию выбрать? Что предпринять? Для начала решите для себя, будете вы играть одновременно всеми игроками команды или только одним. Для этого войдите в режим **Controllers** и нажмите кнопку **B**. Перед вами - список ваших игроков и схема их расположения на поле. Нажимая на кнопку **A**, вы сможете выставить: маленький крестик - игрок управляется только компьютером; звездочка - управление этим игроком в ваших руках; пустой квадратик - возможны оба варианта. Если в футболе вы новичок, поиграйте защитником или полузащитником, поучитесь, посмотрите как играют другие, прежде чем брать на себя управление всей командой. Чтобы победить в футболе 96, нужно нечто большее, чем простое везение. Нужно еще и умение! Умение разгадать замысел противника, умение обмануть его защиту, вовремя дать пас, своевременно ударить по воротам. Ваш главный козырь против вратаря соперника - выход один на один. Если вы бежите с мячом издалека, то голкипер, как правило, выбегает навстречу и обычно парирует удар так, что лучше в последний момент дать пас ключевому игроку и... **ГО-О-ОЛ!** Шестипочечное управление джойстиком принесло в игру несколько новых движений и ударов: **X** - резкий поворот назад с мячом. Эффективный, но не самый эффективный способ обводки врага **Y** - удар "щечкой" в высоту для подготовки удара по мячу головой **Z** - ускорение бега с мячом.

Код создания своего турнира: войдя в **OPTIONS** включите **GAME SETTINGS** и наберите код: **B,A,B,C,A,B,B,A,C,B,A,C,C,A,A,B,A,A** после звукового сигнала выйдите вновь в основной **OPTIONS** и вы увидите, можно выбирать не выбиравшиеся ранее пункты.

193. SOCCER FIFA 97. [1-4]

Основное меню игры:

Friendly - товарищеские встречи,
Leagues - игры на первенство лиги,
Tournaments - турнир (соревнование),
Playoffs - Финальная серия игр,
Practice - Тренировка,
Options - Функции,
Credits - Сведения о программистах.
 Вход в подменю - **C**.

Outdoor - на стадионе, **Indoor** - в зале.

Coverage - определение игрокам зоны контроля. (защитникам, полузащитникам и нападающим). **Strategy** - стратегия игры (от обороны, все в обороне, все в нападении, ставка на далеко выбитый



мяч). Formation - структура команды (количество защитников , полу.. и нападающих). Starting Lineup - определение состава команды (по фамилии с учетом скоростных, игровых и др. параметров)
В стороке практика можно потренироваться в подаче угловых, розыгрыше стандартных положений, пробитии пинальти.
Управление: А - подкат, В - определение игрока ближайшего к мячу, С - пас.

194. SOCKET

Приключения электрического утенка. По стилю напоминает Соника, также собирает по пути, но не кольца а энергию в виде электрических разрядиков. Примерно такие же препятствия в виде качающихся шипованных маятников и всякой живности, с которой утенок расправляется электрическим разрядом. Каждый этап как и сцена с Боссом ограничен по времени. Чтобы победить Босса в пасти дракона, надо встать в правый угол и стрелять в него вверх, затем когда пасть закрывается бежать в левый угол и повторять до тех пор пока не поразите его. От игрока требуется сноровка и внимание. Игра средней сложности, рассчитанная примерно на возраст 6 - 8 лет.



195. SOLDERS OF FORTUNE. [1or2]

(CHAOS ENGINE)

Шесть отважных воинов высаживаются на неизвестном острове и начинают отстреливать заполнивших остров: зеленых гоблинов, мутантов, огромных жаб и слизняков. Каждый из героев вооружен определенным видом оружия и имеет свои особенные навыки ведения сражения. Игра представляет собой смесь Cannon Fodder и Zombi at my Neighbors. Графика - вид сверху.

Коды уровней:

BRIGAND	NAVVIE
8HBBTX2MCHTJ	LQ1LX2#81Q59
RCT7C4MYR854	CRR56F82GN5K
MERCENARY	GENTLEMAN
GQZHHMW1#70H	LV6W7QKONB5
40R52P7FZPIC	RW#75#FJ40TH
THUG	SCIENTIST
GJGJK#PBBDH	3B5YXP5D#8H9
4H76263NPOR4	H485R9CQT93B

196. SONIC 3

Выбор уровней: После того как вы услышите голос, говорящий: "Сегга", и Соник начнет появляться на экране. Вы должны очень быстро ввести следующий код: **↑,↑,↓,↓,↑,↑,↑,↑**. Если вы успеете и все сделаете правильно, услышите звон. Когда на первом экране у вас будут опции 1 PLAYER или COMPETION, выделите COMPETION и нажмите стрелку **↓**. У вас появится новая опция SOUND TEST. Выбрав эту опцию, вы сможете выбрать любой уровень игры.

197. SONIC KNUCKLES

Когда на экране появятся герои игры, нажмите **A+B+C**. Должно раздаться звуковое подтверждение того, что код сработал, и на экране появится таблица дополнительных опций.

198. SONIC SPINBALL

Выбор уровня:

В меню OPTIONS, нажмите **A,↓,B,↓,C,↓,A,B,↑,A,C,↑,B,C,↑**.

Должно прозвучать звуковое подтверждение. Вернитесь к заставке нажмите START (игра на 2-м уровне), удерживая B нажмите START (3-ий уровень); удерживая C нажать START (4-ый уровень).

199. SONIC 3D

Графика - объемная 3D графика, вид сбоку.

Игра состоит из 7 зон в каждой из которых по 3 акта.

Как и в других версиях по пути к последней зоне босса - механического "Robotnika" Соника подстерегают летающие и прыгающие шипованные недруги.

В первой зоне Соник у необходимо найти летающих Фликки и довести до большого золотого кольца и прыгнуть в него, (следите за окном в правой нижней части экрана). После того, как вы найдете их всех откроется люк под кольцом и вы попадете в следующий акт. Будьте аккуратны, если в вас попадет из вращающейся пушки, вы потеряете контроль над летающими Фликки. Во втором акте вы найдете своих старых друзей Knuckles и лисенка Tails, отдав им по 50 колец вы попадете в специальный уровень, где вашей задачей будет - пробежать по узкому мосту и собрать сначала 50 затем 100 и 150 колец. В конце длинного пути по мосту, вас ждет кристалл желтого, зеленого и т.д. цветов. Отыскав Фликки не спешите их "сдавать" в кольцо, для того чтобы допрыгнуть до иконки дающей дополнительное продолжение игры, необходимо хотя бы 4 Фликки. Пятый Фликки находится в червяке прыгающий из норки в норку. Убить червяка удобней, если встать между норками и прыгнуть на голову ему в момент его появления. В



третьей зоне необходимо победить "Robotnika", прыгая на стекло кабины в момент, когда она опускается ближе к земле. В начале второй зоны, если войти внутрь тоннеля и прыгать внутри его, можно найти дополнительную жизнь. Затем раскрутиться юлой и двигаться вверх мимо крутящихся шипов, разрушить столбы и освободить проход к лисенку. В целом игра очень динамичная, насыщена множеством хитроумных препятствий, прохождение которых и решение логических задач по выходу из лабиринтов доставит вам большое удовольствие.

200. SPIDER MAN

Увеличить жизнь и энергию, получить ограниченную неуязвимость и проскакать уровни: Войдите в режим опций, передвинь курсор на level и установите Spidey. Жажмите START на 2-м джойстике, затем зажмите A+B+C на 1-м джойстике, не отпуская кнопок, нажмите \blacktriangleleft на 1-м. В игре, в паузе A- восстановить паутину. B- увеличить жизнь, C-5 секунд неуязвимости, A+B+C - переход на следующий уровень.



201. SPEED BALL 2

Спортивная игра, похожая на гандбол с изуверством американского футбола. Закованные в кевларовую броню игроки готовы на любую жестокость по отношению к соперникам. Чрезвычайно подвижная и захватывающая игра, где от тебя потребуются не только виртуозное владение джойстиком, но и смекалка бизнесмена. Спортивный боевик.

202. SPIROU

Графика - вид сбоку. Уровней - 20.

Управление: A+B - высокий прыжок, B - просто прыжок, A+B \rightarrow - бег, A+B $\rightarrow \downarrow$ - бег с подкатом, A+B $\rightarrow \uparrow$ - бег с торможением, A+ \uparrow - высокий перелет (при отталкивании от специальных предметов). Ваша задача найти и освободить профессора Count, которого похитил для воплощения своих коварных замыслов робот Cyandia. В ваших поисках вам поможет ваш спутник в виде белки, который подсказывает вам направление движения. По пути необходимо собирать кепки красного



цвета, собрав 50 штук вы получите дополнительную жизнь. Остерегайтесь собак и падающих предметов из окон, при передвижении по бельевой веревке разрядов напряжения и клюющих ворои, сидящих на ней.

После прохождения 1 этапа, если вы собрали 4 жизни вы попадаете на призовой уровень, в котором необходимо передвигаясь по крыше пассажирского вагона, перепрыгивая через внезапно появляющиеся барьеры уклоняясь от выстрелов, двигаться к цели.

На 2 этапе вы попадаете в игрушечный магазин, где, передвигая кубики, вы продолжаете собирать кепки. Двигаясь вправо дойти до снеговика, выпускающий надувные шары, зацепившись за один из них, вы перелетите через высокую гору кубиков. Используя сочетание кнопок A+↑ перепрыгивайте препятствия, отталкиваясь от ризиновых медвежат. Пользуйтесь самолетами для того чтобы добраться до конца комнаты, пройдя которую, вы попадете во второй зал магазина, где вам предстоит убежать от догоняющего черного шара. Используйте подкаты для преодоления препятствий на вашем пути. Убежав от шара, вам предстоит, используя выдвигающиеся подкидные доски двигаться дальше к надувным шарикам. Перелетев на них, прыгнув и зайдя в право вы можете попасть в секретный сектор где кепок-куча. Можно высоко подпрыгивать, если отталкиваться от красных зубастых монстров с заводным ключиком. В затруднительный момент смотрите на помощника, он подскажет куда двигаться или что нужно делать.

203. SPLATER HOUSE 2

Графика - вид сбоку. Выбор уровня - необходимо набрать следующую комбинацию до появления основного меню игры : ↓, ↓, B, ↓, ↓, C.

Коды	1 - EDK NAI ZOL LDL,	2 - IDO GEM IAL LDL,
уровней:	3 - ADE XOE ZOL OME,	4 - EFH VEI RAG ORD,
	5 - ADE MAI WRA LKA,	6 - EFH XOE IAL LDL,
	7 - EDK VEI IAL LDL.	

204. SPLATER HOUSE 3

Коды уровней: 1 - REISOR, 2 - ELTBUD, 3 - TEKRON, 4 - RUATNK, 5 - PHENIX

205. SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Коды уровней:

2 - F5VJ785A,	3 - HY6K7X76,	4 - LRN38GLZ
5 - 44M74HJZ,	6 - G5YSKTJM,	7 - Z8GOXM8Q
8 - BQAI5J6S,	9 - NBUH775H,	10 - JRMC687C
11 - HAWJV553,	12 - YXIUPJY	13 - DANQSTLP,
14 - 4DH5DUPH		

206. STAR GATE

Графика- вид сбоку на некоторых этапах- вид прямо. ЗВЕЗДНЫЕ

ВРАТА. В 1994 году в видео прокат поступил фантастический боевик с увлекательным сюжетом и множеством трюков, фильм назывался "Звездные врата", и главную роль сыграл Курт Рассел. А в 1995 программисты порадовали владельцев видеоигр зрелищной, захватывающей игрой. Один могущественный инопланетянин, обладающий сверхъестественными способностями, несколько тысячелетий назад прибыл на нашу планету. Пришелец был изранен, ему было просто необходимо новое тело, чтобы выжить. Он выбрал прекрасного, сильного юношу и вселился в его тело. Тело человека понравилось пришельцу: оно легко поддается обновлению и вполне пригодно для вечной жизни. Инопланетянин покорил землян и предстал перед ними в облике бога солнца Ра. Египет превращается в страну рабов, которые строят для своего хозяина пирамиды. Но что-то не понравилось пришельцу на Земле, а может, он решил покорить всю Галактику. Он строит Звездные врата (что-то наподобие черной дыры в космосе) и перебирается на другую планету с климатом, очень похожим на земной. Часть египетского народа инопланетянин прихватил с собой для использования в качестве рабов. Уже там, на далекой планете, египтяне возводят своему богу Ра все новые и новые пирамиды, представляющие собой некую корпорацию, населенную телохранителями Ра. Прошло много лет. В наши дни в Египте было найдено огромное кольцо из неизвестного науке сплава. У американских ученых возникла гипотеза, что это и есть ворота в другой мир. Расшифровав древнеегипетские письмена, ученым удалось открыть космический тоннель. Отряд морских пехотинцев, возглавляемый полковником и ученые рискнули пройти через Звездные врата на разведку. Чужая планета их встретила недружелюбно: отряду пришлось выдержать жестокую схватку с инопланетным разумом под видом египетского бога Ра и его слугами. Инопланетянин теперь уже разозлился по-настоящему и замыслил послать на нашу планету ядерное устройство, которое способно без следа уничтожить все население Земли. Народ далекой поработанной Ра планеты узнает об истинном происхождении своего господина - тирана и лжебога - и принимает сторону землян. Вам предстоит сыграть за командира спецназа, выполняющего важную миссию. Вы должны освободить народ далекой планеты и предотвратить гибель своей планеты. В арсенале полковника - гранаты и автомат. По пути вы сможете подобрать систему охлаждения для вашего оружия, позволяющую вести стрельбу более равномерно и оружие помощнее. Существует несколько путей, ведущих к победе. Выполняя миссии, вы попадаете из пустыни в пещеры, из пещер в город, из города опять в пустыню, из пустыни в пирамиду и т.д. И каждый раз после выполнения очередного задания у вас есть выбор - куда идти дальше. Итак, в ваших руках - судьба двух планет.

Коды этапов:

1							☺
2			☺				
3		☸				☸	
4		☸			☸	☸	☺

5		☸		☺			
6		☸	☺	☺		☸	☺
7		☸	☺	☺		☸	
8	☸		☸		☸		☺

207. STAR TPEK

Коды уровней:

- | | | |
|--------------|-------------|--------------|
| 2 - NUHNEJ, | 3 - DUJJON, | 4 - YUQJOQ, |
| 5 - CHIRGH, | 6 - YUQDIS, | 7 - NUHMEY, |
| 8 - DUJQEL, | 9 - QAWHAQ, | 10 - LINDAB, |
| 11 - REJHOM. | | |

208. STEEL EMPIRE

Выбор раундов: в звуковом тесте

прослушайте мелодии № 1,1,9,2,2. Появится опция

«Round Entry». Выделите ее и нажимая ← -или- → выберите раунд.

209. STORY OF THOR

Графика - схематическая .

Управление: А - магия, вызвать духа. В - удар, испол. оружия. С - прыжок, сесть, Х - карта. Y - выбор оружия. Z - выбор предметов. Start — меню.

При работе с менюшками: В - залезть, “утвердить” использовать.

С - выйти, отменить. Start- выйти, выбросить.

Специальные атакующие движения:

Полный круг джойстиком + В - “всех в округе -порублю!”.

↑,↓,↑+В - сальто с мощным ударом.

Подсказки: Возможности духов:

1. Дух воды (дамочка о четырех бабочкиных крылах) - первый помощник, который Вам встретится. Вызывается, если из “Armle t’a” пальнуть в воду. Ее способности: “Водяные пузыри” (А) - тушат огонь, “стопорят” врагов и изредка открывают проходы. “Лечение” пополняет некоторое количество утерянного здоровья. “Торнадо” (А зажать подержать и отпустить) носится по экрану и всех бьет.

2. Дух огня (злой джин, состоящий из пламени) — следующий по списку. Вызывается выстрелом во что -нибудь горящее. Обладает нахальной привычкой лезть в драку, когда не просят. Разрушает ледяные преграды, поджигает костры и факелы (что весьма полезно,



как Вы в последствии поймете). При нажатии А изрыгает пламя, при двойном нажатии — превращается в огненную торпеду, при удержании — выстреливает в разные стороны очередью фэйрболов. На огненных существ это не действует, все остальные будут превращены в пепел.

3. Тень. Вызывается попаданием магического шара в ледяной или хрустальный кристалл, а так же в зеркало. Страшно полезный человек: вытаскивает из пропастей, и вообще всячески заботится о вашем здоровье. Нажав А Вы увидите, как он вытянет свои длинные ручки в надежде зацепиться за что-нибудь (грандиозный способ перехода через провалы, если на другом “берегу” есть специальный торчок). При зажатии А получите двойника, который беспрепятственно может путешествовать высматривать что, где и зачем.

4. Растение. Небольшой зеленый и зубастый монстр, поедающий (самостоятельно, либо после нажатия А). Вызывается при выстреле в его маленькое подобие, и обладает кроме всего - прочего крайне нужной способностью прогрызать решетки.

Общие советы: Обращайте внимание на “кнопки” в полу, переключатели факелы и т.д. Подозрительные стены - долбите, возможно скрытый проход. Не пренебрегайте возможностями духов. Оружие впустую не тратьте — число использований ограничено.

С Bossom лучше разговаривать с помощью “Broad”, “Sword” или других подобных им острых вещей, совместно с духом огня.

210. STORM LORD

Проскакивание уровней: в паузе

С,В,В,В,А,А,А,А,С,С,А,А,А,А . 9 дополнительных жизней: в паузе А,А,А,А,С,С,В,В,В,С,А. Дополнительное время: в паузе В,А три раза. С, три раза,↑ и три раза А.

211. STREET RACER

Увеличение энергии :нажимать А,В,С пока не прозвучит крик ЕЕ и нажать →+А или А+← Коды гонок: Silver cup JKPSVW Gold cup BEFQMR. В режиме OPTIONS нажмите - С,В,В,С,В,В,С (до крика болельщиков) Затем выберете режим head to head. Теперь можете выбирать любой этап + космический.

212. STREET FIGHTER

Магия: Е.HONDA летит: ←,→+С; бьет быстрой рукой: turbo А

RIU кидает во врага плазменный шар: полукруг от противника+Z вертушка: полукруг к врагу+С

GUILE кидает бумеранг: держа←,→+Z высокий прыжок с магическим ударом ноги (предотвращает атаки сверху): держа ↓,↑+С

BLANCA летит: ←,→+Z электрошок: ↓,turboX

BALROG подкат с ударом: $\leftarrow, \rightarrow + Z$

M .BISON летит + электрошок: $\leftarrow, \rightarrow + Z$

CHUN LI быстрая серия ударов игонами: turbo C

вертушка: держа $\downarrow, \uparrow + C$

VEGA подкат: $\leftarrow + \downarrow, \rightarrow + Z$

вращается вокруг своей оси и бьет руками: $\leftarrow + Y + Z$

KEN то же, что и RIU

DHALSIM полет с ударом руками: $\uparrow, \downarrow + Z$

полет с ударом ноги: $\uparrow, \downarrow + Z$ стреляет огнем: полукруг к врагу + Z

SAGA стреляет волией поверху: полукруг от противника Z

стреляет волией понизу: полукруг от противника, C.

213. STREETS OF RAGE

Продолжить игру после «GAME OWER» -при появлении этой надписи наберите $\leftarrow, \leftarrow, B, B, B, C, C, C, START$. Выбор этапа и жизни: на титульном экране войдите в «OPTIONS» на втором джойстике зажмите A+B+C+MODE, на 1-ом джойстике нажмите START.

214. STREETS OF RAGE 2

Выбрать любой уровень, начать с 27-ю жизнями и поиграть на скрытых уровнях сложности: подождите пока не появится заставка, выберите опции. Нажмите A+B затем START. Два одинаковых персонажа в режиме 2-х игроков: подождите пока не появится заставка, потом зажмите B+ \rightarrow на 1-м джойстике и A+ \leftarrow на 2-м, не отпуская кнопок нажмите C на 2-м.

215. STREETS OF RAGE 3

На экране выбора режимов нажмите B. Держа эту кнопку, нажмите $\uparrow + START$ до появления короткого звукового эффекта. Появится таблица, где в строчке ROUND SELECT можно выбирать любой этап. Если вы играете вдвоем, эта комбинация выполняется, когда на экране выбора режимов курсор поставлен на строку BATTLE. Играть кенгуру VICTY: на экране заставки с надписью названия игры нажмите START +B, \uparrow , START. Если вы все сделали правильно, тогда сможете играть КЕНГУРУ. Играть SHIVA: победив SHIVA на первом этапе, нажмите сразу кнопку B и держите ее до начала второго этапа, не нажимая никаких других. Проиграв на втором этапе все жизни, увидите надпись GAME OWER и тут же возможность продолжения и замены бойца. Для того чтобы играть этим персонажем, нажимайте \leftarrow или \rightarrow до появления его портрета.

216. STRIDER

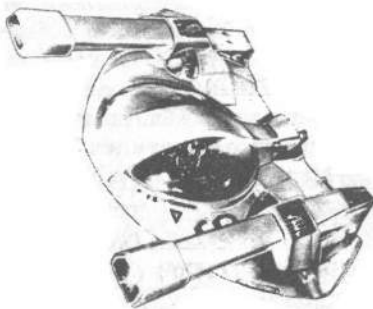
Как заполучить 2-х роботов: схватите 2-х роботов как обычно. На этом вы потеряете два квадратика жизни. Продолжайте играть, пока не дойдете до контейнера с роботопантерой. Откройте контейнер, но не берите его, подставьтесь под удар, чтобы потерять одного из роботов. Теперь коснитесь роботопантеры. Продолжайте игру и она

убежит. У вас останутся 2 робота, которых вы потеряете только если упадете за экран или используете CONTINUE. Тайная комната: в реакторе на 5 уровне расположена тайная комната. Вход в неё находится недалеко от того места, где вы в первый раз будете ходить вверх ногами. Внутри вам предется сразится с парой одичавших женщин, зато там есть полезные предметы.

217. SUB TERRANIA

Графика - вид сбоку.

Вы - пилот небольшого космического корабля и ваша цель на каждом уровне заключается в спасении людей. Довольно сложная, но не менее увлекательная аркадная игра. Каждый новый этап начинается с показа карты местности. Необходимо найти расположение базы с человечками нуждающихся в спасении, и победить Bossa, при этом не забывая дозаправляться топливом и добывать новое вооружение, без которого не сделать ни первого, ни второго. Заправка горючим осуществляется путем посадки корабля на светящийся огонек. Вооружение и дополнительные жизни находятся в стеклянных колбочках. Трубы, которые тянутся вдоль проходов, предназначены для облегчения движения вашего корабля по лабиринтам, напичканными различными стреляющими и выпрыгивающими механизмами.



218. SUPER BATTLESHIP

Стратегическая игра - морской бой. Графика - вид сверху, в ближнем бою вид - сбоку. Задача: уничтожить эскадру противника и береговую артиллерию. В сражении участвует 4 вида военных кораблей и подводная лодка.

В основном меню вы можете выбрать игру стратегическую, на море - Super Battleship или поиграть в морской бой на бумаге - Classic Battleship, где надо расставить 5 разного калибра кораблей. Удары наносятся поочередно по 3 сразу. В меню Super Battleship можно выбрать следующие виды сражений: уничтожение корабля главного калибра, нападение и уничтожение



вражеской эскадры, миссия уничтожить эскадру и сооружения. Пройденный этап засвечивается синим цветом. В меню игры кнопкой Start вы можете менять страницы возможностей: движение, атака, просмотр вооружения и повреждений, список эскадры, карта региона и пауза в игре. В каждой миссии доступно разное вооружение, как корабельные орудия так и более современное вооружение, в том числе и ракеты.

Совет: Сначала просмотрите расположение противника, затем продумайте план действий, используйте свою береговую артиллерию, и не подходите близко к берегу противника, дабы саму не попасть в зону их обстрела. Следите за оставшимся боезапасом судна с малым боекомплектком, отводите от ближнего боя, ну а если сошлись берите его на мушку и давите А, услышав попадание снаряда в воду, корректируйте прицел.

219. SUPER HANG ON

Кредиты: 17млн. 3FZOFO2OF1O1O1 30 млн. 1FZOFO2OF1O1O1
коды: ZBGLDN9D6FIGNP ZBHJFG9D6FLNMH

220. SWORD OF SODAN

Переход с уровня на уровень: соберите 4 кувшина с этериумом, осушите их. Еще один способ при наличии 2-х пультов: необходимо заработать достаточно много очков, чтобы попасть в таблицу рекордов. Вместо своего имени наберите: HINANP:), затем нажми START на 2-м джойстике.

221. SYLVESTER & TWETY

Это еще один пример копии одноименного мультсериала. Его уже наверняка известные всем герои: кот Сильвестер и маленькая птичка Твити. Несчастный Сильвестер гоняется за своей жертвой уже не один год, но, несмотря на это, он не теряет своих поклонников, а приобретает их все больше с каждой новой серией, жертвой в которых



оказывается он сам (впрочем, Твити также иногда достается). И вот, отягощенный побоями собак и неудачным передвижением по высоковольтным проводам, этот герой дает Вам шанс исправить свое поражение, сделав жертвой даже если и не птичку, то хотя бы собаку или чужого кота. Игра разделена на 7 этапов, проходить которые можно либо постепенно, либо сразу. Войдите (Start) в режим OPTION (опции) и подведите ↑ ↓ птичку (указатель) к пункту DIFFICULTY (сложность игры). Затем джойстиком ← → укажите сложность игры в процентах, но помните, что всю игру можно пройти, если указать

100 % сложности. Если Вы выберете 1, то с помощью всевозможных приспособлений можно будет легко пройти первый уровень, но не дальше. При среднем уровне сложности, который установлен автоматически при включении игры (51%), Вы сможете пройти 5 уровней, оставив непройденными еще 2. Нажав в процессе игры на Start, Вам предложат выбрать (джойстиком вправо-влево) к использованию одну из собранных Вами вещей (если таковые имеются). Это может быть:

Зонтик - помогает спускаться с большой высоты вниз;

Пружина - помогает подниматься на большое расстояние вверх (C);

Боксерская перчатка - помогает расправиться с собакой или чужим котом (B);

Кость - помогает утихомирить собаку и отогнать, если Вы бросите кость (B);

Рыба - помогает утихомирить чужого кота и отогнать, если Вы бросите рыбу (B);

Снадобье (бутылек с буквой A) — позволяет уменьшить Твити на пятом и шестом уровнях (B).

Так как главная цель Сильвестра - поймать птичку, то для этого нужно иметь необходимые инструкции:

1. Попробуйте поймать Твити, задев его когтями (за это дают дополнительные очки);

2. Выследите в бинокль (A), где находится Твити в данный момент;

3. Гони его к нужному месту, не упуская из виду;

4. Вынуждайте Твити лететь на закрытую со всех сторон территорию;

5. Когда Твити окажется в тупике (это будет указано синими стрелками), хватайте ее.

Управление:

A - смотреть в бинокль; B - бить лапой с когтями; C - прыжок; Start - выбор собранных вещей. ⬅ или ➡ - подъем по лестнице.

Экстра время: при появлении заставки нажмите Start, A, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C, ↑ победа на уровне Shrunkn Lab: A, A, A, C, B, A, C, ➡, ↑, ↑, ↑

222. SYNDICAT

Графика - косоугольная проекция. Что нас ждет через 5, 10, 100 лет? Эта вечная тема будоражит умы людей во всем мире. Но кто может дать ответ на этот вопрос? Свою версию на эту тему представила всем известная фирма Electronic Arts. Надо заметить, что ничего подобного не было ни в одной игре на вашей приставке. Итак, начало двадцать первого века... В мире людей не осталось никаких нравственных ценностей. Правительство упразднилось, стало марионетками в руках организованной преступности. Гигантские промышленные корпорации тесно сплелись с преступным миром и обладают более реальной властью, чем пресловутые правительства.

Поначалу у синдикатов остро ощущалась нехватка идеально послушных, безжалостных исполнителей, но вскоре и эта проблема была решена. Лучшими умами синдикатов было выдуманное уникальное устройство под кодовым названием СНПР. С его помощью пользователи могут не только подчинять себе людей, но и контролировать их мысли и чувства. Естественно, что не имея никакого контроля со стороны властей, синдикаты начали воевать между собой за власть. Теперь преступления совершаются руками киборгов - бывших людей, превращенных в лабораториях синдикатов в полу роботов, способных выполнить любой приказ без колебаний. Правда, с утратой способности думать люди стали послушными, но совершенно тупым оружием, поэтому для успешного управления отрядами требовался холодный расчетливый ум. Ваша задача - управляя отрядом киборгов, попробовать положить к своим ногам весь мир. Общая схема игры совсем несложная - вы выбираете на карте мира страну(она должна прилегать к территориям, которые вы уже захватили)и получаете задание. Завоевывая одну страну за другой пройдите все 50 этапов этой грандиозной игры. Выбор команды киборгов после принятия информации о предстоящем задании вы переходите непосредственно к набору и оснащению отряда. На экране вы увидите информацию о киборгах. В самом начале у вас восемь бойцов, но пользоваться вы сможете от 1 до 4-х. Остальные четверо заморожены в холодильнике. Потом киборгов может быть меньше -операции нередко заканчиваются их гибелью, но до этого лучше не доводить: мертвые агенты не смогут принять участие в захвате земли. Может и не стоит управлять постоянно отрядом с максимальным количеством бойцов -ведь 4 киборга гораздо больше привлекают внимание полиции, чем 2. Управление A+B -в сложных ситуациях при нажатии этой комбинации ваши киборги получают инъекцию адреналина, которая ускоряет движения киборгов и на время улучшает показатели других параметров. B+C -глубокий сон. Отдых даже киборгам не помешает! A+C -вы управляете одним агентом, в то время как другие находятся в повышенной боевой готовности. B (держать) - при этом над окном с изображением оружия ведущего киборга появится стрелка. Вверх - вниз - поменять оружие, влево вправо -сменить агента для замены оружия.

Коды этапов:

1-7MMKEYJ04	2-7WWGH22G5D
3-4FD4H78AOMH	4-44N0ZHYG0021K
5-4RBIQPWJ0030K	6-P4527BWJ0030K
7-ZE7248XK0030V	8-7EZ2GXK0030Z
9-FBGDWNRRKOOGF	10-F6Z2KZMV0038M
11-CZ537AMV0038ME	12-CCN40AMV0038M6
13-AT64GTMV0038M6T	14-JPKYLMV003Q56T

15-PHG6HRHTFZNW1J	16-P986D5HTFZNW1JE
17-NYY7XM6TFZNW1JE26	18-NQQA05GAZZNW1JE2Q
19-MDEBEAGAZZNW12Y2Q	20-J62BMHG8XZNW12T6Q
21-JXAC56G8XZNW12JEQ	22-15JJBNG8DFNW12JFR

HACKER5QVAD, START (любая миссия),
FCMTZ000000132WVOG - 16 агентов с полным вооружением.

223. TAZMANIA

Неограниченные продолжения: идите во 2 часть Badlands. Поднимитесь на самый высокий уступ и двигайтесь в самую левую часть, пока не обнаружите дополнительную жизнь. Возьмите ее и поверните на право, пока не достигните каменного чудовища. Прыгайте ему на голову, подпрыгнув - соберите еще 3 жизни. Пересеките мост и найдите бомбы, съешьте их. Когда вы заново начнете уровень, повторите это столько раз - сколько необходимо. Выбор уровня и неуязвимость: Когда появится заставка - одновременно нажмите A+B+C+ START на обоих джойстиках. Чтобы проскочить уровень, в паузе нажмите A+B+C на 1-м джойстике. Неуязвимость: в паузе B. Отключить неуязвимость: в паузе A. Выбрать уровень: в паузе C, нажимая ← или →.

224. TECHNOCAS

Коды уровней: 2 - ZP80BFAR, 3 - FPKRBFA9, 4 - DAAW3FAX, 5 - TZSIUFAU, 6 - 6ZSITA6, 7 - H9M9SFAO.

225. TERMINATOR 2 ARCADE

Выбор уровней: при появлении заставки нажмите ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →. Если все сделано правильно услышите «Excellent». В игре Pause, B+C, и вы попадете на следующий уровень, можно повторять.

226. THEME PARK

Графика - вид сверху под углом. Стратегическая игра с элементами бизнеса.

Цель: построить и руководить Парком.

Управление : START - меню пиктограмм. A экран покупателя, B - быстрое меню, C - (держат) открытие парка, A/B уменьшение/увеличение скорости происходящего. В быстром меню A - выбор, B - удаление.

В начале игры дается кредит на строительство парка 200, 150 и 100 тысяч \$, выбираете место и вперед... - стройте пешеходные дорожки и аттракционы, устанавливайте магазины и залы игровых автоматов, наймите соответствующий персонал, закупайте товар. Помимо всего прочего необходимо быть в курсе настроения посетителей. Ладить с профсоюзами и поставщиками товаров. В конце - концов, получив прибыль, можно думать о строительстве подобных заведений и в других странах мира.

Совет: - не экономьте на персонале, - не открывайте Парк, пока все грамотно не постройте, - следите за состоянием аттракционов - дабы не сломались и не случилось чего. Ну, вообще, все как в жизни (ну по крайней мере, почти как..).

Начните игру. Постройте парк и в конце срока продайте его. В полученном пароле переставьте 3 последних символа в обратном порядке - и вы получите денег в большом количестве.

Если вы начнете игру с именем DST и паролем 5AKCQSEBDS4 ваш начальный кредит будет равен 33 млн. \$

227. THUNDER FORCE 4

Когда на экране картинка с изображением космолета, нажмите одновременно кнопки A + START и все жизни поставьте на 0. Тогда появятся 99 жизней. Выбор уровня: в паузе-

↑,→,A,↓,→,A,C,←,↑,B,B

228. TIME KILLERS 1or2

Представитель игр - единоборств. Восемь героев от первобытного человека с каменным топором до современного с бензопилой.

Стандартные движения:

A - удар ногой в живот, B - удар ногой с разворотом, C - блок (защита). X - удар рукой, Y - удар оружием, Z - удар головой, X+Y - удар оружием сверху, ↓+A - подкат, ↓+B - подсечка, A+B - удар двумя ногами в прыжке (кувырке), ↓+A+B - прыжок с ударом двумя ногами (удар двумя ногами с опорой на руки или оружием). Если проведено подряд несколько ударов противник попадает в ногаун.

229. TIN HEAD

Коды уровней: LAMBDA SARTRE QUANTA MESONS TENSOR LEPTON GORGON BOSONS BARYON GIBSON

230. TIN-TIN IN TIBET

Графика - мультипликационная, вид сбоку. Уровней - 13.

Необходимо поверхностное знание английского.

Задача игры заключается в поиске друга, разбившегося на самолете в Гималаях. Стиль игры меняется от уровня к уровню, от простой ходилки до решения логических задач. Главное, за чем надо следить в ходе игры - это за уровнем жизни и временем. Здоровье Тин-Тина отображено в виде



свертывающегося пергамента в левом верхнем углу - он сворачивается в трубочку после каждой неудачи Тин-Тина. Время, оставшееся до конца уровня, (в виде будильника) находится там же. На каждую миссию отводится полный оборот стрелки будильника, правда его можно пополнить , ийдя по ходу дела изображенне часов золотого цвета. Для поправки здоровья необходимо собирать яблоки, кроме того, необходимо собирать и другие вещи, например, веревку, которая пригодится для подъема в гору.

На первом уровне Тин-Тин бежит вдоль поезда, уворачиваясь от детишек, несущихся навстречу и перепрыгивает через ящики, которые вываливаются из окон поезда. Добежав до локомотива, необходимо воспользоваться двумя ящиками. С помощью первого можно перепрыгнуть через пар, а второй необходим для использования в качестве мостика - кинув его на рельсы в месте разрыва. Проходя мимо локомотива, на его крыше вы увидите иконку, дающую жизнь, достать ее будет не просто . Для этого необходимо взобраться на перила, идущие параллельно путям и быстро пробежав по ним, прыгнуть на еле заметный выступ в стене. После этого можно запрыгнуть на поезд за дополнительной жизнью. Спустившись до речки, можно увидеть утопающего. Прыгай в воду и плыви, уворачиваясь от попадающихся бочек, кустов и другого мусора. Вперед - и не забывай о времени.

На втором уровне надо носиться по гостинице, уворачиваясь от официантов и собачек. Двигаясь влево , ты узнаешь по телевизору о событиях, происшедших в Непале. Продолжая движение влево (лучше по второму этажу) у портье можно узнать, что полученное для него письмо находится у его напарника Капитана, который находится в гостинице этажом выше.

Суть каждого из этапов сводится к выполнению определенной последовательности действий (включая разговоры с другими персонажами). Догадаться что нужно делать, не сложно...

Картридж явно долгоиграющий и имеет систему паролей. Однако даются они через значительное количество пройденных этапов, за это время вы побываете в Котманду, монастыре Лам, горах, на месте крушения самолета и даже в пещере снежного человека.

231. TINY TOON

Графика - вид сбоку.

Бонусовые раунды.

Вы попадете на них, если найдете три круглых радужных символа: - на 1 уровне проберитесь в нижний правый угол карты, прямо под местом нахождения красного босса. После того, как найдете Gogo, опуститесь на землю и пройдите вправо мимо крыс - Вы должны найти радужный символ;

- на 2 уровне найдите область с выложенным из морковок словом



"TINY". Пройдите мимо этого слова и идите до края скалы. Прыгните со скалы и жмите ← . Вы попадете в секретный туннель. Пройдите влево и вы найдете "1-Up" и Bell, после этого опять идите влево и упадите на радужный символ;

на 3 уровне найдите сцену с разделяющимся водопадом. Заберитесь на выступ, который начнет подниматься вверх. Спрыгните с него, пока вас не раздавило о потолок. Идите по туннелю влево до серых платформ. Спуститесь по ним до полутрубы с катающимся валуном.

Пройдите влево и прыгните в стену слева от трубы. Вы попадете в потайной туннель. В его конце - искомый символ.

Код на карту всех этапов:

NGQQ WWQW QKWQ QWWQ WGRY

232. TINY TOON ALL ACME

Коды этапов:

Футбол-1	Plucky Duck, Montana, Elmyra, Buster
Рэслинг	Elmyra, Bubs, Hamton, Plucky Duck
Баскетбол-II	Bubs, Buster, Montana, Elmyra
Футбол-II	Buster, Hamton, Plucky Duck, Montana
Бег	Elmyra, Plucky Duck, Bubs, Hamton
Баскетбол-III	Plucky Duck, Elmyra, Hamton, Bubs
Боулинг	Montana, Plucky Duck, Elmyra, Buster
Футбол-III	Hamton, Bubs, Buster, Montana

233. T.M.N.T. RETURN SHREDER

Выбор уровней: в заставке KONAMI набрать C,B,B,A,A,A,B,C затем, в выборе игроков A,B,B,C,C,C,B,A

234. TOE JAM EARL

Как быстро увеличить энергию: играя в режиме двух игроков, вооружите каждого героя или снарядами для пращи, или помидорами. Швыряйтесь ими друг в друга. Персонажи будут ловить их и поедая - увеличивать свою энергию. Как подкрасться к Деду Морозу: осторожно подблизайтесь к нему. Когда он поднимет голову, остановитесь. Когда опустит - продолжайте. Если схватить его, можно получить подарок. Тайный уровень: используйте крылья Икара, реактивный скейт и метрополитен, чтобы попасть в нижний левый угол карты уровня-1. Найдя остров с дырой посередине, прыгайте в нее. Там будет киоск с лимонадом, подойдите к киоску, нажмите ↑ , выпейте лимонад и получите дополнительную жизнь.

Чтобы увеличить уровень жизни, прыгайте в ванну (нажмите ← или →). Посидите в ванне, пока полностью не зарядитесь. Затем спрыгните с края острова. Это вернет вас на самый высокий уровень, которого вы достигали.

235. TOEJAM & EARL 2 in PANIC on FUNKOTRON

Пароли уровней:

2 - PAW2EI-N110!	3 - PW-WZK6P!017
4 - RFAQPKAZ7V57	5 - RFW21K-17K8X
6 - PFOLCKQD-OVN	7 - VWWTIK61-VTC
9 - RAFQY!F098CQ	11 - HWJQ8R4CY826
13 - ANWTYCT!OK33	15 - DW!LZIJ3!!-W

236. TOM & JERRY FRANT

Довольно приятная бродилка, сделанная по сюжету известного мультфильма. Том и Джери старые друзья и враги одновременно. В этой игре вам предстоит управлять героями по очереди и пройти 8 навороченных уровней, сражаясь со всевозможными врагами и совершить много подвигов по пути к спасению Робина. Игра написана добротно, только с графикой некоторые проблемы. Вам предстоит преодолеть множество преград пробираясь по уровням к цели: пес Спайк ненавидит вас, и будет нелегко пробраться мимо него к разрушающемуся дому. Внутри дома опасайтесь падающих люстр и горшков, взрывающихся телевизоров, сумасшедших пылесосов и огромного металлического шара. За тем предстоит пробираться по заброшенным дворам и помойкам, проплыть по канализации, сражаясь с осьминогами, оказаться в горящем доме, и многое другое.



Управление: А - разбег, - прыжок, С - бросок, А,В - длинный прыжок, А, ↓ - бег с подкатом.

Вход в меню: в заставке, нажать А+В+С Здесь вы сможете изменять сложность игры, управление.

237. TOP GEAR 2 1or2

Графика- вид прямо. Из всего разнообразия гонок на вашей приставке эту игру отличает простота в управлении и отсутствие проблем с переключением скоростей, топливом и т.д. и т.п.. Top gear - это не симулятор, а гоки в удовольствие вдвоем с приятелем либо с компьютером. Вы должны приехать первым из двадцати гонщиков! Трассы сложные и запутанные, со множеством поворотов и всевозможных препятствий. В главном меню вы сможете выбрать

один из трех уровней сложности: новичок, профессионал и чемпион. Естественно, сразу претендовать на звание профессионала или, тем более чемпиона, не стоит. Сначала скромненько погоняйте новичком, освоите управление. Для того, чтобы пройти к следующим соревнованиям, нужно войти хотя бы в первую десятку. Первым шести гонщикам полагается денежное вознаграждение от двух до десяти тысяч долларов в зависимости от занятого места. На эти деньги вы будете любовно оснащать свой автомобиль всякими полезными штуками. Для этой благородной цели в игре предусмотрен автоматазин. Здесь можно купить для своей машины двигатели различной мощности, колеса для зимних трасс и обычные, приспособления на машину для смягчения ударов, ускорители. Кроме того, здесь вы сможете перекрасить машину в любой цвет по вкусу (причем бесплатно!). Не надейтесь пройти все гонки до конца десятым. Нет денег - нет победы! Ваши противники время не теряют, всюду покупая с каждой выигранной у вас гонки всевозможные автомобильные примочки. Кроме того, вы сможете ездить под своим собственным именем, выбрав опцию PLAYER. В главном меню показаны страны, где будут проходить трассы гонок - Франция, Германия, Индия, Австралия, Египет... Перед самым стартом вы узнаете о погоде - дождливая, ветреная, туманная или снежная, а также количество кругов, которые вам предстоит проехать. Первую гонку начнете двадцатым. На трассе вы сможете подбирать призовые доллары и ускорения. Не спешите сразу включать нитру - их всего шесть, используйте ускорение на последних кругах. Для удобства можно выбрать ручную или автоматическую коробку передач, показания спидометра в километрах или милях, а также подобрать удобное управление на джойстике. Если вы ничего не меняли в управлении - В - тормоз, А - газ, С - ускорение (нитра). На экране в левом верхнем углу расположен спидометр, под ней - количество ускорений, которые вы сможете использовать. Там же - переключение скоростей и степень повреждения машины (черный контур означает, что машина едет на честном слове). В верхнем правом углу - контур трассы, где обозначен лидер и положение остальных машин по отношению к нему. Также вы узнаете, сколько кругов осталось до финиша и каким по счету вы идете от лидера. Трассы сложные и запутанные, с характерными особенностями страны, где проходят трассы гонок. Если вы проиграете гонку, то сразу лишитесь квалификации и придется начинать сначала, если нет паролей. Попутного ветра!

НОВИЧОК: OV#2 4K2G DHL2 14D5 KYHC 4K2L PHL2 Y4P5 KYF6 4KD4 DYL2 Y4D5 4UH6 2HD8 P6L2 14D2 ZVFI 4KD4 D#L2 14C5 ZYH6 4HD8 P#L2 Y4D6 4YF2 411D4 D/L2 16P6 S#J2 2HD8 D#L2 16C6 S#FB 4KD8 D/L2 Y4D6 L#H8 2HD8 P#LJ 24D6

встретитесь с двумя червяками, вылезающими из земли. Оказавшись на химическом заводе с подвалом и зелеными ядовитыми ваннами, вы столкнётесь с привидением, растворяющимся во тьме. Главное избегать её челюстей. В ходе игры вы превратитесь во вращающееся торнадо, а в 19 уровне вы станете танком. И, наконец, последний 22 уровень "Queen for a day" - Королева дня. Огромная паучиха в центре экрана не дает вам спокойно стоять на месте изрыгает в вас свою ядовитую жидкость и сбивает с ног своими лапами. Победить ее может самый опытный боец. Скажу лишь одно, что ваш покорный слуга, составитель этой книги, потратил не мало жизней, чтобы наконец ВЕКТОР поднял победно свою руку и сказал на чисто английском Eee!!

Эта динамичная и захватывающая игра позволит вам насладиться великолепной графикой, звуковыми эффектами, отличным музыкальным сопровождением. А возможности героя по перевоплощению, дополнительным способностям, которые получит он в процессе игры и разновидность оружия приятно вас удивят.

246. VIEW POINT 1or2

Поочередная игра на двоих. Графика - косоугольная проекция.

Управление: А и С - бомбы, В - стрельба одиночная, удерживая В 1 сек. - средний и 3 сек. - мощный выстрел.

Вы - пилот небольшого космического корабля, который летит над живописной поверхностью, из которой вырастают всякие интересные препятствия. Очень красивая и ненадоёдающая музыка. Очень крупные и забавные Боссы в виде морских животных и насекомых. Секрет: если разрушить в середине этапа объект в виде креста и взять букву С, вы не проходите до конца этапа и не связываясь с Боссом сразу попадаете на следующий уровень. Но разрушить его не так просто поэтому берегите свои бомбы для него. По ходу разбивая вражеские летающие аппараты, вы пополняете свой боезапас и жизненную стойкость.

247. VIRTUA FIGHTER 2 1or2

Бои - поединки.

Стандартные удары для всех бойцов:

А - блок, В - удар рукой, С - удар ногой, В, В,

В - серия ударов рукой, В, В, С - серия ударов рукой и ногой, ➔, А+В - бросок,

В+С - коронная серия ударов.

А+С (У) - сильный удар ногой с разворотом,

➔+С - удар ногой в прыжке,

↖+С - удар ногой в перевороте,

⚡+С - подсечка,

⬅, ⬅ или ➔, ➔ - быстрое передвижение. В

бою стремитесь взять инициативу. Чтобы



победить противника достаточно выбить его за пределы арены.

248. VIRTUA RACING 1 из 2

Симулятор гоночных заездов FORMULA 1. Вам предстоит выиграть 3 заезда на 3 - х разных трассах, а в случае успеха еще 3. В картридж установлен специальный процессор, улучшающий изображение и ускоряющий движение картинки игры. Имеется 4 основных вида на трассу - обзор трассы из кабины вашей FORMULA - 1, обзор трассы и вашей машины сзади с расстояния 5 метров, также сзади с высоты 10 метров и, наконец, вы увидите свою машину, трассу и ландшафт, окружающий вас, с высоты 100 метров. Все эти четыре вида вы можете включать во время игры. Благодаря этому эффекту создается впечатление, что вы поиграли не в одну игру, а в четыре. В VIRTUA RACING прослеживается очень качественное трехмерное изображение. Плюс ко всему имеется возможность принимать участие двум игрокам. Экран в этом случае делится пополам по горизонтали. Отдельные детали в изображении могут показаться угловатыми, но в целом все сделано очень натурально. Отдельные трассы проходят горы насквозь, из под колес валит дым от горелой резины, машины при столкновении переворачиваются, снова становятся на колеса и мчатся дальше. Музыка практически нет - слышен только рев мотора и скрежет резины по бетонной дороге, только при прохождении круга звучат ласкающие слух мелодии. В целом игра VIRTUA RACING безусловно является лучшей игрой из сериала "большие гонки".

Секрет. В том случае, если вы выиграли три заезда подряд, вы автоматически переводитесь на "зеркальные" трассы, то есть трассы, по которым вы проезжали, становятся как бы симметричными относительно некоторой условно взятой прямой.

Внимание - суперкод!

В момент загрузки игры, когда начинают собираться воедино буквы SEGA, нажмите кнопки A+B+↑. Удерживая эти три кнопки без перерыва и очень часто стучите по кнопке Start, до тех пор, пока не появится экран MODE SELECT. В случае правильного набора кода, в правом нижнем углу этого экрана появится шестая рамка, в которой написано VIRTUA RACING, но это изображение как бы является зеркальным отражением. Выбрав эту рамку курсором джойстика вы сможете принять участие в гонках по "зеркальным" трассам, это здорово разнообразит игру.

Управление. Кнопка A - тормоз, B - педаль газа, C - включение режима "вид на машину с 5 метров", X - режим "вид из кабины", Y - режим "вид на машину с 15 метров", Z - режим "вид на машину с 100 метров".

249. WARLOCK

Приключенческая игра с элементами логики и мистики. Общий вид

- обзор сбоку. 15 уровней. Отличная графика и загадочная музыка. Множество кровавых спецэффектов. Игра записана по фильму "Чернокожий воин". Только 6 камней белых магов - друидов могут остановить появление сына сатаны. Всадники-посланные дьявола - убивают друидов и теперь камни рассеяны по всему миру. Родившийся Варлок сын Сатаны, пытается с помощью большой ведьминой книги освободить своего отца Сатану из 1000-летнего заключения, и тогда придет конец всему святому на Земле. Вы инквизитор, обученный белой магии, владеющий огненным шаром и супероружием, стреляющим голубой молнией. Ваша задача - собрать 6 волшебных камней, победить изверга и подчища нечистой силы и установить мир на Земле. В конце игры предстоит битва с дьяволом. Собирайте все предметы. Кувшины - лечат раны. Череп уничтожает всех врагов. Алмаз - круговая оборона. Солнечные часы - возврат на то место, где вы их нашли. Кипящее Зелье меняет вам голубую молнию на красную. В совершенстве овладев огненным мячом, вы решите многие проблемы.

Управление: A+→/↑ прямой полет огненного мяча. A+B+→/↑ - видоизмененный полет огненного мяча. C - прыжок. Кнопка Start+↓ - просмотр собранных трофеев. Кнопка Start+↑ - выбор магии.

Коды на уровни:

- | | | |
|----------|-----------|-----------|
| 2. SRVDR | 7. BLDVN | 12. SPKNS |
| 3. SNGDN | 8. DINSJ | 13. PRDIG |
| 4. BGSTR | 9. NRVNA | 14. SCFSH |
| 5. PLEUP | 10. NLYNG | |
| 6. PGBRL | 11. BTBYS | |

250. WIZ'N'LIZ

Если помимо уровней Apprentice, Wixard, Sorcerer, вы захотите сыграть еще на одиом - Super Wizard, то в паузе нажмите A,B,C+START,A,B,C+START, услышите «yeah», вернитесь на экран и выберите новый уровень.

251. WOLVERINE

Симпатичная приключенческая игра с элементами логики. Довольно высокий уровень сложности. Прекрасная графика, отлично оформлен задний план. необычный сюжет. Музыка несколько утомляет, так как постоянно звучит тяжелый рок. Игра включает в себя 7 великолепно оформленных уровней.

Главный герой Человек - Росомеха (типа легендарного Бэтмана) приходит на помощь своим друзьям, защищая их от нападков мафии и оборотней, на вооружении у которых, суперсовременная техника и приборы. Вам предстоит прогуляться по лесу зимой, в доме, в тюрьме, в лаборатории и на свежем воздухе зимой. Ваши враги невероятно хитры, изобретательны и коварны. Игра буквально пахнет всякими хитроумными трюками и вам некогда будет

скучать. Во время игры ведется обратный отсчет времени.

Управление. Кнопка А - прыжок (А, А - рубящая вертушка), В - удар ногой, С - рубящий удар. ↓+А - кувырок. ↘+А - прыжок когтями вперед, В+С - удар в разные стороны.

Коды уровней: MARIKO, SILVER FOX, DEPARTMENT-H, MADRI POOR, ASANO, THE HUDSONS.

252. WORLD OF ILLUSION [1or2]

Графика- вид сбоку, мультипликационная.

Коды уровней: Микки Маус

2-К♠ Q♥ K♥ K♦, 3-K♥ K♠ K♦ Q♠, 4-Q♥ K♦ K♠ K♣, 5-K♦ K♥ K♥ K♠,

Дональд Дак

2-К♠ K♦ K♣ Q♠, 3-K♣ K♥ Q♦ K♠, 4-Q♥ K♦ K♥ K♠, 5-K♠ K♥ K♣ K♦.

253. WORMS [1-4]

Количество игроков - до 4. Графика- Вид сбоку.

Надо сказать что игра в сочетании неплохой графикой, замысла игры и анимации занимает довольно высокое место в рейтинге игр.

Смысл игры заключается в следующем

- противоборствующие команды, по 4 червячка с каждой стороны, случайным образом оказываются на одной из местности. И всеми

имеющимися средствами и способами уничтожают друг друга. Уровень сложности, количество игроков и ландшафт задается в опциях меню. У каждой команды на вооружении состоит: - базука (самое дальнобойное и эффективное оружие), - гранаты, - кластерная бомба, - помповое ружье, - узи, - огненный кулак, - мяч дракона, - динамит, - воздушный удар. Кроме того червячки могут копать яму по вертикали и по горизонтали, - телепортироваться в любое место, - превращаться в комикадзе или просто сдаться. В процессе игры с воздуха падают дополнительное вооружение в виде ящичков, это может быть : - прыгающая бомба, - банановая бомба или многоствольный пулемет.

Несколько советов:

- при стрельбе из базуки учитывайте направление и силу ветра;
- при стрельбе из помпового ружья не стойте спиной к обрыву, отдачей вас обязательно отбросит;
- наверняка уничтожить противника можно и кулаком если противник при этом упадет в воду;
- при использовании гранат и бомб учитывайте радиус разброса осколков.



Управление: А - выстрел (удар, действие)/выбор оружия , В - прыжок, С - выбор панели вооружения (всего две панели), стрелками \leftarrow \rightarrow - передвижение червячков по местности, \uparrow \downarrow - направление стрельбы, и кроме того передвигая курсор по экрану можно просматривать расположение противников.



254. WRESTLE MANIA 3 1or2

Шон Майклс

захват ногами с броском через себя- \rightarrow , \rightarrow +С

подкат с броском через себя - \rightarrow , \rightarrow +А

удар ногой с прыжка - \leftarrow , \leftarrow +С, перехват - \downarrow +С, \downarrow +С, \downarrow +С

бросок через себя - \leftarrow , \leftarrow +Х, серия ударов ногами - \downarrow , \rightarrow , \uparrow +А

комбо20 - (чтобы сделать комбо,схватите противника за голову:- \rightarrow , \rightarrow +Z) \rightarrow +А, \rightarrow +А, \rightarrow +А,С,С,С,З,Х,Х,Х,В,В,В,В

Екозуна

приземление пятой точкой на лицо противника \rightarrow , \rightarrow +С,

поднять противника над головой - Z+С и раскрутить его - Z+С

бросить порошок в глаза - держать Y+В, отпустить апперкот - \downarrow +Z

бросок через себя - \leftarrow , \leftarrow +Х, комбо 10 - \rightarrow +Х, \rightarrow +Х, \rightarrow +Х

Брет "хитман" Харт

перекат с апперкотом - \leftarrow , \downarrow , \rightarrow +Z

комбо 11 - \rightarrow +Х, \rightarrow +Х, \rightarrow +Х,Z,С,С,С

расцарапать лицо - \leftarrow , \downarrow , \rightarrow +Х

сильный удар ногой в прыжке - \leftarrow , \leftarrow +С

Андертэйкер

захват за шею - \leftarrow , \downarrow , \rightarrow +Х применить бензопилу - \rightarrow , \rightarrow +С

супербросок-держать Y+В, отпустить

комбо 12 - 3 раза \rightarrow +С,А,А,Х

комбо 10-3 раза- \rightarrow +А,С,С,Z

выпустить черных монстров - управление джостиком против часовой стрелки+А

выпустить белых монстров - управление джостиком по часовой стрелке+А

Бам Бам Бигелоу

суперкулаки - держатьY+В,отпустить

поднять противника над головой- Z+С и сломать ему позвоночник- \downarrow +С

комбо19- \rightarrow +Х, \rightarrow +Х, \rightarrow +Х,Z,Z,Z,С,А,А,А,Х

Лекс Люгер

комбо13- \rightarrow +С, \rightarrow +С, \rightarrow +С,А,А,А,Х

палица на цепи-→+C,→+C

поднять противника над собой- Z+C

двумя кулаками в прыжке- держатьY+B,отпустить

Доинк Клоун

комбо 16-→,→,→,→,→,→,→,→,→,→,→,→,→,→,→,→

молоток-→,→+C

электрическая рука- держатьY+B,отпустить

Рэйзон Рамон

комбо21-→+Z,→+Z,→+←Z,X,A,A,A,C,C,C

удар огневой рукой сверху-←,↓,→+X

бить головой за рингом-←,←,←+Z

избить противника об пол,захватив за ноги . →,→+A.

255. X-MEN

Выбор этапа и др. Отсоедините джойстик 2 от приставки, прежде чем ее включить. Когда появится заглавие игры на экране, зажмите A+C+↓ и включите START. Когда лицо Магнето появится на экране, отсоедините джойстик и вставьте его в другое гнездо, нажмите START. Вновь перестаньте джойстик в 1-е гнездо, нажмите START и выберите уровень сложности. Выберите себе персонажа и идите направо. На стене вы увидите 8 панелей (этапов), склонитесь перед панелью и нажмите C. Вы сможете восстанавливать свое здоровье, делая паузу.

256. X-MEM 2

Коды перехода с уровня на уровень и выбора персонажей: Пауза, ←+C,↑,↑,←,↓,↓,→+C (→+C переход на следующий уровень, ←+C выбор персонажей).

257. ZERO KAMIKAZE

Графика- вид сбоку. Это час ZERO! У злого Jacques по прозвищу-листы, напряженный график изготовления фальшивых денег. Изготавливая бумагу он разоряет лесистую родину белки- ZERO KAMIKAZE! Сможете ли вы сохранить лес и превратить Jacques в целлюлозу? Овладейте всеми возможностями ZERO, такими как, методы и оружие NINJA, они вам понадобятся на более поздних этапах. Захватите реактивную лыжу, башмаки-скалоходы и реактивный пакет, тогда вы влетите в сражение на гиперскалоходах! Летая, кувыркаясь и ныряя вы пройдете через 15 уровней! Благодаря 16 мегам памяти летающая белка ZERO будет более жестока в атаках чем когда-либо! Получите для ZERO установки разрушений, потому что эта белка не берет пленных! Намек: чем дальше вы нырнете, тем дольше будет полет. Полет горизонтально - C+→.

Выбор уровня, в паузе набрать: A,C,→,A,B Бессмертие: B,↑,B,B,A

258. ZERO TOLERANCE

Графика - трехмерная, вид из глаз. Вы перемещаетесь по многоэтажному лабиринту, на каждом шагу вас подстерегает опасность, ваша задача уничтожить все, что вам попадает по пути. Оружие вы собираете и пополняете по ходу игры. Учтите, что для каждого чудовища эффективен лишь определенный тип вооружения. Осваивая этаж за этажом, вы пройдете около 40 уровней. Если у вашего друга абсолютно одинаковая с вами приставка и картридж вы сможете играть в эту игру вдвоем, для этого необходимо приобрести специальный шнур соединяющий приставки через порты джойстиков, тогда используя одновременно 2 картриджа, 2 приставки и 2 телевизора - вы увидите не только противников, но и своего напарника.

Коды уровней:	JnL8*NKmg	DDq8*tLNg	Qnp8vtLvq
PDq8*tLv?	Tr-dsvMkW	TL3*-vPvT	Wr6**CrOIV
WL8dsrPsV	KrC*srlok	DDq8*vKrx	PFr***vKrh
PLq8uvOFE	GLqdutPr2	Bro53LGIE	TLpXsrjkE
OrhXtrBsE	ObiXspDkM	?pgy-9OvV	KDFSs9PvW
GviSu\KvV	OLqy**Pv5	bFgSt6OoD	TLDSusLr!
WPhys6MiF	cDgSsoDiD	TnFQso?iU	aLx5-s?FX
VdD586?pT	?ri\7oJs?	Klh\2qs?	GvF8kCLnk
cVF*m-Kmp)5U*2E)nQ	KDxbnhPmS	ErS\hLKif
MdU*58?mQ	ZzjdkbOpt	?DzbrOrj	V*S876LpN

259. ZOMBIES ATE MY NEIGHTBORS

Графика - рисованная, вид сверху. Это 55 уровней настоящего террора! Менять оружие (из того, что собрано в вашем арсенале - кнопки А и В одновременно). Несколько полезных советов: - если не можете одолеть врагов, поставьте куклу-клоуна, подобранную в магазине игрушек. Клоун начнет хихикать, и на время отвлечет монстра; - по ядовитым красным цветам без риска для жизни можно пройти, расчищая путь газонокосилкой; - надев кеды - скороходы, припрятанные в укромных уголках, сможете перемещаться с такой скоростью, что не один монстр не только догнать, уследить за вами не сможет; - в пирамиде Хеопса внимательно присмотритесь к кучам осыпавшегося песка: там наверняка есть что-то полезное; - есть двери, которые невозможно открыть простым ключом. Нужно одолеть гигантского младенца или чудовищного ящера и отобрать специальный волшебный ключ с черепом; - сосуды с изображением знака вопроса превращают игрока, на время, в монстра, и для настоящих зомби вы будете неуязвимы.

ВЫБОР УРОВНЕЙ: 5 - VYZV, 9 - NBRT, 13 - DCFK, 17 - ZMLN, 21 - VQBB, 25 - QLNK, 28 - QNKR, 33 - CDHM, 37 - VNYQ, 41 - BZPM, 45 - VNYH.

260. ZOOL

Графика - вид сбоку.

Чтобы получить 240 единиц энергии и 999 единиц времени, необходимо перейти в режим паузы (нажмите **START**).

Удерживая **START**, нажмите **→, A, ↓, A, →, B, ←, ↑, →**.

Управление: **A** - стреляет, **B** - прыжок, **B, C** - прыжок с вращением.

Найдя значёк в виде **Z** - вас становится двое. Не забывайте включить на попадающемся стенде зеленую лампочку, в случае неудачи вы начнете уровень с этого места.



261. ZOOP

Цветные формы появляются случайно вдоль по решетке и двигаются к центру. Ты должен устранить их (передвинуть их из решетки перед центральным квадратом. Новое творение в жанре тетрис коллумнс, здесь ваши лучшие помощники - стальные нервы железная логика.

Сокращения

1on2 - возможное количество игроков 1 или 2;

1-4 - возможное количество игроков от 1 до 4;

→ - на противника (направо);

← - от противника (налево).

О Г Л А В Л Е Н И Е .

1. ADAMS FAMILY	2стр.	44. CENTURION	19стр.
2. AERO ACROBAT	2	45. CHAOS ENGINE	19
3. AERO ACROBAT 2	2	46. CHACAN	19
4. AEROBIZ	2	47. CHICI-CHICI BOYS	21
5. AFTER BURNER 2	2	48. CHUCK ROCK 2	21
8. AIR DIVER	4	49. COMIX ZONE	21
7. ALADDIN	4	50. CONTRA Hard CORPS	21
8. ALIEN SOLDIER	4	51. COOL SPOT	21
9. ALIEN STORM	4	52. CORPORATION	21
10. ALIEN 3	4	53. COSMETICS	21
11. ALISA DRAGON	5	54. CRACK DOWN	21
12. ALTRED BEAST	5	55. CRASH DUMMIS	22
13. ANOTHER WORLD	5	56. CRUE BALL	22
14. ASTERIX	8	57. CYBORG JUSTICE	23
15. AVENGERS	7	58. DAFFY DUCK	23
16. BACK to the FUTURE 3	7	59. DENGEROUS vs SEED	23
17. BALLZ	7	60. DARIUS 2	23
18. BAD OMEN	7	81. DARK WATER	23
19. BARBIE	7	62. DEMOLUTION MAN	23
20. BARKLEY SHUT UP &	8	63. DESERT DEMOLTION	24
21. BATTLETECH	8	64. DESERT STRIKE	24
22. BATTLE TOADS	8	65. DOBLE DRAGON 5	24
23. BATMAN & ROBIN	8	66. DOOM TROOPERS	24
24. BATMAN FOREVER	8	87. DONALD in MAUI	24
25. BATMAN REV JOKEB	9	68. DRACULA	25
26. BEAUTY and the Beast	9	69. DR. ROBOTNIKS	25
27. BIO-HAZARD BATTLE	10	70. DUNE 2	25
28. BISTYTOWN	10	71. EARTHWORM JIM	28
29. BLADES of VENGEANCE	10	72. EARTHWORM JIM 2	29
30. BLOOD SHOT	10	73. ECCO JUNIOR	32
31. BLOCK OUT	11	74. ECCO the DOLPHIN 1	32
32. B. O. B.	11	75. ECCO the DOLPHIN 2	32
33. DODYCOUNT	12	78. ETERNAL CHAMPONS	33
34. BONANZA BROS	12	77. EVANDER HOLFIELD	33
35. BOOGERMAN	13	78. EXO SQUAD	33
36. BRUTAL	13	79. EX RANZA	33
37. BUBA 'N' STIX	14	80. FATAL FURE 2	33
38. BUBSY	15	81. FIRE MUSTANG	33
39. BUBSY 2	15	82. FLASHBACK	34
40. BUGS BUNNU	15	83. FLINSTONES	34
41. CAESARS PALACE	16	84. F-15 STRIKE EAGLE 2	34
42. CASTLEVANIA	18	85. F-22 INTERSEPTOR	35
43. CANNON FODDER	18	86. F-117 NIGHT STORM	35

87. GARFIELD	35	erp.	132. MOON WALKER	60	erp.
88. GARGOYLES	36		133. MORTAL KOMBAT	60	
89. GENERAL CHAOS	36		134. MORTAL KOMBAT 2	60	
90. GENERATION LOST	36		135. MORTAL KOMBAT 3	63	
91. GLOBAL GLADNESS	36		138. MK 3 ULTIMATE	72	
92. GODS	36		137. MUTANT HOCKEY	80	
93. GOLDEN AXE	37		138. NBA JAM	81	
94. GOLDEN AXE 2	37		139. NBA LIVE 95	81	
95. GOLDEN AXE 3	37		140. NBA LIVE 96	81	
96. GREEN DOG	37		141. NBA LIVE 97	84	
97. GUN FIGHTER	37		142. NHL'96	84	
98. HELLFIRE	37		143. OPERATION EUROPE	86	
99. HIT THE ICE	38		144. OTTIFANS	87	
100. HOOK	38		145. OUTRAN 2019	88	
101. IMMOBTAL	38		148. OUTRUNNERS	88	
102. INDIANA JONES	38		147. P.T.O.	88	
103. INDY CAR	39		148. PAGEMASTER	90	
104. JAMES POND	39		149. PICA-PAU	90	
105. JORDAN VS BIRD	39		150. PINOCCHIO	91	
106. JOE & MAK	39		151. PINK PANTER	91	
107. JUDGE DREDD	41		152. PSYSHO PINBALL	92	
108. JUNGLE BOOK	43		153. PITFALL	92	
109. JUNGLE STRIKE	43		154. POCAHONTAS	92	
110. JURASSIC PARK	44		155. POPULOUS	92	
111. KRISTY'S fun HOUSE	45		156. POPULOUS 2	92	
112. LAWNMOWER MAN	45		157. POWERDBIVE	92	
113. LEMINGS 2	45		158. POWERMONGER	95	
114. LHX ATTACK	47		159. PREDATOR 2	98	
115. LIGHT CRUSEDER	47		160. PRIMAL RAGE	98	
116. LION KING	49		161. PRINCE OF PERS	98	
117. LOST VIKINGS	51		162. PUGGSY	98	
118. LOTUS TURBO CHAL.	52		163. QUEEN of the ROAD	99	
119. MARCO'S FOOTBALL	52		164. RADICAL BEX	99	
120. MARIO LEMIEUX	52		165. RANGER X	100	
121. MEGA BOMBER MAN	52		186. REAL MONSTERS	100	
122. MEGA LO MANIA	53		167. RED ZONE	100	
123. MICKEY MANIA	54		188. REN & STAMPY	101	
124. MICROMASHINES	55		169. RICE of THE ROBOTS	101	
125. MICROMASHINE mil-i	56		170. RISTAR	102	
126. MIDNIGHT RESIST.	56		171. ROAD RASH	102	
127. MIG-29 FIGHTER	57		172. ROAD RASH 2	102	
128. MIGHTY MAX	57		173. ROAD RASH 3	102	
129. MISTER NUTE	58		174. ROAR OF THE BEST	102	
130. MINESOTA FATS	58		175. ROBOCOP vs TER-OR	102	
131. MONOPOLY	59		178. ROCKnROLL RACING	102	

177. ROLING THUNDER 3	103 ^{corp.}	222. SYNDICATE	123
178. ROYAL RUMBLE	103	223. TAZ MANIA	125
179. SAMURAI	103	224. TECHNOCLASH	125
180. SEA QUEST	104	225. TERMINATOR 2	125
181. SECOND SAMURAI	104	226. THEME PARK	125
182. SEPARATION AXETY	104	227. THUNDER FORCE 4	126
183. SEVEN UP 2	104	228. TIME KILLERS	128
184. SHADOW RUN	104	229. TIN HEAD	126
185. SHAG FU	105	230. TIN TIN in TIBET	126
186. SHINING in the DA-S	106	231. TINY TOON	127
187. SKELETON CREW	108	232. TINY TOON all Stars	128
188. SKITCHIN	108	233. TMNT Return Shreder	128
189. SNAKE RATTLE'N	108	234. TOEJAM EARL	128
190. SOCCER	109	235. TOEJAM & EARL 2	129
191. SOCCER 95	110	236. TOM & JERRY	129
192. SOCCER 96	110	237. TOP GEAR 11	129
193. SOCCER 97	112	238. TOY STORY	131
194. SOCKET	113	239.	131
95. SOLDERS of FORTUN	113	240. TURRICAN	131
196. SONIC 3	114	241. TWINCLE TALE	131
197. SONIC & KNUCKLES	114	242. UNIVERSAL SOLDER	131
198. SONIC SPINBALL	114	243. URBAN STRIKE	131
SONIC 3D	114	244. VECTORMAN	132
SPIDER MAN	115	245. VECTORMAN 2	132
PEED BALL 2	115	246. VIEW POINT	133
PIROU	115	247. VIRTUA FIGHTER 2	133
9. SPLATTER HOUSE 2	118	248. VIRTUA RACING	134
104. SPLATTER HOUSE 3	116	249. WARLOCK	135
NOT GOES TO HOL.	118	250. WIZ N LIZ	135
GATE	116	251. WOLVERINE	135
REK	118	252. WORLD of ILLUSION	136
LL EMPIRE	118	253. WORMS	136
103. STORY of the THOR	118	254. WRESTLE MANIA 3	137
110. STORM LORD	119	255. X MEN	138
1. STRIET RACER	119	256. X MEN 2	138
12. STRIET FIGHTER	119	257. ZERO KAMIKAZE	138
13. STRIETS OF RAGE	120	258. ZERO TOLERANCE	139
114. STRIETS OF RAGE 2	120	259. ZOMBIES	139
115. STRIETS OF RAGE 3	120	260. ZOOL	140
216. STRIDER	120	261. ZOOP	140
217. SUB TERRANIA	121	282.	
218. SUPER BATTLESHIP	121		
219. SUPER HANG ON	122		
220. SWORD OF SODAN	122		
221. SYLVESTR & TWETY	122		

**Коды, секреты, рекомендации и описания самых
популярных видеоигр для игровых систем:
Mega Drive, Genesis, PRO-16bit, Bitman-16bit.**

по вопросам оптового
приобретения книги
обращайтесь по телефону
(пейджер) 956 32 32
для аб.№ 306572

ISBN

сдано в печать 6 марта 1997г.
формат 84X108 1/32
бумага офсетная № 2
учётных листов
учётных издательских листов
Тираж 20 000 экз.
Заказ 693.

Типография - ТКЗ

